

<<3ds max 4产品造型设计>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 4产品造型设计>>

13位ISBN编号：9787505374454

10位ISBN编号：7505374451

出版时间：2002-3-1

出版时间：电子工业出版社

作者：李铁

页数：358

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 4产品造型设计>>

内容概要

本书以国际著名设计师设计的产品为例，依据实际工作中的设计流程，详细讲述利用几何参数对象的建模方式、二维平面图形的建模方式、Mesh网络建模方式、Patch面片建模方式、NURBS曲面建模方式制作产品造型效果图等内容。

<<3ds max 4产品造型设计>>

作者简介

李铁：1973年3月21日生于天津，1996年毕业于湖南大学工业设计系。

现为天津工业大学艺术设计学院讲师，主要执教平面构成设计、立体构成设计、色彩构成设计、三维动画设计等本科课程和艺术设计史、多媒体艺术设计等研究生课程。
同时获得Adobe公司中国认证高设计师称号

<<3ds max 4产品造型设计>>

书籍目录

第1章 概述

1 产品效果图概述

.....

第2章 自行车效果图

1 二维图形概述

.....

第3章 电冰箱效果图

1 放样变形概述

.....

第4章 照相机效果图

1 Mesh网格建模概述

.....

第5章 吸尘器效果图

1 Patch面片建模概述

.....

第6章 电镜效果图

1 几何参数对象概述

.....

第7章 汽车效果图

1 NURBS曲面建模概述

.....

本书配套光盘内容

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>