

<<Windows CE 权威指南>>

图书基本信息

书名：<<Windows CE 权威指南>>

13位ISBN编号：9787508306223

10位ISBN编号：7508306228

出版时间：2001-6

出版时间：中国电力出版社

作者：CHRISMUENCHMUENCH

页数：465

字数：671000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Windows CE 权威指南>>

内容概要

本书通过实例向读者介绍Windows CE编程的相关知识。

全书共分为三个部分。

第一部分为一至六章，讲述一些准备设置工作和Windows CE的基础知识；第二部分包括七至十二章，为Windows CE详解，介绍了用户界面、存储、远程连接、声音和图像等方面；第三部分为附录，提供了一些问题解答、术语表及使用技巧等。

本书是学习Windows CE的权威指南，适合于有一定Win32基础的读者阅读。

本书的目的是帮助程序员掌握Windows CE编程，Windows CE是Microsoft推出的掌上PC和其他智能设备的操作系统。

本书可以帮助您学习如何在Windows 98和NT下开发Windows CE应用程序。

相对于其他讲述Windows CE的书籍。

本书更加关注于创建实际Windows CE应用程序的基本主题和实用编程技术。

通过本书中的应用程序实例，Muench将带您一步一步地探索Windows CE的主要技术及其功能；从最基本的技巧到高级技术。

本书通过广泛地使用COM技术，向您展示了如何创建应用程序框架和原型，如何操纵文件系统和注册表，如何进行图形和声音编程，如何设计用户接口以及如何实现打印和设备互连。

在实现最后的安装程序后，此应用程序完全能够打包分发。

<<Windows CE 权威指南>>

书籍目录

序言

致谢

前言

第一部分 准备...设置...开始！

第一章 为什么要使用Windows CE

1.1 什么是Windows CE

1.2 Windows CE和嵌入式Windows NT

第二章 将个人计算机为Windows CE做好准备

2.1 选择合适的个人计算机

2.2 选择合适的Windows CE设备

2.3 小结

第三章 设置您的微机

3.1 安装操作系统

3.2 安装开发工具包

3.3 设置Windows CE设备与工作站进行连接

第四章 Windows CE开发工具

4.1 Windows CE工具包

4.2 eMbedded Visual C + + 和eMbedded Visual Basic

4.3 eMbedded Visual Basic环境

4.4 eMbedded Visual C + + 环境

4.5 选择正确的任务框架

4.6 基本的Windows CE开发技巧

第五章 线程实例 袖珍CD管理器

5.1 袖珍CD管理器特色明细表

5.2 创建应用程序的框架

5.3 台式机版本和Windows CE版本的区别

5.4 袖珍CD管理器 (PCDM) 的用户界面

5.5 选择PCDM的原型

5.6 小结

第六章 Windows CE下的组件对象模型 (COM)

6.1 有关COM的简短介绍

6.2 COM激活方法

6.3 创建一个小的COM服务器程序

6.4 创建一个ActiveX控件

6.5 创建用于PCDM的包装控件

6.6 DCOM : 分布式COM

6.7 设备COM : DCOM的工业版本

6.8 小结

第二部分 Windows CE详解

第七章 Windows CE用户界面

7.1 命令栏

7.2 命令带

7.3 掌上微机特定的考虑事项

7.4 列表视图控件

<<Windows CE 权威指南>>

7.5 其他被支持的通用控件

7.6 不被支持的通用控件

7.7 在Windows CE中打印

7.8 掌上微机中的硬件按钮

7.9 软输入盘

7.10 印色控件

第八章 存储

8.1 Windows CE注册表

8.2 文件系统

8.3 对象存储

8.4 Windows CE中的ADO

8.5 Pocket - Access文件

第九章 远程连接

9.1 使用远程访问服务 (RAS) 作为TCP/IP供应者

9.2 远程应用程序接口 (API)

9.3 ActiveSync : 与数据保持同步

9.4 分布式COM

9.5 视窗系统套接字接口 (Winsock)

9.6 IrDA或红外线 : 无线装置

9.7 HTTP : 因特网的集成

第十章 图像和声音

10.1 加载位图

10.2 使用图形设备接口 (GDI) 显示位图

10.3 用Windows CE API播放声音

10.4 Windows CE中的DirectX

第十一章 其他主题

11.1 Pocket PC设备的增强

11.2 为您的程序创建帮助文件

11.3 创建一个控件板应用程序

11.4 在任务栏中加入图标

11.5 Windows CE中程序的安装

11.6 使程序徽标兼容的规则

第十二章 结论和展望

12.1 有关PCDM应用程序的概论

12.2 接下来是什么 ?

12.3 技术现在到了何种地步 ?

第三部分 附录

附录A 常见问题解答

附录B PCDMUtills类

附录C 术语表与缩写

附录D Unicode与ANSI的使用技巧

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>