

<<3D Studio MAX4.0基础>>

图书基本信息

书名：<<3D Studio MAX4.0基础与实例教程>>

13位ISBN编号：9787505370364

10位ISBN编号：7505370367

出版时间：2002-1-1

出版时间：电子工业出版社

作者：卢正明

页数：385

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3D Studio MAX4.0基础>>

### 内容概要

本书通过大量的实例介绍了利用3D Studio MAX4.0进行三维图像与动画制作的创意、方法及技巧。全书共分为5章。

第三章介绍了3D Studio MAX 4.0的操作界面、工具及菜单命令的功能。

第2章通过解析3个实例，介绍了利用3D Studio MAX 4.0进行立体造型的基本方法。

第3章通过解析4个实例，介绍了材质及贴图的设置技巧。

第4章通过解析两个实例，介绍了灯光及摄像机的使用方法。

第

## <<3D Studio MAX4.0基础>>

### 书籍目录

#### 第1章 3D Studio MAX4.0基础知识

1 整体格局

2 菜单介绍

#### 第2章 造型制作基础

1 基础知识

2 乐凯彩色胶卷包装

.....

#### 第3章 材质设置技巧

1 基础知识

2 制作一个苹果

.....

#### 第4章 摄像机及灯光使用方法

1 基础知识

2 制作水果果盘

3 制作果汁饮料广告

#### 第5章 三维动画设计

1 基础知识

2 绘制舞台环境

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>