

## <<软件团队模式设计>>

### 图书基本信息

书名：<<软件团队模式设计>>

13位ISBN编号：9787505392403

10位ISBN编号：7505392409

出版时间：2004-1

出版时间：电子工业出版社

作者：(美)麦卡锡等著

页数：239

字数：287000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<软件团队模式设计>>

### 内容概要

本书是软件开发团队的制胜宝典。作者通过亲身经历和长达5年的调查研究，经过不断实践，寻求出一种能够引导软件开发团队获取成功的行为方式。本书作者有着丰富的软件团队工作经验，对团队工作的环境、人员状态、成功所必需的条件等，做了深入细致的研究。通过总结经验，他们把大量的实践材料上升到理论高度，对团队工作进行了系统的概述和分类，对其中出现的问题给予切中要害的剖析，提出了具体有效的解决方案。在此基础上，他们建立了新兵训练营，把软件开发周期压缩到5天，以模拟方式使参加训练营的学员体验到团队工作中通常会遇到的失败和成功，学到在团队工作中不可缺少的知识和经验。

本书是打造优秀软件开发团队的制胜宝典，揭示出只有高质量的团队才能开发出高质量的产品。作者通过亲身经历和长达5年的调查研究，经过不断实验，寻求出一种能够引导软件开发团队获取成功的科学工作模式，并形成一套能在5天内培训出高效团队行之有效的基础教学体系。在本书的编写中，作者结合软件开发团队的特点，以编写软件的形式，把团队建设 with 团队工作的核心要素，通过模式、反模式、定义、协议等形象的比喻体现出来，使读者深刻领悟其中蕴含的丰富内容，最大程度地在团队工作中发挥个人的智慧和才能。

读者对象：适用于软件开发人员和项目管理人员。

## <<软件团队模式设计>>

### 作者简介

吉姆·麦卡锡和米歇尔·麦卡锡在从事微软公司、白水集团、贝尔实验室和其他公司的产品开发和程序管理工作之后，于1996年成立了麦卡锡科技有限公司。  
吉姆·麦卡锡还是《软件开发动力》一书的作者。

## &lt;&lt;软件团队模式设计&gt;&gt;

## 书籍目录

译者序序第1部分 预备行动 第1章 预备行动的要素 7 1.1 超越距离 7 1.2 预备行动协议 7 1.3 退出行动协议 8 1.4 省略协议 8 1.5 沟通 8 1.6 有问题的行为 8 1.7 与预备行动协同的模式 9 第2章 预备行动模式 10 2.1 模式：预备行动 10 2.2 对预备行动的附加讨论 17 2.3 模式：退出行动 23 2.4 模式：省略 27 模式：沟通 27 第3章 预备行动的反模式 29 3.1 反模式：过于感情用事 29 3.2 反模式：处事圆滑 34 3.3 反模式：对错误的容忍 36 第4章 预备行动家族中的其他模式 38 4.1 模式：团队=产品 38 4.2 模式：自我关照 41 4.3 模式：思考与感受 42 4.4 模式：伪装 44 4.5 模式：伟大的循环 45 第2部分 最终决策 第5章 最终决策的因素 61 5.1 与其他决策相关的因素 62 5.2 反模式 63 第6章 最终决策模式与协议 64 6.1 模式：最终决策 64 6.2 模式：解决 76 6.3 模式：有目的的工作 77 6.4 模式：观点生态学 81 第7章 最终决策的反模式 83 7.1 反模式：回避解决 83 7.2 反模式：漫不经心 86 7.3 反模式：势力范围 88 7.4 反模式：上司不授权 91 7.5 反模式：团队庸医 92 第3部分 调整认识 第8章 调整认识的因素 105 个人和团队的调整认识 105 第9章 调整认识的模式和协议 107 模式：调整认识 107 第10章 调整认识的反模式 112 10.1 模式：人员不足 112 10.2 反模式：自我调整 117 第11章 调整认识模式 121 11.1 模式：个人调整认识 121 11.2 调整认识工作的 11.2 方法和原因 130 11.3 模式：调查 133 11.4 模式：理解力 136 11.5 模式：承诺网络 140 11.6 模式：请求帮助 144 第4部分 共同目标 第12章 共同目标的要素 153 12.1 共同目标的各个方面 154 12.2 建立共同目标过程 12.2 中涉及到的模式 157 第13章 共同目标的模式和协议 159 13.1 模式：共同目标 159 13.2 模式：超级目标 164 13.3 模式：远期目标 165 13.4 模式：版本 172 第14章 共同目标的反模式 173 14.1 反模式：盲目状态 173 14.2 反模式：技术至上 174 14.3 反模式：反冲力 178 14.4 模式：反馈 181 第15章 完善游戏模式 185 游戏和完美 185 第5部分 附录 附录A 基础课程的专用词汇 191 附录B 新兵训练营资料 201 附录C 基础课程协议1.0版 218

<<软件团队模式设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>