第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++.NET多媒体编程>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++.NET多媒体编程>>

13位ISBN编号：9787505376861

10位ISBN编号：7505376861

出版时间：2002-6

出版时间：电子工业出版社

作者：周长发编

页数：619

字数：1014400

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书在概述Visual C++.NET编程要点和简要介绍多媒体技术与Windows（95/98/Me/NT/2000）多媒体体系结构的基础上，全面阐述了面向对象的多媒体程序设计技术，包括CD音频、波形音频、MIDI、AVI数字视频、特殊音效处理、音量控制、位图图像、动画、电话集成、文字-语音转换、语音识别及OpenGL三维图形等多媒体技术的编程方法。
本书不仅结合大量实例来论述每一论题，而且在最后一章中以多媒体五子模游戏为例介绍了编制多媒体游戏的过程和要点。
在阅读本书的过程中，读者将经历一次次的多媒体编程旅行，真正体会多媒体编程的乐趣。

书适合多媒体程序开发人员、大专院校计算机及相关专业的师生参考阅读。

书籍目录

第1章 Visual C++.NET编程技术第2章 多媒体基础第3章 RIFF文件结构与多媒体文件输入/输出编程第4章 MCI编程第5章 MCIWnd窗口类编程第6章 音频编程第7章 混音器编程第8章 图像编程第9章 动画编程第10章 电话编程第11章 语言编程第12章 OpenGL编程第13章 实例分析：五子棋游戏附录A Visual C++.NET编程技巧附录B 配套光盘的使用说明

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com