

<<软件验证与确认的最佳管理方法>>

图书基本信息

书名：<<软件验证与确认的最佳管理方法>>

13位ISBN编号：9787505375338

10位ISBN编号：7505375334

出版时间：2002-3

出版时间：第1版 (2002年1月1日)

作者：Rakitin

页数：275

字数：380

译者：于秀山

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件验证与确认的最佳管理方法>>

内容概要

本书分四部分向计算机专业管理人员讲述软件验证与确认的方法。详细介绍了软件开发过程、软件验证活动、软件确认活动、可预测的软件开发等内容。帮助专业人士有效地对软件开发过程进行管理，不断地提高软件质量。

本书结构清晰、内容丰富，适用于软件开发人员、工程技术人员、管理人员。也可作为高等院校计算机专业师生的参考书。

<<软件验证与确认的最佳管理方法>>

书籍目录

目 录

第一部分 引言

第1章 软件透视

- 1.1 软件危机
- 1.2 虚幻的银弹
- 1.3 解决危机的其他尝试
- 1.4 理解软件的本质
- 1.5 软件过程改进创新
- 1.6 小结

第2章 软件开发生存周期模型

- 2.1 瀑布模型
- 2.2 并发开发模型
- 2.3 快速原型模型
- 2.4 螺旋模型
- 2.5 混合模型
- 2.6 基于模型的开发
- 2.7 面向对象模型
- 2.8 小结

第3章 软件开发过程

- 3.1 软件开发过程经常提及的问题
- 3.2 小结

第4章 经济缘由

- 4.1 经济缘由
- 4.2 软件缺陷开销模型
- 4.3 质量成本测量
- 4.4 小结

第二部分 软件验证活动综述

第5章 审查过程

- 5.1 审查过程经常提及的问题
- 5.2 小结

第6章 审查过程的应用

- 6.1 好的过程的属性
- 6.2 需求审查
- 6.3 设计审查
- 6.4 代码审查
- 6.5 测试脚本审查
- 6.6 小结

第7章 软件质量度量

- 7.1 实施软件度量程序的策略
- 7.2 软件质量度量框架
- 7.3 有助于软件确认活动的度量
- 7.4 小结

第8章 配置管理

- 8.1 软件配置管理基础
- 8.2 标识

<<软件验证与确认的最佳管理方法>>

- 8.3 基线管理
- 8.4 审计和报告
- 8.5 小结
- 第三部分 软件确认活动概要
- 第9章 测试
 - 9.1 测试阶段、测试方法和测试类型
 - 9.2 并发开发/确认测试模型
 - 9.3 测试计划
 - 9.4 小结
- 第10章 确认度量
 - 10.1 时间测量
 - 10.2 测试覆盖度量
 - 10.3 质量度量
 - 10.4 小结
- 第11章 软件可靠性增长
 - 11.1 定义
 - 11.2 测试 - 分析 - 修改过程
 - 11.3 可靠性增长模型
 - 11.4 小结
- 第四部分 可预测的软件开发
- 第12章 变成可预测的动机
 - 12.1 可预测的软件开发概述
 - 12.2 不能进行预测的组织特征
 - 12.3 进行预测的组织特征
 - 12.4 管理部门能够使组织发生改变
 - 12.5 小结
- 第13章 质量、特性和进度的平衡
 - 13.1 质量
 - 13.2 特性
 - 13.3 进度
 - 13.4 质量、特性和进度之间的平衡
 - 13.5 小结
- 第14章 准确估算和进度安排
 - 14.1 为什么估算和进度在很多时候是错误的
 - 14.2 一个典型的进度倒计时项目
 - 14.3 软件估算方法
 - 14.4 进度安排方法
 - 14.5 小结
- 第15章 人员、过程和产品的平衡
 - 15.1 过程
 - 15.2 人员
 - 15.3 产品
 - 15.4 小结
- 第16章 管理承诺和风险
 - 16.1 管理承诺
 - 16.2 风险
 - 16.3 风险管理方法

<<软件验证与确认的最佳管理方法>>

16.4 小结

- 附录A 审查角色与职责
- 附录B 审查过程实例
- 附录C 审查过程表
- 附录D 审查检查表
- 附录E 良好的需求规格说明属性
- 附录F 选择用于代码审查的模块的抽样准则
- 附录G 基于瀑布模型的软件开发过程样本
- 附录H 文档大纲
- 附录I 三角形程序的测试用例
- 附录J 软件可靠性模型
- 附录K 黄色粘贴法
- 附录L 软件开发最佳实践
- 附录M 软件质量最佳实践
- 附录N 项目事后剖析
- 附录O 根本原因分析

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>