

<<Visual Basic.NET技术内幕>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET技术内幕>>

13位ISBN编号：9787505379428

10位ISBN编号：7505379429

出版时间：2002-8

出版时间：电子工业出版社

作者：者：美 Kimmel P. ；者：吕建宁等

页数：530

字数：870000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic.NET技术内>>

### 内容概要

本书全面介绍了编程的基本原理，详细讲述了Visual Basic .NET中引入的新功能，如继承和多态、事件处理程序、结构化异常处理和Web服务。

提供了一些建立在实践基础上的附加见解和建议，目的是帮助读者在使用Visual Basic .NET时获得比使用Visual Basic 6更大的收益。

全书共分20章，涉及的内容包括：新的Visual Basic语言、高级面向对象编程、通用语言运行时、客户/服务器开发、Web编程等。

本书的代码都是作者精心编写和组织的，为了能提供高质量的范例，尽量采用了重构和简单的可重用的面向对象代码。

本书适合于计算机编程的初学者和愿意使用Visual Basic .NET语言的专业人士。

## 书籍目录

第一部分 Visual Basic.NET入门 第1章 使用统一的Visual Studio IDE 1.1 用户自定义配置文件 1.2 创建一个项目 1.3 构建项目 1.4 窗体后面的代码 1.5 配置IDE选项 1.6 在新的IDE中调试 1.7 项目模板概述 1.8 IntelliSense 1.9 使用视图 1.10 文档 1.11 小结 第2章 吐故纳新 2.1 文件扩展名 2.2 名字空间 2.3 引用 2.4 Option语句 2.5 数据类型 2.6 变量声明 2.7 运算符 2.8 类型转换函数 2.9 在VB.NET中变量范围的变化 2.10 流控制语句 2.11 数组和集合 2.12 结构化异常处理 2.13 Visual Basic.NET中保留字的处理 2.14 VB6和VB.NET之间的兼容性 2.15 小结 第3章 Visual Basic.NET基础编程 3.1 声明和初始化变量 3.2 使用块级范围 3.3 静态变量 3.4 使用静态变量 3.5 使用数组 3.6 使用新的抽象数据类型 3.7 隐藏变量 3.8 函数和子例程 3.9 定义结构 3.10 使用对象 3.11 异常处理 3.12 小结 第4章 宏和Visual Studio的可扩展性 4.1 自动化重复性任务 4.2 使用宏管理器 4.3 导出宏 4.4 使用Macro IDE 4.5 创建一个宏项目 4.6 从命令窗口管理Visual Studio 4.7 响应IDE事件 4.8 定制Visual Studio 4.9 创建插件 4.10 创建向导 4.11 Visual Studio集成项目 (VSIP) 4.12 小结 第5章 子例程、函数和结构 5.1 编写过程 5.2 定义过程参数 5.3 使用递归 5.4 定义结构 5.5 使用枚举类型 5.6 小结 第二部分 高级面向对象编程 第6章 映像 6.1 Reflection名字空间 6.2 使用映像运行时发布类型 6.3 映像使用的其他地方 6.4 本地化 6.5 小结 第7章 创建类 7.1 定义类 7.2 封装和信息隐藏 7.3 添加字段和属性成员 7.4 给类添加方法 7.5 添加类事件 7.6 定义嵌套类 7.7 创建类的实例 7.8 小结 第8章 添加事件 8.1 理解事件和事件处理程序 8.2 在Windows窗体设计器中创建事件处理程序 8.3 在代码编辑器中创建事件处理程序 8.4 创建运行时事件处理程序 8.5 在Web窗体设计器中创建事件处理程序 8.6 声明和引发事件 8.7 小结 第9章 理解委托 9.1 使用EventHandler委托 9.2 委托成员概述 9.3 定义委托 9.4 把委托作为参数传递 9.5 多转换委托 9.6 跨项目使用委托 9.7 小结 第10章 继承和多态性 10.1 继承的基础知识 10.2 什么是继承 10.3 定义必须被子类化的类 10.4 定义不能被子类化的类 10.5 多态 10.6 动态类型转换 10.7 定义接口 10.8 小结 第11章 共享成员 11.1 声明共享字段 11.2 定义共享属性 11.3 使用共享方法 11.4 定义共享构造函数 11.5 实现构件方法 11.6 重载共享成员 11.7 引发共享事件 11.8 小结 第12章 定义属性 12.1 理解属性的作用 12.2 注释类型和成员 12.3 用MSIL Disassembler查看属性 12.4 使用映像提取属性 12.5 创建自定义属性 12.6 组件属性 12.7 COM互操作属性 12.8 小结 第三部分 用户界面设计 第13章 创建控制台应用 13.1 控制台应用基础 13.2 使用Console类 13.3 定义FileSort演示程序 13.4 控制台应用名字空间 13.5 多线程化控制台应用 13.6 调试控制台应用 13.7 跟踪文件系统 13.8 小结 第14章 多线程应用 14.1 没有线程的异步处理 14.2 带有线程池的轻型线程 14.3 重型线程 14.4 应用ThreadStatic属性 14.5 Windows窗体中的多线程 14.6 小结 第15章 使用Windows窗体 15.1 Forms名字空间概述 15.2 System.Drawing名字空间概述 15.3 使用Form类 15.4 使用GDI+定制窗体绘画 15.5 小结 第16章 设计用户界面 16.1 管理控件布局 16.2 使用菜单 16.3 高级窗体技术 16.4 组件和控件类能为我们做什么 16.5 动态添加控件 16.6 创建自定义的UserControls 16.7 创建自定义控件 16.8 小结 第17章 用GDI+进行编程 17.1 GDI+基础 17.2 高级绘图 17.3 Windows窗体中的自定义绘图 17.4 图形打印 17.5 小结 第四部分 构建Web服务 第18章 使用和实现Web服务 18.1 Web服务概述 18.2 使用UDDI查找Web服务 18.3 调用Web服务 18.4 实现Web服务 18.5 选择Web访问方法 18.6 管理状态信息 18.7 在Web服务中处理和抛出异常 18.8 调试Web服务 18.9 编译和配置Web项目 18.10 小结 第19章 ASP.NET Web编程 19.1 Web窗体 19.2 使用请求和响应 19.3 ASP.NET和ADO.NET 19.4 输出缓存 19.5 性能考虑 19.6 呈现控件 19.7 给页面动态添加控件 19.8 创建自定义Web控件 19.9 小结 第20章 写到事件日志中 20.1 管理事件源 20.2 把事件写到现有的日志中 20.3 写到一个自定义事件日志中 20.4 获得事件日志的内容 20.5 清除事件日志 20.6 接受事件通知 20.7 使用远程事件日志 20.8 使用EventLogTraceListener 20.9 小结 附录A 在VB.NET中VB6编程元素的改变

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>