

<<跟我学做多媒体>>

图书基本信息

书名：<<跟我学做多媒体>>

13位ISBN编号：9787504614520

10位ISBN编号：7504614521

出版时间：2004-4

出版时间：北京希望

作者：张远龙

页数：371

字数：550

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<跟我学做多媒体>>

内容概要

Authorware是一套优秀的多媒体编辑系统，它广泛应用于计算机辅助教育、娱乐及办公自动化等领域的多媒体系统开发与制作。

Authorware 7.0在以前版本的基础上功能有了很大的提高。

提供了一键发布的学习管理系统，有很好的网络发布功能；支持XML技术，可以制作远程教育的课程；在扩展性方面，支持多种ActiveX控件，可以方便地扩展自己的功能；支持导入Microsoft PowerPoint文件，支持JavaScript脚本，以及在应用程序中整合播放DVD视频文件。

本书以设计图标为主线，全面介绍了Authorware 7.0的基本使用方法，并对库、知识对象、函数和变量等高级使用方法进行了深入探讨。

全书共分十七章，内容包括Authorware 7.0的安装和启动、显示图标、动画图标、擦除图标和等待图标、数字电影图标和声音图标、DVD图标和群组图标、交互图标、交互响应、导航图标和框架图标、判断图标和计算图标、变量和函数、库和知识对象、文件的配置和打包、Authorware的网络应用，以及综合开发实例。

本书通过丰富的应用实例，帮助读者理解使用Authorware 7.0设计开发多媒体软件的过程和技巧，掌握声音、动画、视频、文本、图形等各种多媒体素材的运用能力。

本书不仅对于广大多媒体开发制作人员具有很好的参考价值，也适合作为相关人员的培训教材，本书配套光盘内容包括书中部分实例源文件及效果。

<<跟我学做多媒体>>

书籍目录

第1章 Authorware 7.0的安装和启动 1.1 Authorware 7.0的安装过程 1.2 启动和退出Authorware 7.0第2章 Authorware 7.0使用基础 2.1 Authorware综述 2.2 认识Authorware 7.0 2.3 Authorware 7.0的新特征 2.4 “Hello, world!” 程序第3章 显示图标 3.1 创建文本 3.2 编辑文本 3.3 绘图工具箱的使用 3.4 在显示图标中使用外部图片 3.5 设置显示图标的属性 3.6 实例：快乐老家第4章 动画图标 4.1 动画图标的属性设置 4.2 两点之间的动画 4.3 点到直线的动画 4.4 点到指定区域的动画 4.5 沿任意路径到终点的动画 4.6 沿任意路径到指定点的动画 4.7 同时运行多个动画第5章 擦除图标和等待图标 5.1 使用擦除图标 5.2 属性对话框的设置 5.3 使用过渡模式擦除对象 5.4 设置等待图标 5.5 等待图标使用方式 5.6 实例：保护粮食，人人有责第6章 数字电影图标和声音图标 6.1 Authorware 7.0支持的数字电影格式 6.2 数字电影图标属性对话框 6.3 导入一个数字电影 6.4 同时播放和移动多个电影 6.5 声音图标简介 6.6 声音图标属性的设置 6.7 控制声音的系统变量和函数 6.8 让声音和图像一起工作 6.9 Flash动画、Quicktime电影和GIF动画对象第7章 DVD图标和群组图标 7.1 DVD图标的设置 7.2 视频播放的控制函数和变量 7.3 认识群组图标 7.4 使用控制面板调试程序第8章 交互图标 8.1 设置交互图标属性 8.2 按钮属性的设置 8.3.编辑按钮和鼠标形式 8.4 实例：马里亚纳海沟有多深第9章 交互响应(一) 9.1 热区响应属性设置 9.2 实例：幼儿英文练习 9.3 热体响应属性设置 9.4 显示气泡信息 9.5 可移动对象响应属性设置 9.6 实例：射雕院入学考试 9.7 用菜单控制音乐第10章 交互响应(二) 10.1 条件响应属性设置 10.2 文本输入响应属性设置 10.3 实例：中国北京! 10.4 按键响应属性设置 10.5 实例：一个小游戏 10.6 尝试响应属性设置 10.7 实例：三次机会 10.8 时间限制响应 10.9 实例：还有10秒就要爆炸! 10.10 事件响应属性设置 10.11 小结交互响应第11章 导航图标和框架图标 11.1 导航图标属性设置 11.2 认识框架图标 11.3 实例：制作纪念光盘 11.4 与框架图标有关的系统变量和函数第12章 判断图标和计算图标 12.1 判断图标的属性设置 12.2 实例：谁是天才宝宝 12.3 计算图标属性设置 12.4 表达式的使用 12.5 JavaScript脚本支持第13章 变量和函数 13.1 变量和变量窗口 13.2 定义一个用户变量 13.3 使用系统变量 13.4 函数和函数窗口 13.5 使用系统函数 13.6 使用用户自定义函数 13.7 OLE与ActiveX的应用第14章 库和知识对象 14.1 库的简单介绍 14.2 库的创建和使用 14.3 链接的改变和修复 14.4 知识对象的使用技巧第15章 文件的设置和打包 15.1 文件属性设置 15.2 文件的其他设置 15.3 文件打包 15.4 文件设置和打包实例第16章 Authorware的网络应用 16.1 在网络上发布Authorware程序第17章 综合开发实例 17.1 计算机辅助教学的简介 17.2 软件总体方案 17.3 程序设计中的技术问题 17.4 做个热爱生活的人附录A Authorware 7.0菜单功能简介及快捷键附录B Authorware 7.0系统变量一览表附录C Authorware 7.0系统函数一览表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>