

<<新世纪Flash MX 2004中文版应>>

图书基本信息

书名：<<新世纪Flash MX 2004中文版应用培训教程>>

13位ISBN编号：9787505394681

10位ISBN编号：7505394681

出版时间：2004-1

出版时间：电子工业

作者：杨滔,范云,王珂

页数：342

字数：473000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书全面介绍了Flash MX Professional 2004创建交互式网页的方法和技巧,内容包括其新增功能、工作界面、使用绘图工具、编辑对象、编辑文本、导入图像、使用层、创建元件、创建动画、创建交互式动画、添加声音、测试与发布Flash作品和若干个用Flash制作的具体实例。所有章节尽可能通过具体的实例讲解,其中讲述的创作技巧具有较高的实用价值。每章最后的习题帮助读者巩固所学的内容,从而达到快速入门的目的。本书的最后给出了若干精彩的实例,可供读者巩固所学知识,加深对所学内容的理解,并了解一些制作动画的方法,起到抛砖引玉的作用,为读者的创作提供一些启发。

本书层次分明,语言流畅,实例丰富,图文并茂,可供从事网页创作及相关工作人员学习和参考,尤其适合作为培训班和大中专院校相关专业的教材。

## 书籍目录

第1章 Flash概述	1	1.1 Flash的功能和特点	2	1.2 Flash MX Professional 2004的新增功能	7	1.3 Flash MX 2004的安装和删除	11	1.4 习题	17																												
第2章 Flash MX 2004的工作界面	19	2.1 菜单栏	20	2.2 主工具栏	24	2.3 绘图工具栏	25	2.4 时间轴	26	2.5 舞台和工作区	30	2.6 控制面板	32	2.7 “属性”面板	36	2.8 自定义界面	36	2.9 习题	36																		
第3章 使用绘图工具	39	3.1 使用直线工具	40	3.2 使用铅笔工具	42	3.3 使用钢笔工具	43	3.4 使用椭圆工具	45	3.5 使用矩形工具	46	3.6 使用刷子工具	48	3.7 使用墨水瓶工具	51	3.8 使用颜料桶工具	52	3.9 使用吸管工具	54	3.10 使用橡皮擦工具	55	3.11 使用选择工具	56	3.12 使用套索工具	58	3.13 使用任意变形工具	61	3.14 使用填充变形工具	61	3.15 使用文本工具	62	3.16 使用部分选择工具	66	3.17 辅助绘图工具	67	3.18 习题	72
第4章 编辑对象	73	4.1 选取对象	74	4.2 移动、复制和删除对象	77	4.3 缩放、旋转和镜像对象	80	4.4 对齐对象	89	4.5 习题	90																										
第5章 编辑文本	91	5.1 设置文本属性	92	5.2 创建文本块	93	5.3 编辑文本对象	96	5.4 设置文本格式	96	5.5 可编辑的文本字段	97	5.6 分解文本	99	5.7 文字特效	99	5.8 习题	108																				
第6章 导入图像	109	6.1 静态图像基础	110	6.2 导入图形图像	120	6.3 矢量化位图	121	6.4 设置位图属性	125	6.5 矢量图的最优化	126	6.6 习题	127																								
第7章 使用层	129	7.1 使用层	130	7.2 使用引导层	139	7.3 使用遮罩层	142	7.4 习题	148																												
第8章 创建元件	149	8.1 区别元件和素材	150	8.2 创建元件	152	8.3 创建元件实例	159	8.4 创建按钮元件	163	8.5 编辑元件	163	8.6 设置实例属性	168	8.7 习题	172																						
第9章 创建动画	173	9.1 创建关键帧	174	9.2 运动 tween 动画	178	9.3 变形过渡动画	190	9.4 “帧-帧”动画	195	9.5 习题	198																										
第10章 创建交互式动画	199	10.1 Flash MX 2004中的交互作用	200	10.2 了解Flash的动作语句	206	10.3 习题	230																														
第11章 添加声音	231	11.1 引入声音	233	11.2 声音的属性与声音的输出	235	11.3 编辑声音	239	11.4 给按钮添加声音	242	11.5 习题	243																										
测试与发布Flash作品	245	12.1 测试	246	12.2 作品的发布	252	12.3 作品的导出	265	12.4 习题	266																												
第13章 实例	267	13.1 翻动广告牌	268	13.2 三维物体	271	13.3 天空星体	274	13.4 广告文字	278	13.5 放大镜	281	13.6 书页翻动	285	13.7 镜花水月	288	13.8 网站片头制作	294	13.9 生日贺卡(一)	304	13.10 生日贺卡(二)	306	13.11 撞球游戏	309	13.12 习题	332												
附录A 习题答案	333																																				

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>