

<<新世纪Authorware 7.0应用培>>

图书基本信息

书名：<<新世纪Authorware 7.0应用培训教程>>

13位ISBN编号：9787505392724

10位ISBN编号：7505392727

出版时间：2003-12-1

出版时间：电子工业出版社

作者：孙全党

页数：346

字数：530000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新世纪Authorware 7.0应用培>>

内容概要

本书全面介绍了使用Authorware 7.0制作交互式多媒体应用系统的方法和技巧，并且介绍了程序设计的高级工具，包括库、模块、变量、函数、知识对象和ActiveX控件的应用，以及程序的调试和发布等，同时对于Authorware 7.0新增的功能，包括DVD支持、JavaScript语言和XML语言的应用进行了较为详细的介绍。

所有章节尽可能通过具体的实例讲解，其中讲述的开发技巧具有较高的实用价值。每章最后的习题可帮助读者巩固所学的内容，从而达到快速入门的目的。

本书层次分明，语言流畅，实例丰富，图文并茂，注重概念联系实践，可供从事多媒体创作及相关工作人员学习和参考，尤其适合作为培训班和大中专院校相关专业的教材。

书籍目录

第1章 Authorware 7.0入门	11.1 多媒体与多媒体创作工具	2	1.1.1 多媒体简介	2	1.1.2 多媒体计算机系统的硬件	3	1.2 Authorware简介	4	1.3 安装	5	1.3.1 运行环境	5	1.3.2 安装过程	6	1.4 启动与退出	8	1.4.1 启动	8	1.4.2 退出	9	1.5 工作窗口	10	1.5.1 菜单栏	10	1.5.2 工具栏	11	1.5.3 设计图标工具栏	12	1.5.4 设计窗口	13	1.5.5 展示窗口	13	1.6 创建第1个多媒体程序	14	1.6.1 创建和运行程序文件	14	1.6.2 保存程序文件	17	1.6.3 打开程序文件	18	1.7 图标的基本操作	19	1.7.1 选择图标	19	1.7.2 删除、移动和复制图标	19	1.7.3 设计图标的着色	20	1.8 习题	20										
第2章 处理文本	21.1 显示图标和工具栏	22	2.2 在显示图标中添加文本	23	2.2.1 用文本工具输入文本	23	2.2.2 导入外部文本文件	24	2.2.3 粘贴文本	25	2.3 编辑文本	27	2.3.1 增加文本	27	2.3.2 删除文本	27	2.3.3 调整文本大小和位置	28	2.3.4 查找和替换文本	28	2.4 设置文本属性	29	2.4.1 设置字体	29	2.4.2 设置字号	29	2.4.3 设置字体颜色和背景颜色	31	2.4.4 设置文本对齐方式	31	2.4.5 设置文本的风格	32	2.4.6 设置文本的显示模式	32	2.5 自定义文本样式	32	2.6 RTF对象编辑器	33	2.7 习题	34																				
第3章 处理图形图像	35.1 绘制图形	36	3.1.1 绘制斜线和直线	36	3.1.2 绘制椭圆与正圆	36	3.1.3 绘制矩形与圆角矩形	36	3.1.4 绘制多边形	36	3.2 设置图形属性	36	3.2.1 调整位置与大小	37	3.2.2 更改线型	37	3.2.3 设置图形颜色	38	3.2.4 设置填充模式	39	3.2.5 设置排列与对齐方式	40	3.3 常用图像格式及其转换	40	3.3.1 常用图像格式	41	3.3.2 图像格式的转换	41	3.4 导入外部图像	43	3.4.1 导入图像	43	3.4.2 设置图像属性	44	3.4.3 设置模式	45	3.4.4 设置对象的定位和过渡显示	47	3.4.5 显示图标的属性对话框	47	3.4.6 设置对象的显示属性	48	3.4.7 设置对象的定位属性	48	3.4.8 设置显示过渡效果	49	3.5 显示图标应用实例——文字特效	52	3.5.1 制作阴影特效	52	3.5.2 制作镂空特效	53	3.5.3 制作雕刻特效	54	3.5.4 制作空心特效	55	3.5.5 滑杆的制作	56	3.5.6 习题	58
第4章 制作等待和删除效果	59.1 添加系统等待功能	60	4.1.1 加入等待图标	60	4.1.2 等待按钮的位置	61	4.1.3 等待按钮的外观设置	62	4.2 加入清除效果	63	4.2.1 擦除图标	63	4.2.2 设置清除方式	64	4.2.3 综合实例——扩展的文字特效	67	4.3 组图标	69	4.3.1 直接使用组图标	70	4.3.2 利用菜单命令合并图标	70	4.3.3 习题	70																																				
第5章 制作动画效果	71.1 认识移动图标	72	5.2 制作直接到终点移动的动画	72	5.2.1 制作沿直线定位移动的动画	75	5.2.2 制作流程	75	5.2.3 越界设置	77	5.2.4 设置永久移动	77	5.3 制作沿平面定位移动的动画	78	5.3.1 制作基于路径的移动动画	79	5.3.2 制作沿路径定位移动的动画	81	5.3.3 动画综合实例——飞机人工降雨	84	5.3.4 习题	86																																						
第6章 添加声音效果	87.1 准备声音素材	88	6.2 压缩声音文件	92	6.2.1 加入声音文件	96	6.2.2 制作声像同步的MTV	98	6.2.3 习题	100																																																		
第7章 插入数字电影和DVD	101																																																											
第8章 制作交互演示系统	115																																																											
第9章 制作密码验证程序	135																																																											
第10章 制作看图识字程序	153																																																											
第11章 制作拼图游戏和事件响应	163																																																											
第12章 制作超媒体	173																																																											
第13章 制作判断分支程序	195																																																											
第14章 库和模块	207																																																											
第15章 高级媒体演示制作	223																																																											
第16章 嵌入JavaScript语言	263																																																											
第17章 对XML和PowerPoint的支持	285																																																											
第18章 知识对象与ActiveX控件	303																																																											
第19章 程序的调试与发布	325																																																											
附录A 习题答案	337																																																											

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>