

<<3ds max 6创意与设计应用100例>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6创意与设计应用100例>>

13位ISBN编号：9787505394698

10位ISBN编号：750539469X

出版时间：2004-1

出版时间：电子工业出版社

作者：杨亮明

页数：432

字数：629000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max 6创意与设计应用10>>

### 内容概要

3ds max是当今运行在PC机上的最畅销的三维动画和建模软件，为建筑、工业机械设计、影视和广告制作人员提供了强有力的工具。

而3ds max 6是3ds max系列的最新版本，其功能更为强大。

本书通过精心设计的100个实例全面讲述了使用3ds max 6进行建模和三维动画的多种效果制作及操作过程，内容涉及基础建模、模型的修改编辑、高级建模、材质与贴图、粒子系统与空间扭曲、环境控制、动画制作与后期处理等方面。

本书内容翔实，结构合理，100个实例都具有较好的代表性，是学习3ds max 6进行设计的首选之书。它既可作为广大三维动画制作者的参考书，也可供建筑设计人员参考。

## 书籍目录

第1篇 漫步3ds max 实例1 创建模型——爆破 实例2 修改模型——爆破 实例3 材质与灯光——爆破  
 实例4 动画制作——爆破 实例5 环境控制——爆破 实例6 后期处理——爆破 第2篇 基础建模 实例7  
 三维标准模型——木桌 实例8 三维扩展模型——沙发 实例9 复制和阵列——现代雕塑 实例10 二维实  
 体拉伸——窗口 实例11 二维实体倒角——文字 实例12 二维实体旋转——玻璃器皿 实例13 放样对象  
 ——镜框 实例14 放样对象——香水 实例15 Scatter对象——草地 实例16 Connect对象——卡通杯 实  
 例17 布尔运算——齿轮 实例18 布尔运算——螺丝刀 实例19 放样与布尔运算——木船 实例20 放样  
 与布尔运算——木椅 第3篇 模型的修改 实例21 Noise修改器——沙滩 实例22 Bend修改器——折扇 实  
 例23 Twist修改器——扭环 实例24 Taper修改器——冰激凌 实例25 Edit Mesh修改器——盆栽 实例26  
 面片的编辑修改 床 实例27 FFD修改器——海面 实例28 FFD修改器——蘑菇 实例29 Tessellate修  
 改器——陨石 实例30 Display Mesh修改器——浮雕 实例31 Face Extrude修改器——足球 第4篇 高级建  
 模 实例32 NURBS建模——工艺品 实例33 NURBS建模——轮胎 实例34 体积雾的使用——烟雾缭绕  
 实例35 放样建模——花朵 实例36 布尔运算——飞碟 实例37 网格建模——蝴蝶 实例38 网格建模—  
 —浴缸 实例39 简单建筑——房屋 实例40 简单建筑——小桥流水 第5篇 材 质 实例41 双面材质——  
 纸筒 实例42 贴图坐标——挂画 实例43 凹凸贴图——篮球 实例44 渐变贴图——水果 实例45 光线  
 跟踪材质——灯泡 实例46 光线追踪材质——酒杯 实例47 多层材质——茶杯 实例48 Blend材质——雪  
 山 实例49 Thin Wall Refraction贴图——透镜 实例50 Flat Mirror贴图——湖面 实例51 多重子材质——  
 香烟 实例52 复杂贴图——枯木 第6篇 粒子系统与空间扭曲 实例53 粒子系统——雪景 实例54 粒子系  
 统——礼花 实例55 粒子系统 喷泉 实例56 粒子系统与空间扭曲——荒漠残骨 实例57 PArray粒子  
 系统——爆炸 实例58 Wave空间扭曲——飘动的文字 实例59 Flex修改器——旗帜 实例60 Bomb空间  
 扭曲——聚合的文字 实例61 粒子系统与空间扭曲 药丸 第7篇 环境的控制 实例62 标准雾——雾中  
 文字 实例63 分层雾——海底 实例64 体积雾——香烟 实例65 燃烧特效——篝火 实例66 燃烧——  
 中星球 实例67 体积光——海底 实例68 燃烧特效——烛光 实例69 体积光——烛光 实例70 体积光  
 ——丛林 实例71 灯光控制——小桥流水 实例72 环境控制——海面 第8篇 后期处理 实例73 Video Post  
 特效——星球 实例74 高光滤镜——钻石 实例75 Flare滤镜特效——流星 实例76 Effect渲染特效——流  
 光剑 实例77 Glow滤镜——蘑菇 实例78 图像合成——风景变换 实例79 Flare滤镜特效——小桥流水  
 实例80 滤镜特效——星空 第9篇 动画制作 实例81 关键帧制作动画——飞入的图片 实例82 参数设置  
 动画——弹簧 实例83 修改器制作动画——烟雾缭绕 实例84 材质变换——魔幻球 实例85 轨迹视窗视  
 图——篮球 实例86 旋转控制器——风扇 实例87 路径控制器——精灵 实例88 路径控制器——灵光  
 飞舞 实例89 Look At控制器——钻石 实例90 布尔运算动画——月食 实例91 正向运动——地球仪  
 实例92 Noise修改器——海面 实例93 Path Deform空间扭曲——书写文字 实例94 摄像机视图的应用——  
 迷宫 实例95 动力学系统——弹跳小球 实例96 Reactor控制器——桌布 实例97 Volume Select修改器—  
 —书本 实例98 函数表达式——蝴蝶 实例99 光影跳动——烛光 实例100 动画综合——飞行文字

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>