

<<FoxBASE 程序设计>>

图书基本信息

书名：<<FoxBASE 程序设计>>

13位ISBN编号：9787505353220

10位ISBN编号：7505353225

出版时间：2001-1

出版时间：电子工业出版社

作者：郑雪峰

页数：237

字数：397

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<FoxBASE 程序设计>>

内容概要

本书的内容是根据1998年考试大纲的要求组织的,其指导思想是为参加全国计算机等级考试FoxBASE程序设计的考生提供一本学习和复习参考书.本书力求通过众多的例子帮助广大读者理解和掌握FoxBASE的诸多命令,并结合近年试卷详细介绍了各个命令的用法,使考生在掌握程序设计技术的同时,顺利通过等级考试.本书即可作为应考人员的学习参考书,也可作为各类培训教材.

<<FoxBASE 程序设计>>

书籍目录

第1章 数据库基础知识

- 1.1 信息、数据和数据库
 - 1.1.1 信息和数据
 - 1.1.2 数据库
- 1.2 数据库类型
 - 1.2.1 层次式数据库
 - 1.2.2 网状式数据库
 - 1.2.3 关系式数据库
- 1.3 数据模型
 - 1.3.1 实体和属性
 - 1.3.2 实体联系模型
- 1.4 关系数据库数学基础
 - 1.4.1 定义
 - 1.4.2 关系代数基础
- 1.5 关系规范化
 - 1.5.1 关键字
 - 1.5.2 函数依赖
 - 1.5.3 范式和规范化
- 1.6 练习题

第2章 关系数据库FoxBASE

- 2.1 概述
 - 2.1.1 FoxBASE的软硬件环境
 - 2.1.2 FoxBASE的启动和退出
 - 2.1.3 FoxBASE文件类型
 - 2.1.4 FoxBASE命令书写格式
 - 2.1.5 FoxBASE命令执行方式
- 2.2 FoxBASE的常量、变量及表达式
 - 2.2.1 数据类型
 - 2.2.2 常量
 - 2.2.3 变量
 - 2.2.4 运算符
 - 2.2.5 表达式
 - 2.2.6 赋值语句
 - 2.2.7 数据显示命令? / ??
- 2.3 函数
 - 2.3.1 数值型函数
 - 2.3.2 字符型函数
 - 2.3.3 日期函数
 - 2.3.4 类型转换函数
 - 2.3.5 测试函数
- 2.4 宏替换函数
- 2.5 练习题

第3章 数据库生成和操作

- 3.1 建立数据库文件结构
 - 3.1.1 建立数据库文件结构命令格式

<<FoxBASE 程序设计>>

- 3.1.2 命令功能
- 3.1.3 举例
- 3.2 数据输入
 - 3.2.1 在数据库文件尾部添加记录
 - 3.2.2 在数据库文件尾部添加空白记录
 - 3.2.3 在数据库文件中插入空白记录
- 3.3 数据库文件的打开和关闭
 - 3.3.1 打开命令
 - 3.3.2 关闭命令
- 3.4 数据库文件中记录的定位
 - 3.4.1 记录的定位
 - 3.4.2 记录定位超出数据库文件的记录范围时记录指针的位置
- 3.5 数据库文件中记录的显示和输出
 - 3.5.1 显示命令LIST
 - 3.5.2 显示命令DISPLAY
- 3.6 数据库文件中数据记录的删除和恢复
 - 3.6.1 删除命令
 - 3.6.2 恢复命令
 - 3.6.3 记录的物理删除
 - 3.6.4 所有记录的物理删除
- 3.7 数据库文件中数据的修改
 - 3.7.1 编辑命令
 - 3.7.2 修改命令
 - 3.7.3 全屏幕编辑命令
 - 3.7.4 替换命令
- 3.8 数据库文件的排序
- 3.9 练习题

第4章 多数据库文件的操作

- 4.1 工作区的选择
- 4.2 数据库文件的顺序查找
- 4.3 数据库文件的索引和查找
- 4.4 数据库文件间的联接
- 4.5 数据库文件间的更新
- 4.6 数据库文件间的关联
- 4.7 数据库文件的数据统计
- 4.8 练习题

第5章 数据库的维护

- 5.1 数据库结构的显示输出
- 5.2 数据库结构的修改
- 5.3 数据库内容的复制
- 5.4 数据库文件结构的拷贝
- 5.5 数据库文件结构的建立
- 5.6 由库结构文件恢复数据库结构
- 5.7 数据库记录的追加
- 5.8 数据报表文件的建立和使用
 - 5.8.1 报表格式文件的建立
 - 5.8.2 利用报表格式文件输出

<<FoxBASE 程序设计>>

5.9 练习题

第6章 程序设计语句

6.1 数组

6.1.1 下标变量

6.1.2 一维数组

6.1.3 二维数组

6.1.4 数组元素的连续赋值

6.1.5 数组变量的保存和恢复

6.1.6 把数组内容送入数据库文件

6.1.7 把数据库文件内容送入数组

6.2 交互式输入命令

6.2.1 ACCEPT命令

6.2.2 INPUT命令

6.2.3 WAIT命令

6.3 格式输入/输出命令

6.4 显示控制命令

6.5 运行环境的设置

6.6 磁盘操作命令

6.6.1 显示输出命令

6.6.2 删除文件命令

6.6.3 文件更名命令

6.6.4 输出文本文件命令

6.7 选择语句

6.7.1 IF语句

6.7.2 IF语句的嵌套

6.8 多重选择语句

6.9 循环语句

6.10 过程和过程文件

6.10.1 过程

6.10.2 过程的调用

6.10.3 过程文件的打开

6.10.4 过程参数的传递

6.10.5 过程文件的关闭

6.10.6 过程的退出

6.10.7 强迫退出命令

6.10.8 重试命令

6.11 自定义函数

6.11.1 函数的书写格式

6.11.2 自定义函数的调用方式

6.11.3 举例

6.12 命令文件

6.12.1 命令文件的建立

6.12.2 命令文件的调用

6.12.3 局部变量和全局变量

6.13 内存变量的操作

6.13.1 内存变量的显示

6.13.2 内存变量的保存

<<FoxBASE 程序设计>>

- 6.13.3 内存变量的释放
- 6.13.4 内存变量的恢复
- 6.13.5 内存变量的隐藏
- 6.14 其他命令
 - 6.14.1 单行注释命令
 - 6.14.2 多行文本输出语句
 - 6.14.3 运行DOS命令和程序
 - 6.14.4 二进制程序的运行
 - 6.14.5 EJECT
 - 6.14.6 CLEAR FIELDS
 - 6.14.7 CLEAR PROGRAM
 - 6.14.8 CLEAR TYPEHEAD
 - 6.14.9 CLOSE ALTERNATE
 - 6.14.10 CLOSE FORMAT
 - 6.14.11 LIST/DISPLAY STATUS
 - 6.14.12 LIST/DISPLAY HISTORY
 - 6.14.13 SAVE SCREEN TO(内存变量)
 - 6.14.14 RESTORE SCREEN FROM(内存变量)
 - 6.14.15 LIST / DISPLAY FILES[ON(驱动器名)][LIKE] [TO PRINT]
 - 6.14.16 COPY FILE(文件名1)TO(文件名2)
 - 6.14.17 MODIFY PILE[(文件名)]
- 6.15 菜单设计命令
- 6.16 弹出式菜单的设计
 - 6.16.1 弹出式菜单的定义
 - 6.16.2 弹出式菜单的激活
 - 6.16.3 举例
- 6.17 下拉式菜单的设计
 - 6.17.1 下拉式菜单条的定义
 - 6.17.2 下拉式菜单子菜单的定义
 - 6.17.3 下拉式菜单的激活
 - 6.17.4 举例
- 6.18 练习题

第7章 程序分析和设计

- 7.1 编写程序的基本方法
 - 7.1.1 计算机执行程序的顺序
 - 7.1.2 流程图基本表示
 - 7.1.3 流程图画法和程序的编写
- 7.2 程序分析的基本方法
 - 7.2.1 循环程序的分析
 - 7.2.2 过程调用程序的分析
 - 7.2.3 填空程序的分析
- 7.3 数据库应用程序的编制
 - 7.3.1 学生成绩输入
 - 7.3.2 记录的修改
 - 7.3.3 记录的删除
 - 7.3.4 记录的查询
 - 7.3.5 数据库内容的输出

<<FoxBASE 程序设计>>

7.3.6 主菜单的设计

7.4 屏幕格式文件的建立和使用

7.5 FoxBASE上机步骤

7.6 FoxBASE上机考试步骤

7.6.1 如何改错

7.6.2 如何编制上机程序

7.7 练习题

附录A 命令和函数索引表

附录B ASC 代码表

附录C 全国计算机等级考试二级笔试试卷

附录D 二级考试大纲(1998年修订)

附录E 练习题答案

参考文献

<<FoxBASE 程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>