

<<实用3D真实感设计技巧>>

图书基本信息

书名：<<实用3D真实感设计技巧>>

13位ISBN编号：9787505352506

10位ISBN编号：7505352504

出版时间：2000

出版时间：电子工业出版社

作者：（美）Bill Fleming

译者：金小虎,林斌,陈峰

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<实用3D真实感设计技巧>>

内容概要

本书是由Komodo Studio的创始人Bill Fleming先生所写的，关于3D照片真实感制作技巧的一本新书。Bill Fleming以他特有的眼光和思路，从制作3D图像的十个原则出发，同时运用丰富的图像例子，形象而又生动地描述了真正有现实感的3D图像必须注意的一些细节问题。全书内容深入浅出，共分为五个部分，十四章，并有几个附录以供参考。

本书适于如下读者：欲在3D领域内寻找职业的人；从事印刷媒体职业的；从事电影、电视、多媒体、游戏创作的；3D模型制作者；3D场景和光照的设计师

<<实用3D真实感设计技巧>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>