第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 8完全自学手册>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 8完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787503842511

10位ISBN编号：7503842512

出版时间：2006-6

出版时间：中国林业出版社

作者：王克伟

页数：558

字数：827000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

这是一本专门介绍3ds max 8的基础知识、基本操作和应用的指导书。
本书分为6部分，包括18章。
第1～14章从介绍3ds max 8操作界面入手，以一个个具体的实例为依托，详细讲述了场景建模、材质和贴图、灯光、动画制作、运动学、动力学系统、环境效果、VideoPost视频后期处理技术等内容。
第15～18章通过4个大型的实例对前面所学基础知识进行综合应用。
本书内容通俗易懂，采用讲练结合的方式循序渐进地讲解实例的制作过程和相关知识，力求帮助读者尽可能全面地学习3ds max 8。
本书适用十初级入门学习者和有一定基础的进阶用户，也适用于高校相关专业师生，还可以供视频编辑人员以及社会相关培训班学员使用。
本书配套光盘内容为书中部分实例的素材文件。

书籍目录

第1部分 漫游3ds max 8 第1章 3ds max 8入门基础知识 1.1 3ds max 8的基本概念 1.2 3ds max 8的用户界面 1.3 3ds max 8的一些基本操作 1.4 小结 思考练习第2部分 创建模型 第2章 3ds max 8的几何体和样条型 2.1 标准几何体 2.2 扩展几何体 2.3 3ds max 8的样条型建模 2.4 应用Edit Spline编辑修改器 2.5 建筑模型 2.6 小结 思考练习 第3章 复合对象 3.1 复合对象基本类型简介 3.2 布尔对象 3.3 放样对象 3.4 变形放样对象 3.5 实例11：螺丝刀（复合对象） 3.6 实例12：水底的手表（基础建模） 3.7 小结 思考练习 第4章 编辑修改器 4.1 编辑修改器使用界面 4.2 编辑修改器使用的相关概念 4.3 典型编辑修改器的使用举例 4.4 其他编辑修改器的使用 4.5 实例17：拱桥（修改器综合应用） 4.6 毛发和服装 4.7 小结 思考练习 第5章 高级建模 5.1 网格建模 5.2 面片建模 5.3 多边形建模 5.4 NURBS建模 5.5 小结 思考练习第3部分 材质和纹理 第6章 材质和贴图 第7章 高级材质第4部分 动画 第8章 动画制作 第9章 层级链接和运动学 第10章 粒子系统和空间扭曲 第11章 reactor力学反馈系统第5部分 灯光和特效 第12章 3ds max 8的灯光 第13章 环境大气效果 第14章 视频后处理效果第6部分 综合实例 第15章 神秘的魔法干塔 第16章 城市住宅楼 第17章 卧室 第18章 化妆品广告

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com