

<<Flash MX经典范例50讲>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX经典范例50讲>>

13位ISBN编号：9787504635389

10位ISBN编号：7504635383

出版时间：2003-8-1

出版时间：中国科学技术出版社,北京希望电子出版社

作者：龚克

页数：509

字数：753000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX经典范例50讲>>

内容概要

本书以讲座的形式全面讲述了使用Flash MX进行多媒体动画制作的多种效果及操作过程，50个讲座、共88个实例。

方法实用，实例精彩，技巧丰富。

该书从Flash MX基本使用的操作方法出发，内容涉及Flash MX动画制作的文字特效，按钮、探照灯、螺旋、光线扫描、翻书页、水波、放大镜效果以及计时器、Flash MTV、简单游戏、脚本编程和事件控制等方面。

书中选例经典而具有代表性，分析透彻，操作步骤翔实，具有很强的实用性、指导性和可操作性。

本书适合Flash MX多媒体动画制作、网络广告、影视设计和游戏编程初学者，亦可作为业余爱好者、高职校师生自学、教学用书，以及社会培训教材。

<<Flash MX经典范例50讲>>

书籍目录

Flash MX基础应用第一讲 遮罩效果第二讲 按既定轨迹运行第三讲 使文字产生Motion变化第四讲 交互式按钮第五讲 风吹字体效果第六讲 贺卡第七讲 水波第八讲 旋转效果第九讲 打字效果第十讲 探照灯第十一讲 产生Shape运动第十二讲 拼图游戏第十三讲 制作空心字第十四讲 动物动画第十五讲 弹性球效果第十六讲 洋葱皮效果第十七讲 掷骰子游戏第十八讲 旋转的文字第十九讲 雷达扫描效果第二十讲 书本翻页效果第二十一讲 光线扫描效果第二十二讲 特效文字第二十三讲 螺旋效果第二十四讲 动态按钮...

...

<<Flash MX经典范例50讲>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>