# <<3D Studio Max高级建模指>>

#### 图书基本信息

书名: <<3D Studio Max高级建模指南>>

13位ISBN编号:9787505370685

10位ISBN编号:7505370685

出版时间:2001-10

出版时间:电子工业出版社

作者:(美)Shamms Mortier

页数:319

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

# <<3D Studio Max高级建模指>>

### 内容概要

1999年的11月中旬, 我从D

### <<3D Studio Max高级建模指>>

#### 书籍目录

- 一,基本训练 二,样条
- 三,放样的目标
- 四,复合的好处
- 五,使用补片虚拟现实
- 六, surf-iT工具箱
- 七, Digimation家族
- 八, sisyphus的成就
- 九,事物的自然状态
- 十,关于移植
- 十一, MAX3D站点上的免费插件十二, 3D cafe 站点上的插件
- 十三, sisyphus的新成就
- 十四,粒子素材
- 十五,四个亮点
- 十六,修改人头模型
- 十七,堵塞缺口
- 十八,阵列与扭曲
- 十九,所有软件都是相关的
- 二十,真实的错觉

- 二十一,光盘集总览 二十二,材质世界 二十三,材质相关的max属性与插件
- 二十四,Deep Paint 3D
- 二十五,图片的完善
- 附录A,本书选配光盘的内容
- 附录B,捐助者传记

# <<3D Studio Max高级建模指>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com