

<<赢得未来>>

图书基本信息

书名：<<赢得未来>>

13位ISBN编号：9787508036885

10位ISBN编号：7508036883

出版时间：2005-1

出版时间：华夏出版社

作者：曹庭琿

页数：188

字数：118000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<赢得未来>>

内容概要

一个出类拔萃的人总是能够在自己的领域中做到最好，在现代社会极强的生存和竞争压力面前，我们需要一种顺时代发展的人才，他们首先具备常人应有的平和乐观的心态，其次具备领袖的素养以及智者的眼光和精英的睿智；在自己的领域里面，他们大到可以领袖群伦，小到可以领袖自己，这样的人才在未来社会的竞争中总能立于不败之地，我们称之为“帅才”！

培养帅才系列丛书旨在帮助广大家长在教育孩子的路上能够轻松快捷地实现自己良好的愿望！

<<赢得未来>>

作者简介

曹庭珩：资深青少年成长训练专业培训师，心理咨询培训讲师、职业生涯培训专家，全国首家青少年成长训练体系——“精英成长训练”课程体系的创始人，“后现代”教育理念倡导者，提倡男性教育和民族教育，组建了国内唯一的精英男性讲师团队、教育专业著作有“培养帅才系列”

<<赢得未来>>

书籍目录

自序第一部分 走出迷局	第一章 游戏的本质	一 教育的开始、游戏的产生	红绿灯与
规则	竞争的源头	二 游戏的本质	获胜的心理期待
希望为何变成捻	三 谁是最后的赢家	玩输的执迷不悟	游戏的不可轮回
潜规则的规则	潜规则	变“要他玩”为“他要玩”	第二章 学校和教育游戏的发展
一 学校——人才的工厂、为游戏制定规则	二 教师——劳作的牧人、为良心挥汗耕耘	无奈的尴尬中，理解万岁	三 考试——
游戏的插曲、为成长记录结果	心理对抗的游戏	选择受伤还是坚强	从考试的误区中
寻找取胜的策略	第三章 游戏进行时	一 了解游戏和游戏的伙伴，学会在游戏中成长	二
家庭——游戏的起源	三 游戏的参与者	第四章 重新塑造，无奈付出的代价	一 培训——
校园之外的另一种游戏	二 成长——我听见心灵的呼唤	三 蓝图——让目标从混沌变得清晰	
四 培训——避免陷入徒劳的误区	第五章 成为帅才一定要区分的概念	第二部分 把握胜局后记

<<赢得未来>>

媒体关注与评论

孙子兵法曰：“是故胜兵先胜而后求战，败兵先战而后求胜……”用兵如此，育人亦如此，要想获得育人的胜利，更需要有“胜兵先胜”的谋略，所以，培养一个成功的帅才，不仅需要教育家的思想来熏陶，还要用企业家的手段来经营和艺术家的眼光来雕琢……

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>