

图书基本信息

书名：<<Windows环境下32位汇编语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787505380349

10位ISBN编号：7505380346

出版时间：2002-10-1

出版时间：电子工业出版社

作者：罗云彬

页数：736

字数：1210000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

Windows环境下32位汇编语言是一种全新的编程语言。它使用与C++语言相同的API接口，不仅可以用来开发出大型的软件，而且是了解操作系统运行细节的最佳方式。

本书从编写应用程序的角度，从“Hello World！”这个简单的例子开始到编写多线程、注册表和网络通信等复杂的程序，通过60多个实例逐渐深入Win32汇编语言的方方面面。

本书作者罗云彬拥有十余年汇编语言编程经验，是汇编编程网站<http://asm.yeah.net>和汇编编程论坛<http://win32asm.yeah.net>的站长。本书是作者多年来编程工作的总结，适合于欲通过Win32汇编语言编写Windows程序的读者。

书籍目录

第1章 背景知识 1.1 Win32的软硬件平台 1.2 Windows的特色 1.3 必须了解的东西 第2章 准备编程环境  
2.1 Win32可执行文件的开发过程 2.2 编译器和链接器 2.3 创建资源 2.4 make工具的法 2.5 获取资料  
2.6 构建编程环境 第3章 使用MASM 3.1 Win32汇编源程序的结构 3.2 调用API 3.3 标号、变量和数据结  
构 3.4 使用子程序 3.5 高级语法 3.6 代码风格 第4章 第一个窗口程序 4.1 开始了解窗口 4.2 分析窗口程序  
4.3 窗口间的消息互发 4.4 实验 第5章 使用资源 5.1 菜单和加速键 5.2 图标和光标 5.3 位图 5.4 对话框  
5.5 字符串资源 5.6 版本信息资源 5.7 二进制资源和自定义资源 第6章 定时器 6.1 定时器简介 6.2 定时器  
的使用 6.3 取Windows时间 第7章 图形操作 7.1 GDI原理 7.2 绘制图形 7.3 创建和使用位图 7.4 块传送操  
作 7.5 区域和路径 第8章 通用对话框 8.1 通用对话框简介 8.2 使用通用对话框 8.3 浏览目录对话框 第9  
章 通用控件 9.1 通用控件简介 9.2 使用状态栏 9.3 使用工具栏 9.4 使用Richedit控件 9.5 窗口的子类化  
9.6 控件的超类化 第10章 内存管理和文件操作 10.1 内存管理 10.2 文件操作 10.3 驱动器和目录 10.4 内  
存映射文件 第11章 动态链接库和钩子 第12章 多线程 第13章 进程控制 第14章 异常处理 第15章 注册表  
和INI文件 第16章 TCP/IP和网络通信 第17章 PE文件 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>