

<<博弈论与不完全信息>>

图书基本信息

书名：<<博弈论与不完全信息>>

13位ISBN编号：9787505858268

10位ISBN编号：7505858262

出版时间：2006-12

出版时间：经济科学出版社

作者：陈建国

页数：202

字数：170000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<博弈论与不完全信息>>

### 内容概要

在传统的博弈理论中，“不完全信息”博弈仅仅是指某些参与人不了解其博弈对手的类型。

事实上，在社会和经济博弈中，博弈参与人的支付矩阵往往不为其博弈对手所了解。

本书点讨论在不对称信息—主要是参与人的支付矩阵—条件下，博弈参与人的博弈行为。

显然，如果博弈参与人仅仅按照自己估计的对手的支付矩阵信息而不是对手的真实支付矩阵信息来决定自己的战略选择，博弈通常不能达到其纳什均衡。

但是，在长期条件下，本书表明，无论是对手固定的重复博弈还是对手不固定的重复博弈，如果博弈的历史为所有博弈参与人的共同知识，或者，在长期条件下如果博弈对手的信息是可以无限接近的，那么，该重复博弈能够收敛于其纳什均衡点。

本书同时对不确定条件下个体决策的冯·诺伊曼—摩根斯坦准则（期望效用法则，或称复合博弈公理）提出了批评，认为个体决策的目标并非是其期望效用最大化。

作者在提出福利稳定性公理的基础上，推广和证明了阿莱斯效用准则。

本书适宜作为经济学和社会科学院系的高年级本科生、研究生的参考读物，亦适宜经济学和社会科学研究工作者和对博弈理论有兴趣的读者阅读。

<<博弈论与不完全信息>>

作者简介

陈建国，男，1965年生，湖南沅江市人，华南理工大学工商管理学院副教授，经济学博士。

1988年毕业于上海交通大学管理学院，获工学学士学位；1988年供职于湖南株洲火炬火花塞工业股份有限公司；1992年毕业于华南理工大学工商管理学院，获工学硕士学位；1992年任职于

## &lt;&lt;博弈论与不完全信息&gt;&gt;

## 书籍目录

1 博弈、理性、智能与信息 1.1 理性假设 1.2 智能假定 1.3 完备信息假设 1.4 博弈论基础：困惑与探索  
2 不确定状态下的个体决策：阿莱斯准则 2.1 风险决策与期望效用法则 2.2 阿莱斯悖论 2.3 阿莱斯效用准则  
2.4 无限总体中的线性近似 2.5 有限总体中的线性近似  
3 静态虚拟博弈 3.1 非合作静态博弈 3.2 基于信号的虚拟博弈 3.3 虚拟博弈：纳什均衡的存在性 3.4 虚拟博弈纳什均衡的多重性与解的精炼 3.5 参与人的决策 3.6 具有连续收益的虚拟博弈纳什均衡 3.7 参与人的战略决策的比较静态分析  
4 动态虚拟博弈 4.1 动态博弈 4.2 动态虚拟博弈及其纳什均衡  
5 固定参与人重复博弈 5.1 私人信息 5.2 固定参与人博弈的纳什均衡 5.3 固定参与人博弈中的信息分享机制 5.4 参与人的博弈历史作为唯一的信息来源  
6 固定参与人重复博弈中的合作机制 6.1 文献的回顾与批词 6.2 完全信息条件下的重复博弈 6.3 不完全信息条件下的重复博弈中的合作：存在博弈过程的退出机制 6.4 不完全信息条件下的重复博弈中的合作：不存在博弈过程的退出机制 6.5 不完全信息条件下的重复博弈中的合作：存在博弈过程的退出机制  
7 对手不固定的重复博弈 7.1 对手不固定重复博弈 7.2 私人信息、信号显示与声誉 7.3 信息共享  
8 对手不固定重复博弈中的合作机制 8.1 声誉效应 8.2 对手不固定重复博弈中的合作均衡  
9 重复博弈向纯战略均衡的收敛 9.1 存在混合战略均衡的严格帕累托改进纯战略 9.2 信息沿着历史一致时混合战略均衡向纯战略均衡的收敛：威胁模型 9.3 博弈历史作为唯一信息来源时混合战略均衡向纯战略均衡的收敛：声誉模型  
参考文献

<<博弈论与不完全信息>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>