第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 6家装效果图新手速 >

图书基本信息

书名：<<3ds max 6家装效果图新手速成>>

13位ISBN编号：9787505397576

10位ISBN编号：7505397575

出版时间：2004-4-1

出版时间：电子工业出版社

作者：朱仁成

页数：299

字数：548000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

随着家庭装修业的不断发展，使用电脑来表现家装设计效果已经非常流行。本书力图为想从事家装效果图制作的读者提供的一本完善的入门教材。

全书以3ds max 6为创作工具，以“任务驱动”方式讲述了家装效果图的制作技术，其中包括家装设计基本常识、常用建模方法归类与室内构件的制作、室内灯光的表现、经典材质调配、常见家装设计类型案例技法、线架库的调用、后期处理等丰富的内容，涵盖了快速制作家装效果图的必备知识，是初学者的理想教材。

另外本书还附有一张多媒体光盘，包含了书中所有范例的中间及最终max线架、渲染结果、贴图、调用文件等，以方便读者学习。

本书适合于初、中级读者学习使用，特别适合于想从事家装效果图制作的读者使用，也可作为大中专院校相关专业的教学参考书或社会培训教材使用。

书籍目录

第1章 家装效果图制作基础 1.1 家装设计概述 1.2 家装效果图的制作流程 1.3 3ds max 6在效果图表现方面的新功能 1.4 3ds max 6的基本介绍 1.5 本章小结 第2章 室内家具构件的制作 2.1 餐桌的制作 2.2 沙发的制作 2.3 双人床的制作 2.4 酒柜的制作 2.5 本章小结第3章 室内装饰物的快速制作 3.1 花瓶的制作 3.2 装饰画的制作 3.3 小饰物的制作 3.4 电视机的制作 3.5 本章小结第4章 门窗与楼梯的快速制作 花窗的制作 4.2 房门的制作 4.3 楼梯的制作 4.4 窗帘的制作 4.5 本章小结 第5章 现代灯饰的快速制 5.1 台灯的制作 5.2 吊灯的制作 5.3 壁灯的制作 5.4 本章小结 第6章 卧室设计实例 6.1 设计说明 6.2 模型的创建 6.3 编辑材质 6.4 卧室家具的合并 6.5 灯光设置与渲染输出 6.6 Photoshop后期处理 6.7 小结 第7章 客厅设计实例 7.1 设计说明 7.2 客厅模型的创建 7.3 编辑材质 7.4 客厅的整体合并 7. 设置与渲染输出 7.6 Photoshop后期处理 7.7 本章小结 第8章 书房设计实例 8.1 设计说明 8.2 书房模 创建 8.3 编辑材质 8.4 书房的整体合并 8.5 灯光设置与渲染输出 8.6 Photoshop后期处理 8.7 本章小结 第9章 厨房设计实例 9.1 设计说明 9.2 厨房模型的创建 9.3 编辑材质 9.4 厨房的整体合并 9.5 灯光设置 与渲染输出 9.6 Photoshop后期处理 9.7 本章小结第10章 卫生间设计实例 10.1 设计说明 10.2 卫生间 型的创建 10.3 编辑材质 10.4 卫生间的整体合并 10.5 灯光设置与渲染输出 10.6 Photoshop后期处理 10.7 本章小结 附录A 相关资料 A1 家装设计流程 A2 本书中的部分施工图 A3 光盘文件导览 A4 与本书知 相关的参考书

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com