

<<网页动画大师FLASH 4.0 实战指>>

图书基本信息

书名：<<网页动画大师FLASH 4.0 实战指南 (平装)>>

13位ISBN编号：9787508302737

10位ISBN编号：7508302737

出版时间：2000-8

出版时间：中国电力出版社

作者：精英工作室

页数：188

字数：274000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以艺术化的、动感的语言，辅以实例，由浅入深地介绍了Macromedia公司的网页动画制作工具——Flash 4.0。

全书共分七章，前四章介绍了动画的组成要素、Flash 4.0的工作环境和菜单等基础知识和操作，后面几章介绍了动画的制作方法、技巧和精彩实例。

本书内容尽可能地满足您的创作欲望在循序渐进的基点上以实例为讲解的主体向您展示Flash制作动画简洁过程。

书籍目录

第一章 Flash 4.0的整体认识；第二章 动画的组成要素；第一节 动画的组成要素分解；第二节点与点的动画；第三节 线与线的动画；第四节 面与面的动画；第五节 字的动画；第六节 色彩的动画；第三章 制作Flash动画的工作环境；第一节 工具栏可以生成的要素；第二节 工作区域的设置；第三节 对Timeline和Layer的理解；第四章 不得不用菜单；第一节 “File” 菜单介绍；第二节 “Edit” 菜单介绍；第三节 “View” 菜单介绍；第四节 “Insert” 菜单介绍；第五节 “Modify” 菜单介绍；第六节 “Control” 菜单介绍；第七节 “Library” 菜单介绍；第八节 “Window” 菜单介绍；第九节 “Help” 菜单介绍；第五章 Flash中生成动画的三种方式；第一节 关键帧顺序生成动画；第二节 关键帧渐变动画；第三节 利用Motion Guide控制动画；第四节 利用Mask制作动画；第六章 Symbol的制作；第一节 Symbols在动画中的属性设置；第二节 静态符合的应用举例；第三节 动画片段制作举例；第四节 按钮的制作；第七章 精彩实例；第一节 Flash动画欣赏；第二节 无按钮的动画举例；第三节 有按钮的Flash动画制作举例；第四节 Action在Flash中的应用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>