

<<C#开发人员手册>>

图书基本信息

书名：<<C#开发人员手册>>

13位ISBN编号：9787505375635

10位ISBN编号：7505375636

出版时间：2002-4

出版时间：电子工业出版社

作者：罗宾森

页数：289

字数：462

译者：邱仲潘

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#开发人员手册>>

内容概要

这是介绍.NET平台中最新利器——C#语言的精彩著作，C#与C++、Java语言相似，但内部构造大不相同。

本书首先简明扼要地介绍了C#语言本身，包括其基本的内部构造，然后翔实细致地介绍了C#语言参考和基类库（C#运行环境）中常用的组件，读者在编程时可以使用本书找到所要答案。

最后，在附录中介绍了C#语言的语法元素和类库。

作者假设读者已经知道如何用其他一些语言进行编程，掌握了部分基本概念，因此着力介绍C#中的新特性。

本书是编程人员的宝贵参考资料，可以作为学习C#的教材，也可以作为编程时的参考手册，许多代码还可以在程序中直接借用。

<<C#开发人员手册>>

书籍目录

目 录

- 第一部分 基本概念 1
- 第1章 语言元素 2
 - 1.1 应用程序结构 2
 - 1.2 类型与声明 3
 - 1.2.1 内置数值类型 3
 - 1.2.2 类类型 7
 - 1.3 接口类型 15
 - 1.4 管理控制流 17
 - 1.4.1 正常执行 17
 - 1.4.2 代理 21
 - 1.4.3 异常 22
 - 1.5 继承 29
 - 1.6 不安全代码 32
 - 1.6.1 调用外部函数 32
 - 1.6.2 编写不安全代码 32
 - 1.7 预处理器指令 34
 - 1.8 小结 37
- 第2章 处理应用程序 38
 - 2.1 中间语言和通用语言运行时 38
 - 2.1.1 中间语言 38
 - 2.1.2 通用语言运行时间 38
 - 2.2 执行程序、汇编与组件 39
 - 2.2.1 汇编 40
 - 2.2.2 融合 40
 - 2.2.3 组件 40
 - 2.3 组件与汇编属性 41
 - 2.4 开发工具 43
 - 2.4.1 用csc编译C# 43
 - 2.4.2 用nmake管理编译 45
 - 2.4.3 用sn和al建立汇编 49
 - 2.4.4 用gacutil管理汇编 52
 - 2.5 .NET中的调试 53
 - 2.5.1 DbgCLR调试 53
 - 2.5.2 浏览编译汇编内部 55
 - 2.6 小结 57
- 第3章 基类库 58
 - 3.1 体系结构与配置文件 58
 - 3.2 字符串与正则表达式 59
 - 3.3 集合 63
 - 3.4 序列化 66
 - 3.5 输入与输出 68
 - 3.6 网络通信 72
 - 3.6.1 套接字 72
 - 3.6.2 套接字通信 73

<<C#开发人员手册>>

- 3.6.3 网络帮助类 77
- 3.7 小结 79
- 第4章 变量与类型 80
 - 4.1 简单数据 80
 - 4.1.1 实例化与使用 80
 - 4.1.2 字符串与字符串转换 81
 - 4.1.3 转换类型 84
 - 4.2 类 86
 - 4.3 接口 89
 - 4.4 结构 91
 - 4.5 枚举类型 91
 - 4.6 小结 93
- 第二部分 技术参考 95
- 第5章 类与组件 96
 - 5.1 定义实体与类 96
 - 5.2 方法 97
 - 5.3 属性 101
 - 5.4 名字空间 108
 - 5.5 小结 110
- 第6章 C#与内存管理 111
 - 6.1 .NET框架中的内存管理 111
 - 6.1.1 IDisposable 113
 - 6.1.2 最后化器 116
 - 6.1.3 使用弱引用 121
 - 6.2 C#中的内存使用 122
 - 6.2.1 fixed与using语句 122
 - 6.2.2 有效内存管理 123
 - 6.3 小结 123
- 第7章 高级应用程序控制 124
 - 7.1 线程 124
 - 7.2 同步 128
 - 7.3 代理 132
 - 7.4 事件 136
 - 7.5 小结 138
- 第8章 不安全代码 139
 - 8.1 指针 139
 - 8.1.1 指针问题 139
 - 8.1.2 解决方案 139
 - 8.1.3 Platform Invoke与内存使用 140
 - 8.2 不安全情境 144
 - 8.3 不安全语言元素 145
 - 8.4 不安全代码与内存管理 147
 - 8.5 小结 148
- 第9章 使用元数据和映射 149
 - 9.1 使用属性 149
 - 9.2 创建定制属性 152
 - 9.3 映射与动态关联 154

<<C#开发人员手册>>

- 9.3.1 静态关联元素的映射 154
- 9.3.2 动态装入与关联 155
- 9.4 小结 161
- 第10章 配置组件与应用程序 162
 - 10.1 配置汇编 162
 - 10.1.1 配置级别 162
 - 10.1.2 管理配置文件 162
 - 10.2 管理资源 165
 - 10.2.1 使用文化中立资源 165
 - 10.2.2 使用文化特定资源 167
 - 10.3 小结 171
- 第11章 使用SDK 172
 - 11.1 编译与链接 172
 - 11.1.1 基本编译步骤 172
 - 11.1.2 集成COM+ 177
 - 11.2 调试与检查 181
 - 11.3 部署方案 182
 - 11.4 小结 183
- 第三部分 附录 185
 - 附录A C#语言 186
 - 附录B 关键类型速查手册 224

<<C#开发人员手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>