第一图书网, tushu007.com

<<新编中文版UG NX8.0标准教程>>

图书基本信息

书名：<<新编中文版UG NX8.0标准教程>>

13位ISBN编号：9787502785031

10位ISBN编号：7502785035

出版时间：2013-3

出版时间：海洋出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

《新编中文版UG NX8.0标准教程》是专为想在较短时间内学习并掌握UGNX 8.0的使用方法和技巧而编写的标准教程。
《新编中文版UG NX8.0标准教程》语言平实，内容丰富、专业，并采用了由浅入深、图文并茂的叙述方式，从最基本的技能和知识点开始，辅以大量的上机实例作为导引，帮助读者轻松掌握中文版UG NX8.0的基本知识与操作技能，并做到活学活用。
内容：全书共分为7章，着重介绍了UG NX8.0的基础知识和基本操作；UG NX8.0中草图的基本环境、草图的绘制和编辑；创建特征模型与编辑模型的方法；曲面的概念、由曲线构建曲面、由曲面构建曲面和编辑曲面的方法；实体和曲面后期细节特征的编辑；工程图管理、视图操作和标注尺寸；装配设计的基本方法以及创建爆炸视图和执行组件阵列等知识。
《新编中文版UG NX8.0标准教程》特点：1.基础知识讲解与范例操作紧密结合贯穿全书，边讲解边操练，学习轻松，上手容易；2.重点实例提供完整的操作步骤，激发读者动手欲望，注重学生动手能力和实际应用能力的培养；3.实例典型、任务明确，由浅入深、循序渐进、系统全面，为职业院校和培训班量身打造。
4.每章后都配有练习题和上机实训，利于巩固所学知识和创新。
5.书中重点实例收录于光盘中，采用视频讲解的方式，一目了然，学习更轻松！

第一图书网, tushu007.com

<<新编中文版UG NX8.0标准教程>>

书籍目录

第1章 UG NX基础知识 1.1 UG NX概述 1.1.1 UG NX软件特点 1.1.2 UG NX设计流程 1.1.3 UG NX软件应用领域 1.2 UG NX功能模块 1.2.1 基本环境模块 1.2.2 CAD模块 1.2.3 CAM模块 1.2.4 CAE模块 1.3 UG NX 8.0新增功能 1.4 UG NX 8.0界面 1.5 文件管理 1.5.1 新建和打开文件 1.5.2 保存或另存文件 1.5.3 导入和导出文件 1.5.4 关闭文件 1.6 环境设置 1.6.1 工作界面定制 1.6.2 基本环境参数设置 1.6.3 首选项设置 1.7 零件显示操作 1.7.1 使用鼠标 1.7.2 视图显示方式 1.7.3 调整视图方位 1.8 零件选择操作 1.8.1 快速选择对象 1.8.2 鼠标直接选择 1.9 本章小结 1.10 习题 第2章 绘制与编辑草图 2.1 草图概述 2.1.1 草图环境中的关键术语 2.1.2 进入与退出草图环境 2.1.3 草图首选项设置 2.2 草图绘制 2.2.1 创建点 2.2.2 创建直线 2.2.3 创建矩形 2.2.4 创建轮廓线 2.2.5 创建圆 2.2.6 创建圆弧 2.2.7 创建艺术样条 2.3 草图的编辑 2.3.1 快速修剪 2.3.2 快速延伸 2.3.3 制作拐角 2.3.4 制作圆角 2.3.5 制作倒斜角 2.3.6 镜像曲线 2.4 草图约束 2.4.1 草图约束工具 2.4.2 添加几何约束 2.4.3 添加尺寸约束 2.4.4 编辑草图约束 2.5 本章小结 2.6 项目实训 2.7 习题 第3章 创建实体 3.1 创建体素特征 3.1.1 创建长方体 3.1.2 创建圆柱体 3.1.3 创建锥体 3.1.4 创建球体 3.2 创建扫描特征 3.2.1 拉伸特征 3.2.2 回转特征 3.2.3 扫掠特征 3.2.4 沿引导线扫掠 3.2.5 创建管道特征 3.3 创建设计特征 3.3.1 创建孔特征 3.3.2 创建腔体 3.3.3 创建凸台 3.3.4 创建键槽 3.3.5 创建螺纹 3.3.6 创建三角形加强筋 3.4 特征编辑 3.4.1 编辑特征参数 3.4.2 可回滚编辑 3.4.3 编辑位置 3.4.4 移动特征 3.4.5 特征重排序 3.5 本章小结 3.6 项目实训 3.7 习题 第4章 创建曲面 4.1 曲面概述 4.1.1 曲面构造方法 4.1.2 曲面常用概念 4.1.3 曲面建模的基本原则 4.2 由点构造曲面 4.2.1 四点曲面 4.2.2 整体突变 4.2.3 通过点 4.2.4 从极点 4.2.5 从点云 4.3 由曲线构造曲面 4.3.1 曲线成片体 4.3.2 直纹曲面 4.3.3 通过曲线组 4.3.4 通过曲线网格 4.3.5 扫掠 4.4 由曲面构造曲面 4.4.1 延伸曲面 4.4.2 样式圆角 4.5 编辑曲面 4.5.1 修剪片体 4.5.2 扩大曲面 4.5.3 片体边界 4.5.4 更改阶次 4.5.5 更改刚度 4.5.6 更改边 4.5.7 变换曲面 4.6 本章小结 4.7 项目实训 4.8 习题 第5章 实体与曲面特征编辑 5.1 布尔运算 5.1.1 求和 5.1.2 求差 5.1.3 求交 5.2 偏置与缩放 5.2.1 偏置曲面 5.2.2 偏置面 5.2.3 缩放体 5.2.4 加厚曲面 5.2.5 抽壳特征 5.3 细节特征 5.3.1 边倒圆 5.3.2 面倒圆 5.3.3 倒斜角 5.3.4 拔模 5.4 修剪特征 5.4.1 修剪体 5.4.2 拆分体 5.4.3 缝合 5.5 关联复制特征 5.5.1 抽取体 5.5.2 对特征形成图样 5.5.3 镜像特征 5.5.4 镜像体 5.5.5 实例几何体 5.6 本章小结 5.7 项目实训 5.8 习题 第6章 工程图绘制 6.1 工程图的创建与管理 6.1.1 工程图界面简介 6.1.2 创建工程图 6.1.3 编辑图纸页 6.1.4 打开和删除工程图 6.1.5 工程图首选项设置 6.2 添加视图 6.2.1 添加基本视图 6.2.2 局部放大图 6.2.3 添加投影视图 6.2.4 添加简单剖视图 6.2.5 旋转剖视图 6.2.6 局部剖视图 6.3 编辑工程图 6.3.1 移动/复制视图 6.3.2 对齐视图 6.3.3 编辑视图样式 6.3.4 编辑剖切线 6.3.5 视图相关编辑 6.4 标注工程图 6.4.1尺寸标注 6.4.2 注释编辑器 6.4.3 标注中心线 6.4.4 标注表面粗糙度 6.4.5 标识符号 6.4.6 自定义符号 6.5 本章小结 6.6 项目实训 6.7 习题 第7章 装配设计 7.1 机械装配基础 7.1.1 机械装配的基本概念 7.1.2 机械装配的内容 7.1.3 机械装配的地位 7.2 装配模块概述 7.3 UG NX装配约束 7.3.1 中心约束 7.3.2 同心约束 7.3.3 角度约束 7.4 爆炸视图 7.4.1 创建爆炸视图 7.4.2 编辑爆炸视图 7.5 编辑组件 7.5.1 删除组件 7.5.2 替换组件 7.5.3 移动组件 7.6 组件阵列 7.6.1 从实例特征创建阵列 7.6.2 创建线性阵列 7.6.3 创建圆周阵列 7.6.4 编辑阵列方式 7.7 本章小结 7.8 项目实训 7.9 习题 习题参考答案

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

版权页： 插图： 3.由已有曲面生成曲面 这种方法是通过对已有的曲面进行桥接、延伸、偏置等来创建新的曲面，曲面创建的前提是必须有参考面。
另外，这种方法创建的曲面基本都是参数化的，当参考曲面被编辑时，生成的曲面会自动更新。
4.1.2曲面常用概念 在创建曲面的过程中，许多操作都会出现专业性概念及术语，为了能够更准确地理解创建规则曲面和自由曲面的设计过程，了解常用曲面的术语及功能是非常必要的。
1.曲面和片体 在UG NX中，片体是常用的术语，主要是指厚度为0的实体，即只有表面，没有重量和体积。
片体是相对于实体而言的，一个曲面可以包含一个或多个片体，并且每一个片体都是独立的几何体，可以包含一个特征，也可以包含多个特征。
在UG NX中任何片体、片体的组合以及实体上的所有表面都是曲面。
曲面从数学上可分为基本曲面（平面、圆柱面、圆锥面、球面、环面等）、贝塞尔曲面，B样条曲面等。
贝塞尔曲面与样条曲面通常用来描述各种不规则曲面，目前在机械设计过程中非均匀有理，样条曲面已作为工业标准。
2.曲面的行与列 在UG NX中，很多曲面都是由不同方向的点或曲线来定义。
通常把U方向称为行，V方向称为列。
曲面也因此可以看作U方向为轨迹引导线对很多V方向的截面线做的一个扫描。
可以通过网格显示来查看UV方向曲面的走向。
3.曲面的阶次 阶次属于一个数学概念，它类似于曲线的阶次。
由于曲面具有U、V两个方向，所以每个曲面片体均包含U、V两个方向的阶次。
在常规的二维软件中，阶次必须介于1～24之间，但最好采用3次，因为曲线的阶次用于判断曲线的复杂程度，而不是精确程度。
简单一点说，曲线的阶次越高，曲线就越复杂，计算量就越大，一般来讲，最好使用低阶次多项式的曲线。
4.曲面片体类型 实体的外曲面一般都是由曲面片体构成的，根据曲面片体的数量可分为单片和多片两种类型。
其中单片是指所建立的曲面只包含一个单一的曲面实体，而曲面片体是由一系列的单片组成的。
曲面片越多，越能在更小的范围内控制曲面片体的曲率半径等。
但一般情况下，尽量减少曲面片体的数量，这样可以使所创建的曲面更加光滑完整。
4.1.3曲面建模的基本原则 使用UG NX中的曲面造型模块，能够使用户设计更高级的自由外形。
通常情况下，使用曲面功能构造产品外形，首先要建立用于构造曲面的边界曲线，或者根据实际测量的数据点生成曲线，然后使用UG提供的各种曲面构造方法构造曲面。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《新编中文版UG NX8.0标准教程》帮助读者轻松掌握中文版UG NX8.0的基本知识与操作技能，并做到活学活用。
《新编中文版UG NX8.0标准教程》适用于职业院校计算机辅助设计UG专业课教材；工程技术人员自学UG软件的入门教程和参考书。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com