

<<Java2应用开发指南>>

图书基本信息

书名：<<Java2应用开发指南>>

13位ISBN编号：9787505373686

10位ISBN编号：7505373684

出版时间：2002-1

出版时间：电子工业出版社

作者：飞思科技产品研发中心

页数：635

字数：1050000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java2应用开发指南>>

内容概要

本书属于《开发专家之Sun ONE》系列丛书,详细介绍Java语言和基本的编程方法,以及Java的实用编程技术。

全书共分8章,全面涵盖了Java语言,Java编程基础,Java多线程技术,Java用户界面技术,Java多媒体编程,Java组件技术等应用开发的各个方面,引领读者步入Java编程的大环境,提高读者的编程能力,使读者从起步开始就对Java有一个深刻和全面的认识。

本书中的例程对实际的应用开发有非常强的借鉴意义。

本书Java入门与提高级的实用性参考书,也可作为正在转向进行Java开发的各类程序员的必备Java参考书。

<<Java2应用开发指南>>

书籍目录

第一篇 Java 概览 第1章 Java语言 1.1 Java语言发展历史 1.2 Java的特点 1.3 Java与C++的比较 1.4 Java的发展方向及主要应用领域 1.5 Java的发展前景 第2章 Java平台 2.1 Java虚拟机 2.2 Java 2 SDK 2.3 Java 2 SDK版本分类 2.4 建立Java开发环境 2.5 JDK开发环境工具及应用方法 2.6 一个简单的HelloWorld程序 第二篇 Java编程基础 第3章 Java语言语法 3.1 注释规则 3.2 标识符、常量、变量 3.3 简单数据类型——整数类型 3.4 简单数据类型——实数类型 3.5 简单数据类型——字符类型 3.6 简单数据类型——逻辑类型 3.7 类型转换 3.8 操作符 3.9 程序流程控制语句 第4章 数组类型 第5章 字符串类型 第6章 面向对象程序设计 第7章 输入输出处理 第8章 数据结构 第9章 应用工具类库 第三篇 Java多线程技术 第10章 多线程处理 第11章 异常处理 第四篇 Java用户界面技术 第12章 利用AWT创建图形用户界面 第13章 Swing组件 第14章 AWT事件处理 第五篇 Java多媒体技术 第15章 Java图形编程 第16章 多媒体处理 第17章 Java声音处理 第六篇 Java网络技术 第18章 Java网络通信 第19章 网络程序设计 第七篇 Java数据库技术 第20章 JDBC 第21章 SQLJ编程 第八篇 其他Java实用技术 第22章 Java安全性 第23章 Java Applet 第24章 JavaBean 第25章 Java与CORBA 附录

<<Java2应用开发指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>