

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver 4 金典案例教程>>

13位ISBN编号：9787505366138

10位ISBN编号：7505366130

出版时间：2001-4

出版时间：电子工业出版社

作者：飞思科技产品研发中心

页数：301

字数：506

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Dreamweaver 4是Macromedia公司最新推出的网页制作软件，它在网页设计、制作和管理方面有着同类软件无可比拟的优势。

本书通过20个典型的作品实例，由浅入深地介绍了网页制作等方面的知识。主要包含了文本、图片、动画、各种对象和声音的插入、框架属性的设置、页面的布局、模板的生成与编辑、HTML、CSS样式的应用、如何添加各种链接以及如何申请和上传网站等内容。

本书适合于网页制作的初学者，也可作为网页制作培训班的教材。

本书所需的图片请到“<http://www.fecit.com.cn>”的“下载专区”下载。

Macromedia公司的网页制作“梦幻工具”Dreamweaver，是一种可视化的HTML编辑器。与其他所见即所犁网页编辑器相比较，它的优势不言而喻。其最新版本Dreamweaver 4的新增功能包括：快速标签编辑器；支持HTML样式表；提供改进的内联图像地图；改进了HTML检查器；支持最新的对象（比如日期、导航栏、跳转菜单和框架设置）；能够将Word HTML文档导入并对其格式化；能够将来自外部的格式化数据转换成Dreamweaver的HTML表格。而且，将作为第三方的软件，Dreamweaver完全遵循HTML的各种国际标准，其设计本身就考虑了兼容性问题。因此，Dreamweaver一直是网站设计者的首选。

书籍目录

第1章 Dreamweaver 4简介1.1 概述1.2 Dreamweaver 4的新功能1.2.1 代码编辑1.2.2 新添对象1.2.3 站点管理1.3 Dreamweaver 4的工作环境1.4 Dreamweaver4的基本菜单操作1.5 浮动面板1.6 查找帮助信息1.6.1 启动帮助系统1.6.2 查看帮助信息第2章 第一次亲密接触2.1 操作步骤2.1.1 建立新网页2.1.2 设置网页标题2.1.3 保存网页文件2.1.4 插入文本2.1.5 插入图片2.1.6 使用历史面板2.1.7 预览网页2.1.8 最终效果2.2 小结上机习题第3章 白雪公主3.1 操作步骤3.1.1 新建网页3.1.2 输入文本内容3.1.3 设置文本格式及对齐方式3.1.4 编辑字体列表3.1.5 设置文本字体、大小、颜色3.1.6 调整文字布局、美化页面3.1.7 插入时间和水平线3.1.8 设置默认颜色3.1.9 最终效果3.2 小结上机习题第4章 卡通天地4.1 操作步骤4.1.1 建立新网页4.1.2 插入卡通图片4.1.3 编辑图片属性4.1.4 设置图片与文本对齐4.1.5 插入轮替图片按钮4.1.6 加入动画图片4.1.7 设置网页背景颜色4.1.8 最终效果4.2 小结上机习题第5章 2001年的初春5.1 操作步骤5.1.1 新建网页5.1.2 创建定位表格5.1.3 插入图片5.1.4 插入动画和文字5.1.5 插入月历5.1.6 最终效果5.2 小结上机习题第6章 网页身份登记6.1 操作步骤6.1.1 打开网页6.1.2 打开文件头显示6.1.3 打开Head对象浮动面板6.1.4 插入Keywords对象6.1.5 插入Description对象6.1.6 插入Base对象6.1.7 插入Refresh对象6.1.8 插入Meta对象6.1.9 最终效果6.2 小结上机习题第7章 美丽魔方7.1 操作步骤7.1.1 在网页中创建框架7.1.2 为框架命名及导入框架源文件7.1.3 保存框架集文件和各框架文件7.1.4 设置框架属性7.1.5 设置框架集属性7.1.6 编辑框架内容7.1.7 无框架页面的编辑7.1.8 最终效果7.2 小结上机习题第8章 排版大师8.1 操作步骤8.1.1 在网页中插入框架层对象8.1.2 设置层对象的格式属性8.1.3 创建嵌套分层8.1.4 设置分层的重叠顺序8.1.5 将分层转化为表格8.1.6 将表格转化为分层8.1.7 最终效果8.2 小结上机习题第9章 网页生产线9.1 操作步骤9.1.1 新建网页9.1.2 创建模板9.1.3 编辑模板9.1.4 创建基于模板的新文档9.1.5 导出XML文档9.1.6 创建库项目9.1.7 应用库项目9.1.8 最终效果9.2 小结上机习题第10章 朝花夕拾10.1 操作步骤10.1.1 建立相关的多个网页10.1.2 为文字添加链接10.1.3 为图片添加链接10.1.4 设置返回主页的链接10.1.5 加入网站的链接10.1.6 加入E-Mail的链接10.1.7 插入跳转菜单10.1.8 为含有框架的页面设置链接10.1.9 创建脚本链接10.1.10 测试链接10.1.11 最终效果10.2 小结上机习题第11章 与网页对话11.1 操作步骤11.1.1 建立新网页11.1.2 创建表单11.1.3 添加用户名文本域11.1.4 添加密码文本域11.1.5 插入单选框11.1.6 添加下拉菜单栏11.1.7 插入复选框11.1.8 设置多行文本域11.1.9 添加文件地址域11.1.10 添加按钮对象11.1.11 最终效果11.2 小结上机习题第12章 新版白雪公主12.1 操作步骤12.1.1 显示HTML样式面板12.1.2 创建标题的HTML样式12.1.3 对标题应用HTML样式表12.1.4 编辑现有的HTML样式12.1.5 在已有的HTML样式基础上创建新的HTML样式12.1.6 对段落应用HTML样式12.1.7 创建CSS类样式表12.1.8 应用CSS样式12.1.9 编辑已有的CSS样式表12.1.10 编辑CSS标识符样式表12.1.11 将CSS样式表转化为HTML样式表12.1.12 最终效果12.2 小结上机习题第13章 让网页“活”起来13.1 操作步骤13.1.1 在网页中插入滚动字幕13.1.2 设置网页状态行的文本13.1.3 在网页中嵌入Flash动画13.1.4 在网页中添加搜索引擎13.1.5 最终效果13.2 小结上机习题第14章 为网页赋予生命14.1 操作步骤14.1.1 创建新网页14.1.2 打开行为编辑工具14.1.3 添加电台简介广播14.1.4 设置交换图片14.1.5 添加童话故事播放按钮14.1.6 添加弹出故事浏览窗口的动作14.1.7 添加状态栏显示文本的行为14.1.8 添加弹出菜单的动作14.1.9 最终效果14.2 小结上机习题第15章 让网页动起来15.1 操作步骤15.1.1 打开网页15.1.2 插入文本动画15.1.3 为文本层对象添加闪烁效果15.1.4 插入另一个文本动画15.1.5 插入会动的图片15.1.6 插入控制按钮15.1.7 最终效果15.2 小结上机习题第16章 轻轻松松找童话16.1 操作步骤16.1.1 创建数据库16.1.2 设置网络服务器16.1.3 建立系统DSN16.1.4 创建查找页16.1.5 创建搜寻结果页16.1.6 建立数据库记录与网页的链接16.1.7 显示数据16.1.8 最终效果16.2 小结上机习题第17章 童话世界网站(1) 17.1 操作步骤17.1.1 设计网站开发过程17.1.2 申请主页空间17.1.3 建立本地站点17.1.4 设置本地站点属性17.1.5 规划本地站点17.2 小结上机习题第18章 童话世界网站(2) 18.1 操作步骤18.1.1 在新建网页中创建框架18.1.2 编辑标题网页18.1.3 编辑主要内容网页18.1.4 完善主页面18.1.5 调整页面18.1.6 设置页面为首页18.2 小结上机习题第19章 童话世界网站(3) 19.1 操作步骤19.1.1 创建专项内容模板19.1.2 编辑站长手记网页19.1.3 编辑童话电台网页19.1.4 创建童话目录模板19.1.5 编辑安徒生童话目录网页19.1.6 创建童话浏览模板19.1.7 编辑童话浏览网页19.1.8 建立链接19.2 小结上机习题第20章 童话世界网站(4) 20.1 操作步骤20.1.1 设置留言板20.1.2 建立其他童话网站链接20.1.3 创建未完成页20.2 小结上机习题第21章 童话世界网站(5) 21.1 操作步

骤21.1.1 测试本地站点21.1.2 构建远端站点21.1.4 站点维护21.2 小结上机习题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>