

<<Microsoft Win32 高级 >

图书基本信息

书名：<<Microsoft Win32 高级编程教程>>

13位ISBN编号：9787507709759

10位ISBN编号：7507709752

出版时间：1994-10

出版时间：学苑出版社

译者：李国

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Microsoft Win32 高级 >

### 内容概要

#### 内容简介

本书是微软大学MicrosoftWin32高级培训班的高级参考读物，书中介绍了进行MicrosoftWin32高级程序设计的有关要点。

本书对从事软件设计、开发和应用的专业技术人员具有重要的参考价值。

书籍目录

目录

简介

0.1概述

0.2Facilities ( 设备 )

0.3Microsoft课程

0.4课程材料

0.5你的期望

0.6课程提纲

第一章 移植

1.1概述

1.2Windows3.1编译器概述

1.3Win32编译器概述

1.4Makefile句法

1.5Makefile第一部分：NTWIN32.MAK

1.6Makefile第二部分：编译源程序

1.7Makefile第三部分：编译资源

1.8Makefile第四部分：连接

1.9Headers ( 头 )

1.10移植工具

1.11PORT.INI文件

1.12移植的步骤

1.13WinMain的使用

1.14窗口消息程序

1.15消息参数重装

1.16消息封装的宏命令

1.17可移植消息处理

1.18可移植API函数

1.19为Windows书写可移植C源代码

1.20Pitfalls

1.21MicrosoftWin32软件开发工具 ( SDK )

1.22演示

1.23复习

1.24实验一：移植

第二章 WindowsNT体系结构概述

2.1概述

2.2WindowsNT的设计目标

2.3连接多重系统

2.4WindowsNT体系结构

2.5NT执行程序

2.6WindowsNT 子系统

2.7进程间通信

2.8抢占式多任务

2.9多处理

2.10虚存管理

2.11WindowsNT 对象

- 2.12对象模型
- 2.13对象结构
- 2.14WindowsNT I/O系统体系结构
- 2.15分层设备驱动程序
- 2.16注册
- 2.17复习
- 第三章 结构化的异常处理
- 3.1概述
- 3.2定义
- 3.3句法
- 3.4异常流程图
- 3.5终止流程图
- 3.6异常句柄查询体系
- 3.7句柄特性
- 3.8异常举例
- 3.9终止举例
- 3.10实验二：结构化的异常处理
- 3.11异常调度
- 3.12 异常处理及解除
- 3.13异常筛选程序
- 3.14异常信息
- 3.15未经处理的异常筛选程序
- 3.16收回异常
- 3.17 非正常终止
- 3.18复习
- 3.19实验二：结构化的异常处理
- 第四章 创建/启动一个进程
- 4.1概述
- 4.2进程定义
- 4.3进程属性
- 4.4进程资源
- 4.5进程间通信
- 4.6管道
- 4.7进程创建
- 4.8设置启动窗口消
- 4.9进程消息
- 4.10继承
- 4.11安全属性
- 4.12进程句柄
- 4.13控制一个进程
- 4.14终止一个进程
- 4.15合适的API函数
- 4.16读和写句柄
- 4.17复习
- 4.18实验三：创建/启动一个进程
- 第五章 线程和同步
- 5.1概述

- 5.2定义
- 5.3进程的梗概
- 5.4线程调度
- 5.5线程抢占
- 5.6线程优先级
- 5.7为何使用多线程？
  
- 5.8线程额外开销
- 5.9线程创建API函数
- 5.10CreateThread举例
- 5.11CalculationThreadProc举例
- 5.12线程ID和句柄
- 5.13线程终止
- 5.14C运行时间库
- 5.15实验四：线程和同步
- 5.16线程同步函数
- 5.17在对象上等待
- 5.18事件对象
- 5.19使用事件对象
- 5.20排它对象
- 5.21利用排它对象
- 5.22信号灯对象
- 5.23利用信号灯对象
- 5.24临界区
- 5.25使用临界区
- 5.26线程和信息队列：Windows3.1模型
- 5.27线程和信息队列：Win32模型
- 5.28API函数
- 5.29复习
- 5.30实验四：线程和同步
- 第六章 标准I/O
- 6.1概述
- 6.2I/O系统的组成部分
- 6.3SCSI分层
- 6.4内部对象
- 6.5超高速缓存管理器
- 6.6同步I/O处理
- 6.7异步I/O处理
- 6.8同步的/异步的I/O
- 6.9异步过程调用（APC）
- 6.10文件I/O的API
- 6.11使用事件的异步I/O
- 6.12使用I/O完成例行程序的异步I/O
- 6.13标准的输入和输出
- 6.14复习
- 6.15实验五：标准I/O
- 第七章 内存管理

## &lt;&lt;Microsoft Win32 高级 &gt;

- 7.1概述
- 7.2地址空间
- 7.3虚拟内存
- 7.4页目录、页表、页帧
- 7.5分页文件
- 7.6页面提交
- 7.7拷贝写和保护文件
- 7.8API函数：HeapAlloc
- 7.9API函数：LocalAlloc\GlobalAlloc
- 7.10 API函数：C运行时间库
- 7.11 API函数：VirtualAlloc
- 7.12 实验六：内存管理
- 7.13 内存共享
- 7.14 GMEMDDESHARE
- 7.15 内存映射文件的视图
- 7.16 GreateFileMapping和OpenFileMapping
- 7.17 MapViewOfFile和UnmapViewOfFile
- 7.18 使用内存映射文件来共享内存
- 7.19 基指针
- 7.20 复习
- 7.21 实验六：内存管理
- 第八章 动态连接库（DLL）
- 8.1 概述
- 8.2 DLL映射
- 8.3 调用/执行
- 8.4 实例数据
- 8.5 线程局部存储
- 8.6 单一进入和退出点：DllEntryPoint
- 8.7 DllEntryPoint代码举例
- 8.8 线程同DLL，的连接与分离
- 8.9 动态安装
- 8.10 终止与退出
- 8.11 C运行时间库
- 8.12 SS！  
= DS不再是问题
- 8.13 编译DLL代码
- 8.14 连接DLL
- 8.15 建立共享内存
- 8.16 DLL模块定义文件
- 8.17 输入和输出函数
- 8.18 与3.1的区别：数据在应用程序中的共享
- 8.19 与3.1的区别：实例数据
- 8.20 复习
- 8.21 实验七：动态连接库（DLL）
- 第九章 远程过程调用（RPC）
- 9.1 概述
- 9.2 什么是RPC

- 9.3 RPC 构件
- 9.4 RPC如何工作
- 9.5 传输
- 9.6 名字服务
- 9.7 RPC运行时间：函数
- 9.8 界面定义语言
- 9.9 MIDL 编译器需要什么
- 9.10 应用程序配置文件（ACF）
- 9.11 联编
- 9.12 联编和联编句柄
- 9.13 MIDL 编译
- 9.14 输出文件生成
- 9.15 建立过程
- 9.16 熟悉的过程调用模型
- 9.17 .IDL文件
- 9.18 .ACF文件
- 9.19 RPC所需函数
- 9.20 调用RPC服务器API函数
- 9.21 调用RPC客户机API函数
- 9.22 MDIL编译
- 9.23 演示：RPC代码的指导
- 9.24 复习
- 9.25 实验八：远程过程调用（RPC）
- 第十章 精调基于Win32的应用程序
- 10.1 概述
- 10.2 性能工具
- 10.3 演示
- 10.4 复习
- 第十一章 国际化和统一代码
- 11.1 概述
- 11.2 什么是统一代码
- 11.3 编码方案设计
- 11.4 Win32中的统一代码
- 11.5 统一代码编程
- 11.6 数据类型
- 11.7 函数原型
- 11.8 基本转换步骤
- 11.9 Window类
- 11.10 消息
- 11.11 C运行时间扩展
- 11.12 文件名
- 11.13 字节指令标记
- 11.14 识别统一代码文件
- 11.15 复习
- 11.16 实验九：统一代码
- 附录A 样例程序清单
- 附录B 有关论文

<<Microsoft Win32 高级 >

将基于Windows的16位的应用程序移植到Win32中

WindowsNT中的虚拟内存管理器

Win32中的DLL

实验手册

概述

实验一 移植到一个32位的平台

练习1将一个16位的应用程序移植到一个32位的平台上

实验二 结构化异常处理

练习1实验结构化异常处理

练习2 (可选) 使用系统默认异常筛选程序

练习3实现一个样本筛选程序

实验三 启动并创建一个进程

练习1: 创建并控制一个进程

实验四 线程和同步

练习1创建一个线程并使它运行

练习2创建并同步多线程

实验五 标准I/O

练习1执行异步文件I/O

实验六 内存管理

练习1用HeapAPI管理内存

练习2通过内存映射文件来共享内存

实验七 DLL

练习1创建一个32位的DLL

实验八 远程过程调用 (RPC)

练习1实现一个RPC的应用程序

实验九 国际化和统一代码

练习1把一个应用程序转换成统一代码



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>