

<<Maya 3从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<Maya 3从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787505368972

10位ISBN编号：7505368974

出版时间：2001-8

出版时间：电子工业出版社

作者：孔祥丰译

页数：636

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Maya 3从入门到精通>>

内容概要

Maya是目前世界上最为优秀的三维画制作软件之一，特别适合于制作人物角色动画。本书通过实例，详细介绍了Maya的六个主题，即基础、建模、动画制作、MEL、渲染和高级效果。本书提供了大量的实例，这些实例为各个章节起到了穿针引线的作用，是学习各章并将它们有机结合在一起的良好素材。

<<Maya 3从入门到精通>>

书籍目录

- 一, Maya界面
- 二, 你的第一个Maya动画
- 三, 工作流程加速技术
- 四, 建模基础
- 五, NURBS建模
- 六, 多边形建模和细分表面建模
- 七, 使用Artisan
- 八, 器官建模
- 九, Maya中的动画制作
- 十, 路径和骨骼
- 十一, 变形
- 十二, 绑定
- 十三, 人物动画练习
- 十四, 使用Trax Editor制作动画
- 十五, 刚体动力学的运用
- 十六, MEL基础
- 十七, 用MEL编程
- 十八, 渲染基础
- 十九, 阴影和表面贴图
- 二十, 灯光
- 二十一, 涂刷效果
- 二十二, 粒子系统基础
- 二十三, 粒子系统渲染
- 二十四, 使用粒子表达式, 渐变和容积
- 二十五, 软体动力学

<<Maya 3从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>