

## <<深入研究Visual Basic.NET>>

### 图书基本信息

书名：<<深入研究Visual Basic.NET(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787505383142

10位ISBN编号：7505383140

出版时间：2003-1-1

出版时间：第1版 (2003年1月1日)

作者：李海,龚学纲,李文亮

页数：538

字数：887000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<深入研究Visual Basic.NET>>

### 内容概要

本书用通俗的语言和大量的示例，系统而深入地讲解了Visual Basic.NET的编程概念、设计方法和各种编程技术。

主要内容包括多线程、文件和注册表的编程，GDI+类库和打印对象的使用，Windows窗体和控件的设计，ADO.NET，XML，Internet,COM和API的高级编程等。

本书的示例典型实用，可操作性强，讲解深入细致，论述系统全面，分析清楚透彻，有举一反三之效。

本书面向广大的计算机编程爱好者，既可作为一本Visual Basic.NET的提高教材，又可作为Visual Basic程序设计人员的参考书。

学完本书，相信读者一定会成为一名编程老手。

## <<深入研究Visual Basic.NE>>

### 书籍目录

#### 第1章 .NET框架

##### 1.1 .NET框架的基本构成

##### 1.2 公共语言运行库概览

###### 1.2.1 托管执行过程

###### 1.2.2 反编译问题

###### 1.2.3 自动内存管理

###### 1.2.4 跨语言互用性

###### 1.2.5 程序集

##### 1.3 .NET框架类库

###### 1.3.1 .NET框架类库的功能

###### 1.3.2 命名空间

##### 常见问题

#### 第2章 移植早先版本的Visual Basic程序

##### 2.1 基本数据类型

###### 2.1.1 数字类型

###### 2.1.2 固定长度的字符串

###### 2.1.3 Variant数据类型

###### 2.1.4 用户定义类型

##### 2.2 变量的使用范围

##### 2.3 数组

##### 2.4 传值和传址

##### 2.5 窗体

###### 2.5.1 窗体文件

###### 2.5.2 事件过程

###### 2.5.3 Tab键顺序的修改

###### 2.5.4 窗体的属性和方法的改变

##### 2.6 常用控件及其属性、事件和方法的变化

###### 2.6.1 控件的变化

###### 2.6.2 属性的变化

###### 2.6.3 事件的变化

###### 2.6.4 方法的变化

##### 2.7 默认属性

##### 2.8 用户定义属性

##### 2.9 动态建立控件

##### 2.10 升级向导

###### 2.10.1 升级向导的使用

###### 2.10.2 升级向导的限制

##### 常见问题

#### 第3章 控制台应用程序

##### 3.1 建立控制台项目

##### 3.2 控制台输入/输出函数

##### 3.3 命令行处理和程序的返回值

###### 3.3.1 命令行处理类ArgParser

###### 3.3.2 修改文件时间的Touch例子

##### 常见问题

## <<深入研究Visual Basic.NET>>

### 第4章 面向对象

#### 4.1 类的基本概念

##### 4.1.1 建立类

##### 4.1.2 UML图

##### 4.1.3 早期绑定和晚期绑定

##### 4.1.4 类和命名空间

#### 4.2 方法

#### 4.3 字段和属性

##### 4.3.1 向类添加字段

##### 4.3.2 向类添加属性

##### 4.3.3 默认属性

#### 4.4 重载

#### 4.5 类的生存周期

#### 4.6 继承

##### 4.6.1 Inherits 语句

##### 4.6.2 重写派生类中的属性和方法

##### 4.6.3 虚方法

##### 4.6.4 Me关键字

##### 4.6.5 MyClass关键字

##### 4.6.6 MyBase 关键字

##### 4.6.7 隐藏

#### 4.7 共享成员

#### 4.8 事件

##### 4.8.1 事件处理程序

##### 4.8.2 用 WithEvents 处理事件

##### 4.8.3 用 AddHandler 处理事件

##### 4.8.4 处理自基类继承的事件

#### 4.9 接口

#### 常见问题

### 第5章 Visual Basic.NET新特性

#### 5.1 新的操作符号

#### 5.2 异常和错误处理

##### 5.2.1 “结构化”和“非结构化”异常处理

##### 5.2.2 Try...Catch...Finally 语句

##### 5.2.3 Exception对象

##### 5.2.4 建立自己的异常

##### 5.2.5 非结构化异常处理

#### 5.3 委托

##### 5.3.1 EventHandler 委托

##### 5.3.2 Delegate类

##### 5.3.3 定义和使用委托

##### 5.3.4 多路广播委托

#### 5.4 新的WINDOWS控件

##### 5.4.1 LinkLabel控件

##### 5.4.2 CheckedListBox控件

##### 5.4.3 DomainUpDown控件

##### 5.4.4 NumericUpDown控件

## <<深入研究Visual Basic.NE>>

5.4.5 Splitter控件

5.4.6 NotifyIcon组件

5.4.7 ToolTip组件

5.4.8 HelpProvider控件

5.4.9 ErrorProvider控件

常见问题

第6章 多线程

6.1 多线程的概念

6.2 建立线程

6.3 线程池

6.4 线程同步

6.4.1 WaitHandle 对象

6.4.2 Mutex、ManualResetEvent和AutoResetEvent对象

6.4.3 Monitor对象和SyncLock关键字

6.4.4 Interlocked类

6.4.5 Timers对象

6.4.6 死锁问题

6.5 取消任务

常见问题

第7章 文件和注册表

7.1 文件和目录操作

7.1.1 Directory类

7.1.2 File类

7.1.3 DirectoryInfo类

7.1.4 FileInfo类

7.1.5 Path类

7.1.6 MyExplorer示例

7.2 文件读写

7.2.1 FileStream类

7.2.2 StreamReader类

7.2.3 StreamWriter类

7.2.4 BinaryReader类

7.2.5 BinaryWriter类

7.3 文件加密和解密

7.4 FILESYSTEMWATCHER部件

7.5 注册表

7.5.1 使用Visual Basic.NET函数访问注册表

7.5.2 使用.NET框架类访问注册表

常见问题

第8章 使用GDI+绘图

8.1 GDI+简介

8.2 显示图像文件

8.2.1 动态加载图像文件

8.2.2 加载资源文件中的图像

8.2.3 保存图像文件

8.2.4 通过剪贴板交换图像

8.3 绘制图形和文字

## <<深入研究Visual Basic.NE>>

- 8.3.1 Graphics对象
- 8.3.2 Point和PointF对象
- 8.3.3 Rectangle和RectangleF对象
- 8.3.4 颜色对象
- 8.3.5 字体对象
- 8.3.6 Pen对象
- 8.3.7 Brush对象
- 8.3.8 GraphicsPath对象
- 8.3.9 Region对象
- 8.3.10 绘制图形
- 8.3.11 输出字符串
- 8.3.12 绘制图像
- 8.3.13 剪辑区域
- 8.3.14 Paint事件
- 8.3.15 梯度型画刷
- 8.4 坐标变换
  - 8.4.1 坐标系
  - 8.4.2 坐标变换
- 8.5 位图处理
- 常见问题
- 第9章 打印
  - 9.1 三种打印方案
  - 9.2 打印组件
    - 9.2.1 PrintDocument组件
    - 9.2.2 PrintDialog组件
    - 9.2.3 PageSetupDialog组件
    - 9.2.4 PrintPreviewDialog控件
    - 9.2.5 PrintPreviewControl控件
  - 9.3 打印机和页面属性
  - 9.4 打印示例
    - 9.4.1 分页打印
    - 9.4.2 打印文本
    - 9.4.3 打印图像和图形
  - 常见问题
- 第10章 Windows控件
  - 10.1 多个控件的组合
    - 10.1.1 设计DualList控件
    - 10.1.2 添加属性和方法
    - 10.1.3 添加事件
    - 10.1.4 建立测试项目
  - 10.2 用户绘制控件
    - 10.2.1 枚举属性
    - 10.2.2 设计模式
  - 10.3 从现有控件中继承
  - 10.4 设置属性和事件的特性
  - 10.5 扩展属性窗口的显示
    - 10.5.1 嵌套属性

## <<深入研究Visual Basic.NE>>

### 10.5.2 编辑和显示自定义类型

### 10.6 非矩形控件

### 10.7 数据绑定控件

#### 10.7.1 数据绑定类型

#### 10.7.2 建立数据绑定Chart控件

#### 10.7.3 添加DataSource属性

#### 10.7.4 IList接口

#### 10.7.5 添加DisplayMember和LabelMember属性

#### 10.7.6 CurrencyManager对象

#### 10.7.7 增加与图形显示有关的属性

### 10.8 许可证

#### 10.8.1 启用组件的授权

#### 10.8.2 建立自己的许可证

### 常见问题

## 第11章 ADO.NET

### 11.1 ADO.NET的功能

#### 11.1.1 数据访问手段

#### 11.1.2 离线数据操作

#### 11.1.3 数据库相关的集成开发环境

#### 11.1.4 XML

#### 11.1.5 ADO

### 11.2 ADO.NET 结构

### 11.3 DATAGRID控件简介

### 11.4 数据组件

#### 11.4.1 数据库连接对象Connection

#### 11.4.2 Command对象

#### 11.4.3 DataReader对象

#### 11.4.4 DataTable对象

#### 11.4.5 DataView对象

#### 11.4.6 DataSet对象

#### 11.4.7 DataAdapter对象

#### 11.4.8 DataRelation对象

### 11.5 数据更新

### 11.6 ODBC.NET

#### 11.6.1 安装

#### 11.6.2 连接

### 常见问题

## 第12章 DataGrid控件的高级应用

### 12.1 各种数据源

#### 12.1.1 数组

#### 12.1.2 DataView

#### 12.1.3 IList和IListSource

### 12.2 设置网格的格式

### 12.3 表样式

### 12.4 列样式

### 12.5 在网格中添加子控件

### 12.6 自定义分页

## <<深入研究Visual Basic.NET>>

- 12.7 验证输入
- 12.8 两个DATAGRID控件实现父子记录显示
- 12.9 CURRENCYMANAGER对象
- 常见问题
- 第13章 Web窗体
- 13.1 可视化编程
- 13.2 服务器控件
- 13.3 数据绑定
- 常见问题
- 第14章 XML
- 14.1 XML初步
- 14.2 VISUAL STUDIO .NET的XML设计器
- 14.3 将现有XML数据文件导入ADO.NET
- 14.4 其他ADO.NET 支持XML的函数
- 常见问题
- 第15章 XML Web服务
- 15.1 关键概念
- 15.2 XML WEB服务的实现过程
- 15.3 创建XML WEB服务
- 15.4 使用XML WEB服务
- 15.4.1 在Web窗体程序中调用Web服务
- 15.4.2 在Windows窗体程序中调用Web服务
- 常见问题
- 第16章 Windows服务程序
- 16.1 WINDOWS服务程序简介
- 16.2 服务开发过程
- 16.3 建立WINDOWS服务程序
- 16.4 安装和卸载服务
- 16.4.1 安装服务
- 16.4.2 启动和停止服务
- 16.4.3 卸载服务
- 16.4.4 使用NET命令
- 16.4.5 设置启动方式
- 16.5 日志文件
- 16.6 调试服务程序
- 16.7 控制服务程序
- 常见问题
- 第17章 Internet编程
- 17.1 INTERNET编程的基本知识
- 17.1.1 TCP/IP
- 17.1.2 UDP
- 17.1.3 套接字
- 17.1.4 协议和RFC标准
- 17.2 WEBCLIENT类
- 17.2.1 下载数据
- 17.2.2 GET方式查询
- 17.2.3 发送数据



## <<深入研究Visual Basic.NE>>

17.3 WEBREQUEST类

17.4 WEBBROWSER控件

17.4.1 POST请求

17.4.2 控制新建窗口

17.4.3 处理HTML文档的事件

17.4.4 改变文本大小

17.4.5 打印

17.4.6 获得按钮和菜单的状态信息

17.4.7 添加到收藏夹

17.4.8 浏览Office文件

17.5 FTP编程

17.6 DNS编程

17.7 使用POP3协议接收邮件

17.8 使用SMTP协议发送电子邮件

17.8.1 SmtMail类

17.8.2 SMTP认证

常见问题

第18章 Crystal Reports.NET

18.1 建立报表

18.1.1 添加报表文件

18.1.2 报表节

18.1.3 插入字段

18.2 使用CRYSTALREPORTVIEWER控件浏览报表

18.2.1 切换组树的显示

18.2.2 切换工具栏的显示

18.2.3 动态指定ReportSource

18.2.4 设置数据库信息

18.3 使用公式

18.3.1 将公式插入到报表中

18.3.2 Basic 语法基础

18.3.3 Crystal 语法基础

18.3.4 条件统计

18.3.5 每页总计

18.3.6 选定公式

18.4 CRYSTAL REPORT 引擎

18.4.1 打印报表

18.4.2 导出文件

18.5 XML 报表WEB服务

常见问题

第19章 Office应用程序

19.1 WORD

19.1.1 操作文档

19.1.2 拼写检查

19.2 EXCEL

19.2.1 Range对象

19.2.2 打印报表

常见问题

## <<深入研究Visual Basic.NET>>

### 第20章 安装应用程序

#### 20.1 生成配置

#### 20.2 安装程序的基本步骤

#### 20.3 建立安装项目

#### 20.4 定制安装选项

##### 20.4.1 设置注册表

##### 20.4.2 建立文件关联

##### 20.4.3 显示附加的对话框

##### 20.4.4 指定启动条件

##### 20.4.5 添加自定义的操作

#### 20.5 .NET框架和MDAC的分发

##### 20.5.1 .NET框架的分发

##### 20.5.2 Microsoft Data Access Components的分发

#### 20.6 分发CRYSTAL REPORTS

#### 20.7 分发WEB应用程序

#### 常见问题

### 第21章 Windows API调用

#### 21.1 使用DECLARE语句声明WINDOWS API函数

#### 21.2 使用API文本浏览器

#### 21.3 使用DLLIMPORT类声明API函数

#### 21.4 利用API函数实现自动完成功能

#### 21.5 传递字符串类型

#### 21.6 传递用户自定义类型

#### 21.7 传递数组类型

#### 21.8 传递指针类型

#### 21.9 函数指针

#### 21.10 使用VISUAL C++编写标准的DLL

##### 21.10.1 建立Win32 DLL项目

##### 21.10.2 编写导出函数

##### 21.10.3 使用stdcall约定

##### 21.10.4 各种类型参数的处理

##### 21.10.5 DLL的调试

##### 21.11 使用API函数进行文件操作

#### 常见问题

### 第22章 Visual Studio宏和外接程序

#### 22.1 VISUAL STUDIO宏功能

#### 22.2 创建VISUAL STUDIO外接程序

#### 22.3 外接程序向导

#### 22.4 实现IDTEXTENSIBILITY2接口

#### 22.5 实现IDTCOMMANDTARGET接口

#### 22.6 注册外接程序

#### 22.7 完成外接程序

#### 常见问题

### 附录A 配套光盘使用说明

### 附录B 有关Visual Basic.NET的网络资源

#### B.1 微软站点与VISUAL BASIC.NET技术相关的内容

#### B.2 CRYSTAL REPORTS.NET的技术支持站点

### B.3 .NET相关站点

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>