

<<面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787503844157

10位ISBN编号：7503844159

出版时间：2006-9

出版时间：中国林业出版社

作者：冷英男

页数：271

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象程序设计>>

内容概要

本书着眼于面向对象方法处理问题的原理，突出了面向对象技术与传统程序设计技术的区别。用C++程序设计语言作为工具，介绍了面向对象基本方法和具体编程技术。

具体包括：程序设计引论、C++程序设计语言基础、类与简单对象、复杂对象、继承和派生类、数据成员的进一步使用、多态性和虚函数、运算符重载、模板、I/O流类库、异常处理、设计模式示例和面向对象软件开发方法等内容。

本书可作为高等院校计算机科学与技术专业的教材，也适用于高校教师、从事计算机科学与技术工作的技术人员以及其他相关读者。

<<面向对象程序设计>>

书籍目录

第1章 程序设计引论	1.1 程序与计算机	1.1.1 计算机与指令	1.1.2 存储程序与运行程序
1.2 程序设计	1.2.1 程序设计语言	1.2.2 程序设计方法概述	1.3 面向对象程序设计
1.3.1 面向对象程序的基本思想	1.3.2 面向对象的抽象原理	1.4 面向对象程序设计语言	
1.4.1 面向对象程序设计语言的特征	1.4.2 面向对象程序设计的几种常用语言 习题第2章		
C++程序设计语言基础	2.1 C++的基本语言成分	2.1.1 数据类型	2.1.2 变量的声明与赋值
2.1.3 常量	2.1.4 表达式与运算符	2.1.5 基本数据类型的转换	
2.2 C++的基本程序结构	2.2.1 C++语言的程序语句	2.2.2 顺序结构	2.2.3 分支结构
2.2.4 循环结构	2.2.5 其他控制执行顺序的机制		
2.3 C++语言的进一步讨论	2.3.1 一个C++程序的例子		
2.3.2 C++中的变量	2.3.3 输入输出	2.3.4 引用	2.3.5 函数
2.4 上机指导	2.4.1 Visual C++6.0界面		
2.4.2 生成一个空的Console Application (控制台程序)	2.4.3 向工程中添加文件		
2.4.4 Workspace窗口的结构	2.4.5 运行程序 习题第3章 类与简单对象		
3.1 类的定义	3.1.1 定义类	3.1.2 class与struct的区别	3.2 类的实现
3.3 类的使用——对象	3.3.1 对象的声明和使用	3.3.2 this指针	3.4 构造函数和析构函数
3.4.1 构造函数	3.4.2 析构函数	3.4.3 构造对象的顺序	
3.4.4 一些破坏类的数据隐藏的用法	3.5 上机指导		
3.5.1 声明与定义	3.5.2 部分实现	3.5.3 测试 习题第4章 复杂对象	
第5章 继承与派生类	第6章 数据成员的进一步使用	第7章 多态性和虚函数	第8章 运算符重载
第9章 模板	第10章 I/O流类库	第11章 异常处理	第12章 设计模式示例
第13章 面向对象软件开发方法	附录 C++关键字参考文献		

<<面向对象程序设计>>

编辑推荐

《21世纪全国应用型本科计算机系列实用规划教材：面向对象程序设计》内容包括程序设计引论、C++程序设计语言基础、类与简单对象、继承和派生类、数据成员的进一步使用、多态性和虚函数、运算符重载、模板、I/O流类库、异常处理、设计模式示例、面向对象软件开发方法等。

丛书特点： 1.实用性强。

面向应用人才的培养，具有大量当前实用的个案实例研究，让学生学而有用，学而能用。

2.知识体系具备科学性及新颖性，借鉴国外最新教材经验，加入当前最实用的知识，具有突出的时代性。

3.强调知识的渐进性、兼顾知识的系统性，结构逻辑性强，注重培养学生的实践能力，题型设计新颖多样，随时训练学生实际操作能力。

4.教学实用性强。

充分考虑学生的需要，充分考虑教学实际情况，概念具有启发性，理于广大师生使用。

网上提供完备的电子教案，提供相应的素材、程序代码、习题参考等教学资源，完全适合教学需要。

5.教材系统完整，涵盖计算机专业各个方向，编者均为来自全国各个高校教学经验丰富的老师，结合不同地域特点，适合不同地域读者。

<<面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>