

<<三维动画篇 ( 3ds max5附 光盘)>>

图书基本信息

书名：<<三维动画篇 ( 3ds max5附光盘)>>

13位ISBN编号：9787505384392

10位ISBN编号：7505384392

出版时间：2003-1-1

出版时间：电子工业出版社

作者：牛勇

页数：342

字数：508

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书作为“新电脑课堂”丛书之一，本书主要介绍三维动画软件3D Studio MAX。本书通过一系列精心设计的综合实例，介绍了基础知识、修改编辑器、网格建模、拟合放样、NURBS曲面建模、动画制作、灯光与材质等内容。本书符合电脑用户的阅读习惯，以实用为目的，语言通俗易懂、步骤清晰明了，示例丰富且颇具实用价值，适于初、中级用户学习3D Studio MAX。书中各章后面均附有大量习题，便于读者巩固所学知识、进一步提高实际应用能力。

本套丛书配有交互式多媒体光盘，更加方便了读者自学，可大大提高学习效率。

书籍目录

第1部分 基础篇

第1章 初识 3ds max 5

结识3ds max 5的新增特性

3ds max 5的系统配置

3ds max 5的界面结构

习题 ( 一 )

第2章 3ds max 5应用入门

几何参数对象概述

修改编辑命令面板概述

足球模型制作

习题 ( 二 )

第2部分 应用篇

第3章 修改编辑器的应用

修改编辑器概述

果盘制作示例

习题 ( 三 )

第4章 网格建模

MESH网格建模概述

[Editable Mesh]修改编辑命令面板概述

甲虫制作示例

习题 ( 四 )

第5章 拟合放样大法

放样变形概述

创建杯与勺模型

习题 ( 五 )

第6章 感受NURBS

NURBS曲面建模概述

制作剪刀模型

习题 ( 六 )

第3部分 提高篇

第7章 动画制作

轨迹视图概述

制作金属效果文字

制作动画

习题 ( 七 )

第8章 高级灯光与新增材质

高级灯光

新增材质

习题 ( 八 )

第9章 高级建模 ( 一 )

设置工作环境

创建吸尘器主体

创建吸尘器配件

习题 ( 九 )

第10章 高级建模 ( 二 )

创建花朵  
整合向日葵  
创建花瓶  
习题(十)  
习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>