

<<3ds max 4从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 4从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787505374744

10位ISBN编号：7505374745

出版时间：2002-1

出版时间：电子工业出版社

作者：(美)Cat Woods Alexander Bicalho Chris Murray

页数：580

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 4从入门到精通>>

内容概要

本书共分为七个部分，详细介绍了三维动画领域的一些理论知识，以及3ds max的概念、术语、基本工具和界面，讲解了在Max 中建模和制作动画的方法，如何有效利用材质和灯光，如何进行渲染等。

<<3ds max 4从入门到精通>>

书籍目录

第一部分 简介和原理

第1章

<<3ds max 4从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>