

<<Java语言程序设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787503844195

10位ISBN编号：7503844191

出版时间：2006-10

出版时间：中国林业出版社

作者：董迎红、张杰敏

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java语言程序设计实用教程>>

内容概要

本书是作者根据最新计算机教学大纲，并总结多年从事Java语言程序设计的教学经验编著而成的。本书全面讲解了Java的基础内容和编程方法，在内容的深度和广度方面都给予了全面和认真地考虑，在类、对象、继承、接口等重要基础知识上侧重深度，而在实用类的讲解上侧重广度。

另外，还以具体的案例对本书的知识进行了综合应用。

通过本书的学习，读者可以掌握Java面向对象编程的思想和Java编程的技术。

本书的特点是每章都提供了教学提示、教学目标，知识内容循序渐进，通俗易懂，概念清晰，思路新颖，而且每章都配有一定数量的习题或思考题，便于读者复习参考。

本书适合作为各类院校的相关课程教材，也可作为计算机爱好者学习面向对象程序设计的自学教材。

。

<<Java语言程序设计实用教程>>

书籍目录

第一章 Java语言的基础知识 1.1 Java语言简介 1.1.1 Java语言的历史 1.1.2 Java语言与C++语言的区别
1.1.3 Java语言与Internet的关系 1.2 Java语言的特点 1.2.1 面向对象 1.2.2 平台无关性 1.2.3 安全稳定
1.2.4 易于学习 1.3 Java虚拟机 1.3.1 什么是Java虚拟机 1.3.2 Java虚拟机体系结构 1.4 Java平台 1.4.1
Java常用包 1.4.2 Java工具 1.5 Java类库 1.6 Java执行环境 习题第2章 面向对象的编程 2.1 抽象与封装
2.1.1 抽象 2.1.2 封装 2.2 类 2.2.1 类的定义 2.2.2 类的修饰符 2.3 对象 2.3.1 对象的声明与引用
2.3.2 对象的创建与使用 2.3.3 对象的销毁 2.4 成员变量 2.4.1 静态变量 2.4.2 最终变量 2.5 成员方
法 2.5.1 静态方法 2.5.2 抽象方法 2.5.3 最终方法 2.5.4 本地方法 2.5.5 同步方法 习题第3章 Java程
序的执行 3.1 Java Application 3.1.1 源程序的编辑 3.1.2 字节码的编译、解释与运行 3.2 Java Applet
3.2.1 Applet的编辑与编译 3.2.2 Applet的解释与运行 3.2.3 Applet的主要方法 3.3 用户界面 3.3.1 图
形界面 3.3.2 字符界面 3.4 Object类 3.4.1 toString()方法 3.4.2 equals()方法 3.5 生成Java文档 习题
第4章 标识符、关键字与类型 4.1 Java和Unicode 4.2 标识符 4.3 关键字 4.4 注释和分隔符 4.5 常量和
变量 4.5.1 常量 4.5.2 变量第5章 运算符、表达式与数组第6章 Java语句第7章 Java类第8章 接口
第9章 Java包与可视性第10章 创建图形界面第11章 Java中的鼠标事件和键盘事件第12章 Java中的输入/
输出第13章 线程第14章 Java中的网络编程第15章 Java与数据库 (JDBC) 第16章 综合案例——铁路查
询系统参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>