

<<Java 2宝典>>

图书基本信息

书名：<<Java 2宝典>>

13位ISBN编号：9787505368286

10位ISBN编号：7505368281

出版时间：2001-7-1

出版时间：电子工业出版社

作者：Aaron Walsh, Daniel H. Steinberg, Justin Couch

页数：658

字数：1060

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java 2宝典>>

内容概要

本书讲述当今计算机最热门语言Java,涵盖了Java语言最新版本的所有内容,从编写用于Web页面小应用程序的Java语言基础,到功能强大的Swing组件、JavaBeans、JFC、JDBC和各种联网类、讲解了最新的JDK1.3.通过学习,可以全面掌握使用Java AWT和FC类和新的即插即用Swing组件创建跨平台的GUI;使用功能强大的联网类创建可用于网络的应用程序;使用JavaBeans开发灵活的Java组件;使用JDBC类和访问数据库;将多媒体性能增加到Web应用程序中等等.本书是从入门学习Java语言难得的参考书,适合于从初级到高级的计算机专业人员使用.

书籍目录

前言第1部分 启动引擎：Java概述；第1章 Java语概述；1.1 Java简史；1.2 Java环境；1.3 定义Java；1.4 Java简介；1.5 Java与C/C++的比较；1.6 小结；第2章 面向对象的编程和术语；2.1 在本章中将学习什么；2.2 面向对象的术语；2.3 面向对象分析和设计；2.4 小结；第3章 Java设计基础；3.1 程序对象和用户接口；3.2 给用户控制权；3.3 带宽；3.4 用户系统；3.5 文件访问和网络；3.6 其他因素；3.7 管理源代码；3.8 小结；第4章 HelloWorld应用程序和小应用程序；4.1 应用程序和小应用程序；4.2 HelloWorld应用程序；4.3 HelloWorld小应用程序；4.4 小结；第5章 编写代码；5.1 增强或继承；5.2 编写代码；5.3 创建新类；5.4 小结；第2部分 加快速度：Java基础；第6章 Java语法：标记、类型和值；6.1 编译器忽略的元素；6.2 标记；6.3 类型和值；6.4 小结；第7章 变量、方法、表达式和控制流；7.1 变量；7.2 方法；7.3 表达式；7.4 运算符；7.5 控制流语句；7.6 小结；第8章 创建、使用数组和字符串；8.1 数组；8.2 字符串（java.lang.String）；8.3 StringBuffer；8.4 包装；8.5 命令行参数和小应用程序标记属性；8.6 来自java.util包的Collection类；8.7 小结；第9章 类、接口和包；9.1 类；9.2 内嵌类；9.3 接口；9.4 包；9.5 小结；第10章 继承、封装和多态；10.1 复用；10.2 继承；10.3 多态；10.4 封装；10.5 接口；10.6 小结；第11章 异常和错误处理；11.1 异常；11.2 减少代码中的错误；11.3 小结；第3部分 关键技术：核心类库；第12章 集合、实用程序和数据结构；12.1 集合的作用；12.2 再论Java.util包；12.3 使用集合；12.4 处理集合；12.5 保存属性清单；12.6 小结；第13章 输入/输出：Java数据流；13.1 数据流介绍；13.2 标准的系统数据流（java.lang.System）；13.3 Java.io数据流；13.4 特殊目的的数据流；13.5 过滤的数据流；13.6 更多的I/O；13.7 小结；第14章 线程；14.1 关于线程；14.2 线程快速入门；14.3 在小应用程序中使用线程；14.4 线程属性；14.5 多线程程序；14.6 结合在一起；14.7 线程和性能；14.8 小结；第15章 联网；15.1 用地址和端口堆积数据；15.2 TCP/IP协议堆栈；15.3 套接字；15.4 URL操作；15.5 RMI操作；15.6 激活；15.7 小结；第16章 JDBC：连接数据库的java API；16.1 JDBC简介；16.2 连接远程数据库；16.3 进行数据库查询和更新；16.4 JDBC API；16.5 高级技术；16.6 小结；第4部分 视觉感受：用户交互；第17章 抽象窗口工具包综述；17.1 AWT与JFC和Swing的比较；17.2 抽象窗口工具包介绍；17.3 处理事件；17.4 坐标系；17.5 组合在一起；17.6 小结；第18章 颜色、字体和图形基础；18.1 Java 2D的引入；18.2 处理颜色；18.3 创建图形；18.4 字体处理；18.5 处理图像；18.6 打印；18.7 小结；第19章 容器及基本概念；19.1 打开窗口；19.2 容器构件；19.3 简单构件；19.4 菜单；19.5 小结；第20章 布局管理器和其他组件；20.1 什么是布局管理器；20.2 布局管理器细节；20.3 文本构件；20.4 小结；第21章 Swing基础：构件和容器；21.1 介绍Swing；21.2 基本Swing构件；21.3 小结；第22章 基本Swing构件及其产生的事件；22.1 Swing菜单；22.2 Swing事件；22.3 小结；第23章 Swing库中新的窗口小部件；23.1 按钮；23.2 其他用于选择的构件；23.3 容器；23.4 显示；23.5 小结；第24章 Swing辅助构件和功能；24.1 边框；24.2 Swing布局管理器；24.3 可插入的外观和感观；24.4 模型-视图-控制器；24.5 小结；第5部分 开发小应用程序和应用程序；第25章 开发小应用程序和应用程序；25.1 理解Java安全性；25.2 Java插件简介；25.3 使用Java档案；25.4 使用JAR文件；25.5 管理JAR文件；25.6 java.util.jar简介；25.7 控制JAR的行为；25.8 小结；附录A 安装和配置Java软件开发工具；附录B 使用JavaDOC工具；附录C 源代码；附录D 核心扩展；

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>