

<<3D Studio Max高级建模指>>

图书基本信息

书名：<<3D Studio Max高级建模指南>>

13位ISBN编号：9787505370685

10位ISBN编号：7505370685

出版时间：2001-10

出版时间：电子工业出版社

作者：(美)Shamms Mortier

页数：319

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3D Studio Max高级建模指>>

内容概要

1999年的11月中旬, 我从D

<<3D Studio Max高级建模指>>

书籍目录

- 一, 基本训练
- 二, 样条
- 三, 放样的目标
- 四, 复合的好处
- 五, 使用补片虚拟现实
- 六, surf-iT工具箱
- 七, Digimation家族
- 八, sisyphus的成就
- 九, 事物的自然状态
- 十, 关于移植
- 十一, MAX3D站点上的免费插件
- 十二, 3D cafe 站点上的插件
- 十三, sisyphus的新成就
- 十四, 粒子素材
- 十五, 四个亮点
- 十六, 修改人头模型
- 十七, 堵塞缺口
- 十八, 阵列与扭曲
- 十九, 所有软件都是相关的
- 二十, 真实的错觉
- 二十一, 光盘集总览
- 二十二, 材质世界
- 二十三, 材质相关的max属性与插件
- 二十四, Deep Paint 3D
- 二十五, 图片的完善
- 附录A, 本书选配光盘的内容
- 附录B, 捐助者传记

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>