

<<三维角色动画大制作>>

图书基本信息

书名：<<三维角色动画大制作>>

13位ISBN编号：9787504636287

10位ISBN编号：7504636282

出版时间：2003-9

出版时间：中国科学技术出版社

作者：何伟照

页数：374

字数：544000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<三维角色动画大制作>>

### 内容概要

3ds max 5是一款中档的三维动画软件，具有功能强大易用的三维建模、动画设定、材质创建、全局渲染等功能，还具有性价比高、易学易用、容易进行二次开发等特点，强大的插件支持还使它具有无穷的生命力。

本书旨在帮助读者用较短的时间使自己的设计技巧更上一层楼。

书中通过一个动画短剧的设计实例，详尽地介绍了3ds max 5的基础建模，整合材质创建，两足动物角色动画、镜头剪接等操作使用技术和有关高级技术。

# <<三维角色动画大制作>>

## 书籍目录

第1章 概述第2章 武器制作第3章 角色制作第4章 场景B制作第5章 场景A制作第6章 角色骨骼和蒙皮第7章 角色动画第8章 后期合成附录

<<三维角色动画大制作>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>