

<<BASIC语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<BASIC语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787505376175

10位ISBN编号：7505376179

出版时间：2003-2

出版时间：第1版 (2007年10月1日)

作者：章兴敏

页数：176

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<BASIC语言程序设计>>

内容概要

作为中等职业学校电子信息类计算机技术专业教材，自第1版以来，获得了广大读者的欢迎。为了适应信息技术的发展和计算机基础知识教学的需要，重新编写了第2版。

在第2版中，调整了全书的布局结构，分为上篇、下篇两部分。

上篇以GW BASIC版本为载体，介绍BASIC语言的基础知识及程序设计，将结构化程序设计的思想贯穿于教学中，并简单介绍其绘画、音乐功能及数据文件。

在下篇中，根据每一章节的内容，有针对性地选编了许多实用性和趣味性的实习，加大了上机时间，突出了结构化程序设计的思维、方法和能力的培养。

<<BASIC语言程序设计>>

书籍目录

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-----|---------|-------------|---------------|--------------|--------------|--------------|--------------|-------------|-------------|--------------------|----------------|---------------|---------------|------------|-----------------------|----------------|----------------|----------|---------------|-----------|----------|----------|-----------------|-----------------------|-----------------|------------------|------------------|----------------|-------------------|-----------------|---------------------------|-------------------|---------------------|----------|----------|-----------|---------------|------------|------------|-----------------|----------|----------|-----------|-----------------|-------------|-----------------|------------------------|----------|---------|-----------------|----------------|----------------|------------------|----------|----------|-----------|---------------|----------|------------|--------------|--------------|----------|-----------|--------|---------------|-----------|--------|---------------|------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|-------------|------------|------------|--------------------|-------------------|------------|----------|-------------|---------------|-------------|------------|------------|------------|----------|------------|---------------|---------------|---------------|-------------|-----------------|-------------|------------------|-----------------|------------|---------------|-------------|---------------|------------------|---------------|------------------|------------------|-----------|---------------|------------------------|-----------------------|------------------|---------------------------|---------------------------|------------------|-------------------------|---------------------------|------------------|-----------------------------|---------------------------------------|---------------------|------------------|----------------------------|------------------------------|-----------|--------------------|----------------------------|------------------|-----------------------|---------------------------|----------------------|------------------------|-----------------|----------------------|----------------------|-------------------------|---------------|---------------|--------------------|-----------------|
| 目 录 | 上篇 理论部分 | 第1章 计算机基础知识 | 1.1 计算机的发展与应用 | 1.1.1 计算机的发展 | 1.1.2 计算机的特点 | 1.1.3 计算机的应用 | 1.2 计算机系统的组成 | 1.2.1 计算机硬件 | 1.2.2 计算机软件 | 1.2.3 微型计算机的主要性能指标 | 1.3 计算机中数的表示方法 | 1.3.1 十进制数的表示 | 1.3.2 二进制数的表示 | 1.3.3 其他进制 | 1.3.4 信息的编码表示——ASCII码 | 1.4 计算机语言及程序设计 | 1.5 框图与程序的基本结构 | 1.5.1 框图 | 1.5.2 程序的基本结构 | 1.6 键盘及指法 | 1.6.1 键盘 | 1.6.2 指法 | 习题第2章 BASIC语言基础 | 2.1 BASIC语言的特点及其程序的组成 | 2.1.1 BASIC语言简介 | 2.1.2 BASIC语言的特点 | 2.1.3 BASIC程序的构成 | 2.2 BASIC的常用命令 | 2.2.1 BASIC的启动和退出 | 2.2.2 BASIC常用命令 | 2.2.3 在BASIC程序编辑过程中要用到的命令 | 2.3 字符集、常量、变量、表达式 | 2.3.1 BASIC语言的基本字符集 | 2.3.2 常量 | 2.3.3 变量 | 2.3.4 表达式 | 2.4 BASIC标准函数 | 2.4.1 数值函数 | 2.4.2 字符函数 | 习题第3章 顺序结构的程序设计 | 3.1 输入语句 | 3.2 输出语句 | 3.3 自定义函数 | 习题第4章 选择结构的程序设计 | 4.1 无条件转向语句 | 4.2 IF...THEN语句 | 4.3 IF...THEN...ELSE语句 | 4.4 开关语句 | 4.5 子程序 | 习题第5章 循环结构的程序设计 | 5.1 由条件语句构成的循环 | 5.2 FOR/NEXT语句 | 5.3 WHILE/WEND语句 | 5.4 多重循环 | 习题第6章 数组 | 6.1 数组和下标 | 6.1.1 数组与数组元素 | 6.1.2 下标 | 6.2 数组说明语句 | 6.2.1 数组说明语句 | 6.2.2 数组清除语句 | 6.3 二维数组 | 6.4 统计与分类 | 6.5 排序 | 6.5.1 顺序比较排序法 | 6.5.2 冒泡法 | 6.6 检索 | 习题第7章 图形显示和音乐 | 7.1 屏幕显示方式和颜色的选择 | 7.1.1 屏幕显示方式 | 7.1.2 屏幕选择语句 | 7.1.3 颜色选择语句 | 7.1.4 屏幕清除语句 | 7.2 画点与画线语句 | 7.2.1 画点语句 | 7.2.2 画线语句 | 7.3 画圆、画弧、画椭圆及涂色语句 | 7.3.1 画圆、画弧、画椭圆语句 | 7.3.2 涂色语句 | 7.4 动画技术 | 7.4.1 点线的运动 | 7.4.2 取图、写图语句 | 7.5 声响和音乐语句 | 7.5.1 发声语句 | 7.5.2 音响语句 | 7.5.3 音乐语句 | 7.6 应用实例 | 习题第8章 数据文件 | 8.1 数据文件的基本概念 | 8.1.1 数据文件的结构 | 8.1.2 数据文件的种类 | 8.1.3 内存缓冲区 | 8.1.4 数据文件的使用过程 | 8.2 顺序文件的使用 | 8.2.1 顺序文件的建立或打开 | 8.2.2 把数据写入顺序文件 | 8.2.3 关闭文件 | 8.2.4 顺序文件的读取 | 8.3 随机文件的使用 | 8.3.1 随机文件的特点 | 8.3.2 随机文件的打开与关闭 | 8.3.3 FIELD语句 | 8.3.4 随机文件的写操作步骤 | 8.3.5 随机文件的读操作步骤 | 习题下篇 实践部分 | 第9章 计算机基础知识实习 | 实习1 开/关计算机一、实习目的二、实习内容 | 实习2 键盘的使用一、实习目的二、实习内容 | 第10章 BASIC语言基础实习 | 实习1 BASIC命令操作一、实习目的二、实习内容 | 实习2 函数及表达式的应用一、实习目的二、实习内容 | 第11章 顺序结构的程序设计实习 | 实习1 输入/输出语句一、实习目的二、实习内容 | 实习2 顺序结构的程序设计一、实习目的二、实习内容 | 第12章 选择结构的程序设计实习 | 实习1 IF...THEN结构一、实习目的二、实习内容 | 实习2 IF...THEN...ELSE结构的程序一、实习目的二、实习内容 | 实习3 子程序一、实习目的二、实习内容 | 第13章 循环结构的程序设计实习 | 实习1 FOR/NEXT循环一、实习目的二、实习内容 | 实习2 WHILE/WEND语句一、实习目的二、实习内容 | 第14章 数组实习 | 实习1 数组一、实习目的二、实习内容 | 实习2 数组在其他方面的应用一、实习目的二、实习内容 | 第15章 绘图与音乐程序设计实习 | 实习1 画线、矩形一、实习目的二、实习内容 | 实习2 画圆、画弧与画椭圆一、实习目的二、实习内容 | 实习3 动画设计一、实习目的二、实习内容 | 实习4 音乐程序设计一、实习目的二、实习内容 | 第16章 数据文件程序设计实习 | 实习1 顺序文件一、实习目的二、实习内容 | 实习2 随机文件一、实习目的二、实习内容 | 第17章 成绩管理系统一、实习目的二、实习内容 | 附录A ASCII字符代码 | 附录B BASIC语言汇集 | 附录C BASIC语言程序出错信息表 | 附录D BASIC语言的保留字 |
|-----|---------|-------------|---------------|--------------|--------------|--------------|--------------|-------------|-------------|--------------------|----------------|---------------|---------------|------------|-----------------------|----------------|----------------|----------|---------------|-----------|----------|----------|-----------------|-----------------------|-----------------|------------------|------------------|----------------|-------------------|-----------------|---------------------------|-------------------|---------------------|----------|----------|-----------|---------------|------------|------------|-----------------|----------|----------|-----------|-----------------|-------------|-----------------|------------------------|----------|---------|-----------------|----------------|----------------|------------------|----------|----------|-----------|---------------|----------|------------|--------------|--------------|----------|-----------|--------|---------------|-----------|--------|---------------|------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|-------------|------------|------------|--------------------|-------------------|------------|----------|-------------|---------------|-------------|------------|------------|------------|----------|------------|---------------|---------------|---------------|-------------|-----------------|-------------|------------------|-----------------|------------|---------------|-------------|---------------|------------------|---------------|------------------|------------------|-----------|---------------|------------------------|-----------------------|------------------|---------------------------|---------------------------|------------------|-------------------------|---------------------------|------------------|-----------------------------|---------------------------------------|---------------------|------------------|----------------------------|------------------------------|-----------|--------------------|----------------------------|------------------|-----------------------|---------------------------|----------------------|------------------------|-----------------|----------------------|----------------------|-------------------------|---------------|---------------|--------------------|-----------------|

<<BASIC语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>