

<<实用C语言编程>>

图书基本信息

书名：<<实用C语言编程>>

13位ISBN编号：9787508303086

10位ISBN编号：7508303083

出版时间：2000-05

出版时间：中国电力出版社

作者：Steve Oualline

译者：郭大海

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<实用C语言编程>>

### 内容概要

市面上有很多介绍C语言的书，但这是第一本将C语言以简洁而实用的方式介绍给读者的书籍。

用C语言进行编程不仅仅是在程序中使用正确的句法，编程的风格以及程序的调试在编写程序的过程中也占有相当大的篇幅，从而有助于程序的良好运行且易于维护。

本书不仅仅向你介绍编程的机制，同时也告诉你如何创建易于阅读、调试和更改的程序。

本书也强调了实用的原则。

例如，在C语言中有15种有关优先级的规则，而运用实用

## <<实用C语言编程>>

### 书籍目录

#### 第一部分 基础

#### 第一章 什么是C?

编程原理

C语言简史

C如何工作

如何学习C

#### 第二章 编程基础

程序从概念到运行

编写一个真正的程序

使用命令行编译器编程

使用集成开发环境 (IDE) 编程

获取UNIX帮助

获取集成开发环境帮助

集成开发环境菜单

编程练习

#### 第三章 风格

基础编码练习

编码盲从

缩进与编码格式

清晰

简明

小结

#### 第四章 基本定义与表达式

程序要素

程序的基本结构

简单表达式

变量和存储

变量定义

整型

赋值语句

printf函数

浮点型

浮点数与整数的除法运算

字符

答案

编程练习

#### 第五章 数组、修饰符与读取数字

数组

串

读取串

多维数组

读取数字

变量初始化

整型

## &lt;&lt;实用C语言编程&gt;&gt;

浮点型  
常量说明  
十六进制与八进制常量  
快捷运算符  
副作用  
++x或x++  
更多的副作用问题  
答案  
编程练习  
第六章 条件和控制语句  
if语句  
else语句  
怎样避免误用strcmp函数  
循环语句  
while语句  
break语句  
continue语句  
随处赋值的副作用  
答案  
编程练习  
第七章 程序设计过程  
设置  
程序规范  
代码设计  
原型  
Makefile  
测试  
调试  
维护  
修改  
代码分析  
注释程序  
使用调试器  
用文本编辑器浏览  
增加注释  
编程练习  
第二部分 简单程序设计  
第八章 更多的控制语句  
for语句  
SwitCh语句  
switch , break和 continue  
答案  
编程练习  
第九章 变量作用域和函数  
作用域和类  
函数  
无参数的函数

<<实用C语言编程>>

结构化程序设计

递归

答案

编程练习

第十章 C预处理器

# define语句

条件编译

包含文件

带参数的宏

高级特征

小结

答案

编程练习

第十一章 位运算

位运算符

与运算符 ( & )

按位或 ( \ )

按位异或 ( ^ )

非运算符 ( ~ )

左移与右移运算符 ( < < , > > )

设置、清除和检测位

位图图形

答案

编程练习

第十二章 高级类型

结构

联合

typedef

枚举类型

强制类型转换

位字段或紧缩结构

结构数组

小结

编程练习

第十三章 简单指针

函数自变量指针

常量指针

指针和数组

如何不使用指针

用指针分隔字符串

指针和结构

命令行参数

编程练习

答案

第十四章 文件输入 / 输出

转换程序

二进制和ASCII码文件

<<实用C语言编程>>

行尾难题

二进制I/O

缓冲问题

非缓冲 I/O

设计文件格式

答案

编程练习

第十五章 调试和优化

调试

交互调试器

调试一个二分查找程序

实时运行错误

公开声明调试方法

优化

答案

编程练习

第十六章 浮点数

浮点数格式

浮点数加法 / 减法

乘法

除法

上溢和下溢

舍入误差

精度

舍入误差最小化

判定精度

精度和速度

幂级数

编程练习

第三部分 高级编程观念

第十七章 高级指针

指针和结构

free函数

链表

结构指针运算符

顺序链表

双向链表

树

树的打印

程序的剩余部分

象棋程序中用到的数据结构

答案

编程练习

第十八章 模块化编程

模块

公用和专用

extern修饰符

<<实用C语言编程>>

头文件  
模块体  
使用无限数组的程序  
用于多文件的Makefile  
使用无限数组  
把一项任务分成模块  
模块划分实例：文本编辑器  
编译器  
电子表格  
模块设计准则  
编程练习  
第十九章 旧式编译器  
K & R风格的函数  
库的发展  
遗漏的特性  
Free / Malloc的发展  
lint  
答案  
第二十章 移植问题  
模块化  
字大小  
字节顺序问题  
对齐问题  
NULL指针问题  
文件名问题  
文件类型  
小结  
答案  
第二十一章 c内的“角落”  
do / while  
goto  
?  
：指令  
运算符  
不稳定限定词  
答案  
第二十二章 组合到一起  
需求  
规范说明  
代码设计  
编码  
功能描述  
扩展  
测试  
修改  
最后的警告  
程序文件

<<实用C语言编程>>

编程练习

第二十三章 程序设计格言

概述

设计

定义

SWitCh语句

预处理器

风格

编译

最后的注解

答案

第四部分 其他语言特性

附录一 ASCII表

附录二 范围和参数传递转换

附录三 运算符优先规则

附录四 使用幂级数计算正弦函数的程序

词汇表



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>