

图书基本信息

书名：<<中文版FLASH MX 2004超炫动画范例经典>>

13位ISBN编号：9787504614551

10位ISBN编号：7504614556

出版时间：2004-4

出版时间：中国科学技术出版社

作者：学易工作室

页数：242

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

这是一部讲解目前最"火"的网页动画制作软件Flash MX 2004的专著。
全书通过60个经典案例,全面阐述最"新"的网页动画制作软件Flash MX 2004的使用方法和技巧。

全书由五个单元共12章组成。

第一单元基础动画编程包括鼠标效果动画、文字效果动画、3D效果动画、互动按钮和菜单效果动画等。

要求读者重点掌握基础动画编程的一般方法。

第二单元动画特效与设计包括虚拟效果设计、动画效果设计和应用设计等。

要求读者重点掌握利用Flash制作平面动画和进行应用程序设计的一般规律和方法。

第三单元交互式动画包括脚本编程和交互式源码等。

本单元属于Flash软件的综合应用部分,通过对各个实例制作步骤的详细讲解,使读者能够系统地掌握软件的具体使用方法。

第四单元游戏包括游戏代码等。

本单元重点介绍了如何利用Flash编写游戏程序。

第五单元网络应用包括表单制作等。

本单元重点介绍了利用Flash制作表单的一般方法和技巧。

- 本书特点:
1. 本书内容丰富,次层清晰,图文并茂,书中范例具有很强的实用性,典型性和指导性。
 2. 本书以实例制作的具体步骤为主线,以图片作导引,同时结合软件操作步骤与知识重点,让您在学习过程中达到一看就懂的效果。
 3. 使用STEP BY STEP的方式讲解了动画编程的一般步骤与应用技法。
 4. 精选典型实例作为Flash案例,深入剖析平面动画的创作内涵。

适用对象:网页制作、多媒体设计和影视广告的有关从业人员。

高等院校相关专业的教师和学生。

社会相关领域培训班的教学与学习人员。

广大的电脑爱好者。

光盘内容:本书各章所有范例的源文件和实例效果图。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>