

<<3ds max 6教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6教程>>

13位ISBN编号：9787505398948

10位ISBN编号：7505398946

出版时间：2004-6-1

出版时间：电子工业出版社

作者：甘登岱,黄瑞友,李弘

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 6教程>>

书籍目录

- 第1章 三维动画基础
- 第2章 3ds max 6的常用操作
- 第3章 多边形建模
- 第4章 样条曲线建模
- 第5章 面片建模
- 第6章 NURBS建模
- 第7章 材质与贴图
- 第8章 使用灯光与摄像机
- 第9章 粒子系统与空间扭曲物体
- 第10章 动画制作
- 第11章 渲染、效果与后期合成

<<3ds max 6教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>