

<<Windows 8开发实战体验>>

图书基本信息

书名：<<Windows 8开发实战体验>>

13位ISBN编号：9787502786298

10位ISBN编号：7502786295

出版时间：2013-8-15

出版时间：海洋出版社

作者：周智勋

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Windows 8开发实战体验>>

内容概要

Windows 8是微软基于移动设备专门设计的操作系统。

本书由具有丰富移动软件开发经验的作者编写，通过大量原创示例全方位介绍Windows 8商店应用程序的开发。

主要内容：全书共12章，分别为开篇、XAML的使用、应用程序页面和页面状态、控件、合约、文件和数据库、网络通信、通知、多媒体、地理位置和传感器、其他重要技能、应用程序的发布。

适用范围：

Windows 8初中级开发者参考用书

高等院校及社会培训机构教材

自学人员学习用书

<<Windows 8开发实战体验>>

作者简介

作者简介：周智勋

资深移动软件开发工程师，其网名是BeyondVincent(破船)，目前就职于某大型国有IT企业。

从2007年开始涉足移动领域，早期主要从事Symbian智能手机软件开发，先后参与富士通日系手机在中国内地和台湾地区本地化开发工作、诺基亚移动手机电视平台的开发与维护。

<<Windows 8开发实战体验>>

书籍目录

第1章 开篇

- 1.1 Windows发展历程及Windows 8简介
 - 1.1.1 Windows 发展历程
 - 1.1.2 Windows 8介绍
- 1.2 Windows商店应用程序编程概述
 - 1.2.1 开发环境搭建
 - 1.2.2 开发框架与编程语言
 - 1.2.3 一个空的应用程序
 - 1.2.4 应用程序生命周期
- 1.3 结束语

第2章 XAML的使用

- 2.1 XAML介绍
- 2.2 属性设置
- 2.3 属性值的继承
- 2.4 Brush (画刷)
- 2.5 Content属性
- 2.6 资源定义和访问
- 2.7 Style的使用和继承
 - 2.7.1 Style的使用
 - 2.7.2 Style的继承
- 2.8 结束语

第3章 应用程序页面和页面状态

- 3.1 启动画面
- 3.2 页面导航
 - 3.2.1 页面之间的导航
 - 3.2.2 页面间导航时数据的传递
 - 3.2.3 页面数据的缓存
- 3.3 应用程序的页面状态
- 3.4 结束语

第4章 控件

- 4.1 控件简介
- 4.2 Grid 51
- 4.3 Frame 55
- 4.4 AppBar
- 4.5 FlipView
- 4.6 GridView
- 4.7 ProgressBar
- 4.8 ProgressRing
- 4.9 SemanticZoom
- 4.10 自定义Button
- 4.11 图片浏览器
- 4.12 结束语

第5章 合约

- 5.1 合约简介
- 5.2 搜索合约

<<Windows 8开发实战体验>>

- 5.2.1 搜索合约简介
- 5.2.2 在程序中集成搜索合约
- 5.2.3 提供搜索建议
- 5.2.4 实时搜索
- 5.3 共享合约
- 5.3.1 共享合约简介
- 5.3.2 源程序
- 5.3.3 目标程序
- 5.4 设置合约
- 5.4.1 设置合约简介
- 5.4.2 设置合约的实现
- 5.5 结束语
- 第6章 文件和数据库
- 6.1 工程中文件的访问
- 6.2 应用程序数据存储区中文件的访问
- 6.3 库文件的访问
- 6.4 通过文件选取器访问文件
- 6.4.1 获取一个文件
- 6.4.2 获取多个文件
- 6.4.3 文件保存
- 6.4.4 选择文件夹
- 6.5 程序中设置数据的访问
- 6.6 SQLite数据库的使用
- 6.6.1 安装SQLite数据库
- 6.6.2 在工程中使用SQLite数据库
- 6.7 结束语
- 第7章 网络通信
- 7.1 网络状态检测
- 7.1.1 获取网络连接信息
- 7.1.2 监听网络状态
- 7.2 获取设备的IP地址
- 7.3 HttpClient
- 7.3.1 服务器程序
- 7.3.2 客户端程序准备
- 7.3.3 Get请求
- 7.3.4 Post请求
- 7.3.5 图片下载
- 7.4 Web Services
- 7.5 Socket
- 7.6 结束语
- 第8章 通知
- 8.1 Tile通知
- 8.1.1 Tile通知的使用
- 8.1.2 次要Tile通知的使用
- 8.2 Toast通知
- 8.3 Badge通知
- 8.4 结束语

<<Windows 8开发实战体验>>

第9章 多媒体

9.1 图片 159

9.1.1 将图片显示到界面中

9.1.2 图片的变换

9.1.3 手势操作图片

9.2 音频和视频的播放

9.3 利用摄像头采集图片和视频

9.4 结束语

第10章 地理位置和传感器

10.1 地理位置

10.2 传感器

10.2.1 加速度计

10.2.2 罗盘

10.3 结束语

第11章 其他重要技能

11.1 使用特定程序打开文件

11.2 使用外部字体

11.3 上下文菜单

11.4 获取与设置锁屏背景图片

11.5 结束语

第12章 应用程序的发布

12.1 Windows应用商店

12.2 申请一个开发者账户

12.3 准备提交应用程序

12.3.1 保留应用程序名称

12.3.2 创建应用程序包

12.4 提交应用程序

12.5 结束语

参考文献

<<Windows 8开发实战体验>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>