

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计>>

13位ISBN编号：9787505367494

10位ISBN编号：7505367498

出版时间：2001-6

出版时间：电子工业出版社

作者：蒋斌

页数：348

字数：579

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

内容概要

本教材以知识点为基本单元，将Visual Basic语言的内容按若干个知识点进行编排，使学生能够系统地有序地掌握完整的概念并灵活地运用。

全书共分四篇，主要介绍Visual Basic语言的基础知识，Visual Basic程序设计，Visual Basic高级编程技术，网络编程等内容。

本书是为适应教育部扩大高等教育范围而开办的基于计算机网络的远程教育而编写出的教材。内容叙述详细，并提供学习指导，便于自学。

本书既可作为高等学校远程教育教材，也可作高等学校普通授课教材。

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

书籍目录

>绪论0.1 Visual Basic的语言特色0.1.1 OOP的特性0.1.2 Visual Basic的语言特色0.2 Visual Basic的发展历史0.3 Visual Basic的常用术语0.3.1 Visual Basic的对象0.3.2 对象的属性0.3.3 对象的事件及事件过程0.3.4 对象的方法0.4 Visual Basic的安装过程0.4.1 安装Visual Basic 6.0中文企业版0.4.2 添加 / 删除安装组件0.5 Visual Basic的启动和退出0.5.1 启动Visual Basic 6.00.5.2 退出Visual Basic 6.0第一篇 Visual Basic基础知识第1章 Visual Basic集成开发环境1.1 集成的开发环境1.2 主窗口1.3 窗体窗口1.4 工程窗口1.5 开发工具箱——控件1.6 属性窗口 (Properties) 1.7 环境选项1.7.1 多文档界面 (MDI) 和单文档界面 (SDI) 1.7.2 从多文档界面到单文档界面1.7.3 停放窗口1.8 编写代码1.8.1 代码模块1.8.2 使用 “ 代码编辑器 ” 1.8.3 Visual Basic语言的规则本章小结习题第2章 创建简单的Visual Basic应用程序2.1 打开新工程2.2 设计应用程序界面2.2.1 添加控件2.2.2 设置窗体和控件的属性2.3 编写代码2.4 运行调试应用程序2.4.1 运行应用程序2.4.2 调试应用程序2.4.3 结束2.5 保存文件2.6 设置工程属性2.7 生成可执行文件本章小结习题第3章 Visual Basic的基本元素3.1 Visual Basic中的基本数据类型3.1.1 整型数 (Integer) 3.1.2 长整型 (Long) 3.1.3 字符串 (String) 3.1.4 货币型 (Currency) 3.1.5 单精度浮点型 (Single) 3.1.6 双精度浮点型 (Double) 3.1.7 变体型 (Variant) 3.2 Visual Basic中的常量3.2.1 普通常量3.2.2 符号常量3.3 Visual Basic中的变量3.3.1 变量名3.3.2 变量类型3.3.3 变量的特性本章小结习题第4章 Visual Basic语言程序设计基础4.1 运算符4.1.1 算术运算符4.1.2 字符串运算符4.1.3 关系运算符4.1.4 逻辑运算符4.1.5 特殊运算符4.2 Visual Basic语言中的表达式4.2.1 算术表达式4.2.2 关系表达式4.2.3 逻辑表达式4.2.4 字符串表达式4.3 Visual Basic中的几个基本语句4.3.1 注释语句4.3.2 赋值语句4.3.3 多重语句4.3.4 PRINT的基本用法本章小结习题第5章 常用内部函数5.1 字符串函数5.1.1 LTrim \$ () 5.1.2 RTrim \$ () 5.1.3 Left \$ () 5.1.4 Right \$ () 5.1.5 Mid \$ () 5.1.6 Len () 5.1.7 String \$ () 5.1.8 Instr () 5.1.9 Space \$ () 5.1.10 Ucase \$ () 5.1.11 Lcase \$ () 5.2 转换函数5.2.1 Str \$ () 5.2.2 Val () 5.2.3 Chr \$ () 5.2.4 ASC () 5.2.5 Cint () 5.2.6 Fix () 5.2.7 Int () 5.2.8 Ccur () 5.2.9 CDBl () 5.2.10 CLng () 5.2.11 CSng () 5.2.12 Format \$ () 5.3 数学函数5.3.1 Sin () 5.3.2 Cos () 5.3.3 Tan () 5.3.4 Atn () 5.3.5 Log () 5.3.6 Exp () 5.3.7 Sqr () 5.3.8 Abs () 5.3.9 Hex \$ () 5.3.10 Oct \$ () 5.3.11 Sgn5.3.12 Rnd () 5.3.13 Randomize () 5.4 日期函数5.4.1 TimeValue () 5.4.2 Timeserial () 5.4.3 DateValue () 5.4.4 DateSerial () 5.4.5 Date \$ () 5.4.6 Time \$ 5.4.7 Now5.4.8 Year () 5.4.9 Month () 5.4.10 Weekday () 5.4.11 Day () 5.4.12 Hour () 5.4.13 Minute () 5.4.14 Second () 本章小结习题第6章 数组6.1 数组变量与下标变量6.2 一维数组、二维数组及多维数组6.3 数组说明6.4 数组下界的定义6.5 静态数组和动态数组本章小结习题第7章 文件7.1 文件结构7.1.1 文件的基本结构7.1.2 文件分类7.2 顺序文件操作方法7.2.1 建立顺序文件和打开顺序文件7.2.2 写文件7.2.3 读文件7.2.4 关闭文件7.2.5 程序设计举例7.3 随机文件操作方法7.3.1 建立与打开随机文件7.3.2 随机文件的读写7.3.3 随机文件记录的增加和删除7.4 二进制文件7.4.1 文件的打开7.4.2 文件的读、写操作7.4.3 Seek () 函数及Seek语句7.4.4 举例本章小结习题第二篇 Visual Basic程序设计第8章 用户设计界面8.1 控件概述8.1.1 控件的分类8.1.2 在工程中使用ActiveX控件8.1.3 添加和删除控件到窗体8.1.4 控件的名称8.1.5 设置和获取控件属性值8.1.6 动态地创建控件8.2 控件的属性、事件和方法8.2.1 控件的属性8.2.2 控件的事件8.2.3 控件的方法8.3 控件的使用8.3.1 命令按钮 (Command Buttons) 8.3.2 标签 (Label) 和文本框 (Text) 控件8.3.3 框架、选择按钮、复选框控件8.3.4 列表框和组合框8.3.5 水平滚动条和垂直滚动条8.3.6 与文件系统有关的控件8.3.7 图片框 (Picture Box) 和图像控件 (Image) 8.4 使用通用对话框8.4.1 “ 文件 ” 对话框8.4.2 “ 字体 ” 对话框8.4.3 “ 颜色 ” 对话框8.4.4 “ 打印 ” 对话框8.5 使用新的控件8.5.1 使用MonthView和DatetimePicker控件选择数据8.5.2 使用CoolBar控件制作可移动的工具栏8.5.3 使用Imagecombo控件8.5.4 使用FiatScrollBar控件本章小结习题第9章 Visual Basic语言程序设计9.1 算法9.1.1 算法的概念9.1.2 算法的特性9.1.3 算法的描述9.2 顺序结构程序设计9.3 选择结构程序设计9.3.1 条件语句 (IF) 9.3.2 多分支语句 (SELECT CASE) 9.3.3 转移语句及转子语句本章小结习题第10章 应用程序调试与错误处理10.1 程序错误类型10.1.1 语法错误 (Syntax Error) 10.1.2 运行错误 (Runt - Time Error) 10.1.3 逻辑错误 (Logic Error) 10.2 应用程序调试10.2.1 调试工具10.2.2 调试方法10.3 错误处理本章小结习题第三篇 Visual Basic高级编程技术第11章 数据库开发11.1 数据库程序构成11.2 关系数据库设计11.2.1 关系数据库的概念11.2.2 在Visual Basic中创建关系数据库11.3 数据访问11.3.1 数据访问接口11.3.2

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

数据库类型11.3.3 Visual Basic 6.0数据访问结构图11.4 数据管理器11.4.1 可视化数据库管理器11.4.2 创建数据浏览窗体11.5 数据访问控件11.5.1 使用Data控件与数据库建立联系11.5.2 使用ADO Data控件操作数据库11.5.3 DBListBox和DBComboBox数据控件11.5.4 创建数据库应用程序的步骤11.5.5 Data控件和关联数据控件的应用11.5.6 在程序中实现对数据的访问11.6 SQL语言概况11.6.1 SQL语言的基本结构11.6.2 在Data控件中使用SQL11.7 使用DataGrid控件访问数据库11.7.1 创建OLE DB数据链接11.7.2 使用DataGrid控件的设计时特性11.7.3 在程序运行时修改数据11.8 创建数据报表11.8.1 数据报表设计器特性11.8.2 建立数据环境及关联11.8.3 创建数据报表11.8.4 编写显示代码并执行11.9 数据库管理综合应用11.9.1 设计数据窗体界面11.9.2 程序设计11.9.3 运行程序本章小结习题第12章 Visual Basic多媒体应用12.1 什么是多媒体12.1.1 多媒体及其设备12.1.2 多媒体控制设备 (MCI) 12.2 使用API函数创建多媒体应用程序12.2.1 DLLs与Windows API12.2.2 使用API浏览器12.2.3 利用API函数控制媒体设备12.3 使用MCI控件12.3.1 MCI控件的按钮12.3.2 MCI控件的属性及其含义12.3.3 MCI控件的事件12.3.4 使用MCI控件创建多媒体应用程序本章小结习题第四篇 网络编程第13章 网络开发基础13.1 网络基础知识13.1.1 Internet简介13.1.2 Intranet简介13.1.3 WWW简介13.1.4 基本概念和关键技术13.2 Web上的客户 / 服务器 (C / S) 模型13.2.1 C / S概述13.2.2 C / S模型13.2.3 C / S模型安全问题13.3 HTML简介13.4 VBScript简介13.4.1 VBScript的优点13.4.2 VBScript的工作过程13.4.3 一个简单的VBScript程序13.4.4 VBScript应用程序的结构13.5 VBScript操作元素及控件13.5.1 VBScript变量13.5.2 VBScript数组和字典13.5.3 VBScript过程13.5.4 VBScript输入 / 输出函数13.5.5 窗体和控件13.5.6 向Web服务器传递参数13.5.7 一个简单的Form.htm Web页面本章小结习题第14章 DHTML应用14.1 DHTML简介14.2 Visual Basic中的DHTML14.2.1 DHTML的主要组成14.2.2 DHTML应用的主要对象和事件14.2.3 常用的DHTML对象模型14.2.4 DHTML元素编程14.3 设计一个DHTML页面本章小结习题第15章 活动服务器页面 (ASP) 15.1 什么是ASP (Active & Server Pages) 15.2 ASP的优点15.3 设置与测试ASP15.3.1 在Windows NT环境下设置IIS15.3.2 在Windows 95或Windows 98环境下设置PWS15.3.3 测试Active Server Pages能否正常工作15.4 如何在ASP中引入脚本15.4.1 引入脚本的两种主要方法15.4.2 如何指定脚本的语言类型15.5 ASP的对象15.5.1 内置对象15.5.2 基本对象15.6 生成ASP页面15.6.1 例程Welcome.asp15.6.2 例程Form.asp本章小结习题附录A Visual Basic常用术语附录B Visual Basic 6.0错误代码附录C Visual Basic 6.0常用函数

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>