第一图书网, tushu007.com

<<多媒体信息系统>>

图书基本信息

书名：<<多媒体信息系统>>

13位ISBN编号：9787505368934

10位ISBN编号：7505368931

出版时间：2002-1-1

出版时间：电子工业出版社

作者：吴玲达,老松杨,王辰

页数：335

字数：550

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书全面论述多媒体信息系统的基本原理、主要技术和应用,内容包括多媒体信息系统的基 本概念，多媒体数据模型，多媒体数据压缩技术，媒体内容处理与检索技术，多媒体表现与 同步技术，多媒体人机交互接口，多媒体通信与分布处理技术，典型的原型系统与应用等。
？
本书可作为大学信息系统专业、计算机专业及相关专业研究生、大学高年级学生的教材或参 考书，也可供有关专业技术人员阅读。

第一图书网, tushu007.com

<<多媒体信息系统>>

书籍目录

第1章绪论（1）？
1.1多媒体信息系统的基本概念（1）？
1.1.1多媒体的概念（1）？
1.1.2多媒体信息系统（2）？
1.1.3多媒体信息系统的基本功能（3）？
1.2多媒体信息系统的结构（5）？
1.2.1多媒体信息系统的一般结构（5）？
1.2.2多媒体信息系统的层次结构（6）？
1.2.3多媒体信息系统的空间结构（7）？
1.3多媒体信息系统的开发与设计方法（7）？
1.3.1多媒体信息系统的开发方法（7）？
1.3.2多媒体信息系统的开发模型（8）？
1.3.3多媒体信息系统的设计方法（9）？
1.4多媒体信息系统研究的主要问题（12）？
第2章多媒体数据模型（14）？
2.1媒体的种类及特点（15）？
2.1.1媒体的种类（15）？
2.1.2媒体的性质和特点（16）？
2.2多媒体数据模型概述（18）？
2.2.1多媒体数据模型的概念（18）？
2.2.2多媒体数据模型的体系结构（18）？
2.2.3多媒体数据模型的种类（19）？
2.3多媒体数据库的数据模型（20）？
2.3.1NF?2数据模型（20）？
2.3.2面向对象数据模型（21）？
2.3.3对象〖CD*2〗关系模型（23）？
2.4基于内容的数据模型（25）？
2.4.1图像的数据模型（25）？
2.4.2视频的数据模型（32）？
2.4.3音频的数据模型（36）？
2.5超媒体数据模型（41）？
2.5.1超媒体的组成要素（42）？
2.5.2Dexter模型（43）？
2.5.3开放超媒体对象Web网模型（45）？
2.6小结（55）？
第3章多媒体数据压缩技术（56）？
3.1数据压缩的基本原理和方法（56）？
3.1.1数据压缩技术的性能指标（56）？
3.1.2数据冗余的类型与压缩方法分类（57）？
3.1.3常用数据压缩方法的基本原理（58）？
3.2音频压缩标准（63）？
3.2.1音频压缩编码的基本方法（63）？
3.2.2电话质量的语音压缩标准（64）？
3.2.3调幅广播质量的音频压缩标准（65）？
3.2.4高保真立体声音频压缩标准（65）？

3.3图像和视频压缩标准（67）？
3.3.1图像和视频压缩编码的基本方法（67）？
3.3.2静止图像压缩标准（68）？
3.3.3视频压缩标准（76）？
3.4小结（86）？
第4章媒体内容处理与检索技术（87）？
4.1基于内容检索（88）？
4.1.1基于内容检索的特点及应用（88）？
4.1.2基于内容检索系统的一般结构（89）？
4.1.3媒体的内容语义（90）？
4.1.4基于内容检索的过程和指标（91）？
4.1.5特征匹配：过程及方法（92）？
4.2图像的内容处理与基于内容检索（95）？
4.2.1概述（95）？
4.2.2基于颜色特征的图像检索（96）？
4.2.3基于形状特征的图像检索（99）？
4.2.4基于纹理特征的相似性检索（101）？
4.3音频的内容处理与基于内容检索（101）？
4.3.1概述（101）？
4.3.2基于声学特征的声音检索系统的训练与检索（ 102）？
4.3.3基于逻辑特征的声音检索（103）？
4.3.4基于模板的音频分类与检索（104）？
4.4视频的内容处理与基于内容检索（108）？
4.4.1视频媒体的分割（109）？
4.4.2视频内容分析与特征提取（120）？
4.4.3视频检索（127）？
4.5多媒体数据的索引结构与索引方法（134）？
4.5.1多媒体数据的索引结构（134）？
4.5.2基于视频特征的索引结构（141）？
4.5.3多媒体数据多维索引算法（145）？
4.6小结（153）？
第5章多媒体表现与同步技术（155）？
5.1时间模型（156）？
5.1.1时间依赖的定义（156）？
5.1.2时间的概念模型（157）？
5.2多媒体对时间的需求及表示（158）？
5.2.1时间规范（158）？
5.2.2相对时间规范与绝对时间规范（159）？
5.2.3时间控制和转换（162）？
5.2.4多媒体表现的时间表示方法（165）？
5.3多媒体交互与同步（172）？
5.3.1时间模型（172）？
5.3.2超媒体中的时间合成关系及其约束条件（176 ）？
5.3.3超媒体中的时间合成表达机制（178）？
5.4时间同步及系统支持（179）？
5.4.1同步（180）？
5.4.2系统支持的有关问题（182）？

5.5小结（183）？
第6章多媒体人机交互接口（184）？
6.1多媒体查询接口（184）？
6.1.1多媒体形式的查询（184）？
6.1.2多媒体查询接口（186）？
6.1.3查询接口的相关反馈技术（190）？
6.1.4查询表现接口（193）？
6.1.5多媒体查询接口实例（196）？
6.2超媒体信息空间浏览与导航工具（199）？
6.2.1非可视化的辅助工具（199）？
6.2.2基于鱼眼视图的局部概貌导航图（201）？
6.3多模态接口（207）？
6.3.1多模态接口概述（208）？
6.3.2多模态接口模型及描述方法（210）？
6.3.3多模态接口的体系结构（212）？
6.3.4多模态整合（212）？
6.4小结（216）？
第7章多媒体通信与分布处理技术（217）？
7.1多媒体信息系统的通信需求（217）？
7.1.1多媒体数据流的基本特征（217）？
7.1.2多媒体通信的性能需求（218）？
7.1.3多媒体通信的服务质量（220）？
7.2多媒体通信网络环境（222）？
7.2.1局域网络（223）？
7.2.2广域网络（227）？
7.2.3ATM网络（230）？
7.3多媒体通信协议（236）？
7.3.1IPv6协议（236）？
7.3.2ST II协议（239）？
7.3.3RSVP协议（240）？
7.3.4RTP协议（244）？
7.4多媒体通信服务管理（248）？
7.4.1多媒体通信服务质量管理机制（248）？
7.4.2多媒体网络管理（251）？
7.5分布式多媒体信息处理（264）？
7.5.1分布式多媒体信息的处理和管理（264）？
7.5.2分布处理中的协同工作（266）？
7.5.3分布处理中的同步与时间约束（266）？
7.6小结（268）？
第8章典型多媒体信息系统及范例（269）？
8.1多媒体数据库系统（269）？
8.1.1多媒体数据管理的问题（270）？
8.1.2多媒体数据库体系结构（273）？
8.1.3QBIC系统（276）？
8.1.4基于内容的多媒体数据库系统CDB（281）？
8.2超媒体系统（287）？
8.2.1超媒体系统的组成（287）？

第一图书网, tushu007.com

8.2.2多媒体表现创作和超媒体写作（289）？
8.2.3开放超媒体的概念（293）？
8.2.4开放超媒体系统的实例：Microcosm（295）？
8.2.5WWW中的超媒体协议（298）？
8.3多媒体会议系统（302）？
8.3.1多媒体会议系统概述（302）？
8.3.2多媒体会议系统关键技术（304）？
8.3.3多媒体会议系统结构（306）？
8.3.4多媒体会议系统相关的国际标准（308）？
8.3.5典型的多媒体会议系统（312）？
8.4多媒体远程教育（320）？
8.4.1多媒体在教学中的应用（321）？
8.4.2多媒体远程教学的特点及系统组成（322）？
8.4.3交互式实时远程教学系统的关键技术（325）？
8.4.4WebLearning：一个基于园区网的远程教学系统（327）？
8.5小结（332）？
参考文献（333）

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com