

<<哲学中的语言学>>

图书基本信息

书名：<<哲学中的语言学>>

13位ISBN编号：9787508050980

10位ISBN编号：7508050983

出版时间：2008-12

出版时间：华夏出版社

作者：泽诺·万德勒

页数：330

译者：陈嘉映

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<哲学中的语言学>>

内容概要

本书是语言哲学较晚期重要人物万德勒的一部代表著作。

万德勒是最早熟习乔姆斯基语言学的哲学家之一，充分运用了现代语言学的手段来讨论语言哲学问题；本书鲜明地反映了万德勒的特点。

这本书分为七章，第一章讨论语言学是否能帮助哲学，作者的回答是肯定的。

从第二章到第七章，每一章考察一组语言现象，考察时借用了现代语言学的工具，得出的则是具有哲学意义的结论。

这些考察本来曾作为论文陆续发表，最后作了些修改后合成此书。

我们通过对语言现象的经验考察认识到一些规则，这是语言学家的的工作。

这些规则是约定的，因此是偶然的；但一旦认定这些规则，我们就可能获得某些基于这些规则的先天真理，而认识先天真理是哲学家的事情。

<<哲学中的语言学>>

书籍目录

译者导言第一章 语言学与先天第二章 单称词项第三章 各个与每个, 任何与所有第四章 动词与时间
第五章 事实与事件第六章 作用、结果、后果第七章 “好” (“善”) 的语法译后记

<<哲学中的语言学>>

章节摘录

但语言学家是经验科学家，他们得出的结论是偶然性的陈述，而哲学家感兴趣的是先天真理。我们于是又回到了上面提到过的第一点反对意见上。

不过，现在我们可以对它进行辨析了。

设象棋游戏的规则还没有明确编码；设想学棋者都通过观棋学会下棋——实际上也确实有些人是这样学会下棋的。

再进一步，让我们想像有一个热心的观棋者企图把这门游戏的规则记录下来，以节省他人的劳动。

观看了很多盘棋之后，他说：“可见这种游戏是这样玩的”，接下来给出了规则。

无疑，他从事的是一项经验性的研究，得出的结论属于偶然性的陈述。

因为规则定成这个样子并非必然。

可以想像，人们在同样的棋盘上，摆弄同样的象牙棋子，玩的却是别种的棋戏。

不过，这项经验性的工作却有其殊异之处。

这位观棋者必须对所考虑之事有所取舍。

并非对弈者举动中的所有特征都与棋局相关，就连他们在棋盘上的举动也是如此。

仅举一例：他们可能会走出一步不合规则的棋来。

但随即这步棋会遭到反对，得以纠正。

要确定哪些举动真正有关棋局，观棋者可以询问或测试对弈者：“你能这么下吗？”

“这样移动那个棋子行不行？”

”等等。

换句话说，他所关注的不仅是对弈者在做些什么，而且是他们对这门游戏都知道些什么。

于是，他的结论将不仅仅是对某些人在某些情况下的所作所为进行经验概括，而是根据对弈者认可的象棋走法进行编码。

人们可以说，一套规则描述一种游戏，但这只是由于，这套规则规范了应该如何玩这种游戏。

规则是一种规范性描述。

<<哲学中的语言学>>

编辑推荐

有一些概念并不依赖于特殊的经验，然而却存在于一切经验认识之中，它们就仿佛构成了所有经验认识的纯连结形式。

从普通认识中找出这些概念，这比起从一种语言里找出实际使用单词的一般规则从而使它们成为一套语法的组成成分，并不要求更多的思考或更深的明见。

——康德 语言这种“游戏”所产生的先天真理是所有话语和概念思考的至上的、不可避免的法则，而它们正是哲学家应当去发现和表述的那些法则。

——万德勒 语言的哲学分析得出的道理是世界的道理。

哲学家从理解语言走向理解世界。

——陈嘉映

<<哲学中的语言学>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>