第一图书网, tushu007.com

<<Android开发实战体验>>

图书基本信息

书名：<<Android开发实战体验>>

13位ISBN编号：9787502784607

10位ISBN编号：7502784608

出版时间：2013-1

出版时间：海洋出版社

作者：DevDiv移动开发社区

页数：296

字数：510000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Android开发实战体验>>

内容概要

Android是移动开发三大平台之一。
本书是DevDiv移动开发社区版主、资深会员在该平台实际开发经验的总结，通过大量原创示例全面介绍了Android应用开发的方法和技巧。
全书共17章，包括Android系统框架与初始化流程、Activity简介、常用UI界面以及实现、ListView使用详解、定制控件、Drawable分类汇总、图像操作技巧、布局优化、消息模型、网络通信、桌面组件AppWidget、系统服务、多媒体开发、图片异步加载及缓冲、移动广告平台、代码优化技术和加解密等内容。
可作为Android初中级开发者参考用书，也可作为高等院校及社会培训机构教材，还可作为自学人员学习用书。

作者简介

DevDiv覆盖移动开发主流平台Android、iOS、Windows Phone、Windows 8、HTML5和Symbian等，集资讯、论坛、博客、猎头服务、技术培训于一体，著有《移动开发全平台解决方案——Android/iOS/Windows Phone》、《Windows Phone开发实战体验（应用+游戏）》和《iOS开发实战体验》，DevDiv已成长为国内最具人气的综合性移动开发社区。

书籍目录

第1章　Android系统架构与初始化流程
1.1　Android发展历史回顾
1.2　系统架构
1.3　初始化流程
1.4　权限安全机制
第2章　Activity简介
2.1　Activity的架构设计
2.2　Activity的生命周期
2.3　旋转屏幕重新加载Activity
第3章　常用UI界面以及实现
3.1　缓冲界面
3.2　宫格界面
3.3　Tab界面
3.4　二级列表
3.5　抽屉效果
3.6　左右滑动效果
3.6.1　系统提供ViewFlipper
3.6.2　自定义ViewFlow
3.7　Gallery
3.8　悬浮框
第4章　ListView使用详解
4.1　ListView与Adapter的关系
4.2　ListView绑定EmptyView
4.3　自定义Adapter
4.4　ListView的使用技巧
第5章　定制控件
5.1　扩展系统控件
5.2　自绘控件
5.3　触屏事件处理
5.4　扩展ViewGroup类
5.5　定义控件属性
5.6　定制控件的style和theme
第6章　Drawable分类汇总
6.1　ColorDrawable
6.2　GradientDrawable
6.3　BitmapDrawable6
6.4　NinePatchDrawable
6.5　InsetDrawable
6.6　ClipDrawable
6.7　ScaleDrawable
6.8　RotateDrawable
6.9　AnimationDrawable
6.10　LayerDrawable
6.11　LevelListDrawable
6.12　StateListDrawable

6.13　TransitionDrawable
第7章　图像操作技巧
7.1　位图资源
7.1.1　加载位图资源
7.1.2　创建位图资源
7.1.3　保存位图资源
7.2　常用的位图操作
7.2.1　View转换为Bitmap
7.2.2　图片圆角处理
7.2.3　图片灰化处理
7.2.4　提取图像Alpha位图
7.2.5　图像变换
7.3　内存溢出（OOM）问题
第8章　布局优化
8.1　复用布局文件
8.2　布局的层次结构
8.2.1　Hierachy Viewer
8.2.2　创建高效的布局
8.2.3　合并布局
8.2.4　提高控件查找效率
8.3　布局文件延迟加载
第9章　消息模型
9.1　UI线程
9.2　消息系统与消息模型
9.2.1　消息系统构成要素和基本原理
9.2.2　消息模型基本原理
9.2.3　消息模型使用方法
9.2.4　Handler常见用法
第10章　网络通信
10.1　使用HttpURLConnection发送Post/Get请求
10.2　设置Proxy访问网络
10.3　实现文件下载断点续传
10.3.1　设计下载任务进度类DownloadBean
10.3.2　创建下载线程并可随时中断线程
10.3.3　设置网络链接读取资源的有效范围
10.3.4　使用RandomAccessFile随机读写文件
第11章　桌面组件AppWidget
11.1　AppWidget框架结构
11.1.1　AppWidget框架类
11.1.2　AppWidget框架相关类
11.2　AppWidget开发
11.2.1　AppWidgetProvider类的使用
11.2.2　AppWidget开发实例
11.2.3　实例改进
第12章　系统服务
12.1　系统服务简介
12.2　系统服务开发

12.2.1　电源服务开发
12.2.2　窗口管理服务开发
12.2.3　Layout扩展服务开发
12.2.4　Activity服务开发
12.2.5　Notification服务开发
12.2.6　闹钟服务开发
12.2.7　KeyGuard服务开发
12.2.8　位置服务开发
12.2.9　Vibrator服务开发
第13章　多媒体开发
13.1　Android多媒体系统简介
13.1.1　系统架构
13.1.2　系统功能
13.1.3　OpenCore简介
13.1.4　OpenMAX简介
13.2　MediaPlayer的使用
13.2.1　初始化和准备播放
13.2.2　播放控制
13.2.3　释放播放资源
13.2.4　视频播放
13.3　音频视频录制
13.3.1　使用Intent录制音频和视频
13.3.2　使用MediaRecorder录制音频和视频
13.3.3　原始音频录制与播放
13.4　Camera使用
13.4.1　运用Intent捕获照片
13.4.2　调用Camera组件捕获照片
13.5　SoundPool类的使用
13.5.1　SoundPool类简介与适用场合
13.5.2　使用SoundPool播放声音
第14章　图片异步加载及缓存
14.1　异步加载与缓存的重要性
14.2　垃圾回收机制与引用类型
14.2.1　Java的垃圾回收机制
14.2.2　Java引用类型
14.2.3　使用软引用构建缓存
第15章　移动广告平台
15.1　移动应用平台发展现状
15.2　移动广告平台发展趋势
15.3　移动广告平台的盈利模式
15.4　选择广告平台
15.4.1　国内移动广告平台简介
15.4.2　平台选择参考标准
15.5　嵌入广告插件
第16章　代码优化技术
16.1　编译前的代码优化技术
16.1.1　尽可能避免创建不必要的对象

16.1.2　方法调用代码优化
16.1.3　代码变量优化
16.1.4　代码过程优化
16.2　内存泄漏代码优化及检测
16.2.1　内存泄漏检测工具——Memory Analyser Tool（MAT）
16.2.2　MAT使用示例
16.3　代码混淆技术
16.3.1　ProGuard简介
16.3.2　ProGuard使用
第17章　加解密
17.1　使用HASH算法（MD5/SHA1）保护应用程序的安全
17.2　使用对称加密算法（BASE 64）隐藏关键信息
17.3　非对称加密算法（RSA）的使用

章节摘录

版权页： 插图： 3）刷新ListView的数据 Adapter处于ListView和数据的中间，当有数据变化时需要Adapter通知ListView刷新显示的内容。
Adapter提供了notifyDataSetChanged（）和notifyDataSetInvalidated（）两"个方法通知ListView刷新。
由于Android的UIThread不是线程安全的，所以对于Ul的所有操作都必须在UI线程中执行。
一般情况下是在非UI线程中更新Adapter使用的数据，然后在UI线程中调用notifyDataSetChanged通知ListView刷新。
当有数据更新时调用notifyDataSetChanged方法，当数据完全无效时调用notifyDataSetInvalidated方法。
4）Header和Footer ListView除了可以显示Item，还可以显示Header和Footer。
它提供了addHeaderView和addFooterView方法添加Header和Footer，具体如下。
O public void addHeaderView（View v，Object data，boolean isSelectable） O public void addFooterView（View v，Object data，boolean isSelectable） 其中，参数View v作为ListView的footer或者header；Object data用来设置附加数据，可以通过Adapter的getItem方法获取；boolean isSelectable用来判断footer或者header是否可选。
提示 在给ListView设置Adapter之前，需要调用这两个方法添加header或者footer，否则会出现异常。
当为ListView添加了Header或者Footer时，ListView会重新创建一个HeaderViewListAdapter来包装之前的Adapter。
5）使用selector美化ListView 通过设置ListView的listSelector属性，可以为Listview的Item设置选中、单击等显示效果。
在Android中可以使用ListView的setSelector方法或者在xml文件中通过android：listSelector属性来设置ListView的selector属性。
还可以设置ListView的android：drawSelectorOnTop属性，把selector绘制在Item背景之后，显示效果如图4—11所示。
6）分割线 通过ListView的android：divider属性或者setDivider方法可以修改Item之间的分割线。
也可以为android：divider属性设置图片、颜色，或者设置为@drawable／@null（表示无分割线）。
在使用android：divider属性时，还可以使用dividerHeight属性设置分割线占据的高度。
下面是一段使用android：divider属性的xml代码片段，将颜色作为分割线，显示效果如图4—12所示。
7）使用transcriptMode和stackFromBottom属性 ListView有两个比较特殊的属性：android：transcriptMode和android：stackFromBottom。
使用transcriptMode属性可以在有数据变化的时候让ListView自动滚动到底部。
它有以下3个可选项。
disabled——禁用transcriptMode属性。
normal——如果最后一个Item可见，滚动到底部。
alwaysScroll——总是自动滚动到底部。
ListView显示Item的时候通常是按从上到下的顺序排列，使用stackFromBottom属性可以设置Item从底部向上排列。
通常在聊天、短信类型的应用中使用stackFromBottom和transcriptMode属性可以得到很好的显示效果，如图4—13所示。

编辑推荐

《移动开发技术丛书:Android开发实战体验》编辑推荐：DevDiv移动开发社区版主、资深会员联合编写，章节设置全面涵盖Android应用开发技术要点，原创案例细致呈现作者实际开发经验。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com