

图书基本信息

书名：<<Flash CS4动画设计实训教程>>

13位ISBN编号：9787502777654

10位ISBN编号：7502777652

出版时间：2010-8

出版时间：海洋出版社

作者：梅凯

页数：228

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Flash cs4动画设计实训教程是一门实用性很强的专业课程，能够快速提升学生网络动画制作的能力，也是网页动画创作者首选和必备的软件。

本教材充分考虑初学者基础，强调零起点培养，并选取时效性、应用性较强的案例教学作为课程内容，便于学生掌握。

最新推出的Flash CS4不仅具有在现有的Web页面上整合多媒体元素的功能，而且其他功能也得到了很大扩展。

应用Flash CS4，不但可以创作出高水平的动画作品，还可以创建完整的动态站点：从内容显示、数据库连通，一直到视频调试。

本书特点：本书将通过典型生动、实用性及针对性强的真实设计范例向读者介绍了FlashCS4的功能。通过实例，读者可轻松、灵活地掌握最新的设计概念、重要的实用技术，分享作者多年积累的宝贵设计经验。

通过对本书各章的学习，将使读者由浅入深、由易到难地逐步掌握Flash CS4的各项技能，使读者真正掌握使用Flash CS4实现精彩动画的制作方法。

最终能够以Flash动画设计师的身份加入到市场中去，并扮演一个关键性的角色。

本书除了介绍FlashCS4基础动画知识之外，重点解析运用在商业中的经典动画实例，体现商业动画设计中的时尚特点，从技术角度和艺术角度上都具有较高的学习价值。

因此，本书适合的读者对象是从事中、高级商业动画创作的创作者。

本书共17课，具体内容设置如下：第1~3课是基础制作部分，重点介绍FlashCS4的基本制作动画功能；第4~6课是Flash主要动画效果制作部分，属于中级实例部分；第7~14课是商业应用中高级实例，本部分附带视频教程通过完整的动画实例介绍了：FlashCS4在商业动画中的应用；第15~17课是综合性高级实例部分，从技术角度和艺术角度上讲解和分析动画实例。

随书配套光盘提供了高清视频的操作演示课件，为读者学习本教材节省大量时间。

同时提供了全部章节的原始素材和：Flash案例源文件，读者可以根据需要，通过选择素材及源文件参考使用。

本书主要由梅凯编写，另外参与编写的人还有王素娟、尹建丽、林栋、孙涛等，他们在资料收集、整理和技术支持方面做了大量的工作，在此一并向他们表示感谢。

限于编者水平，错误与不当之处敬请读者批评指正，以不断完善此书。

内容概要

Flash CS4动画设计实训教程是一门实用性很强的专业课程，能够快速提升学生网络动画制作的能力，也是网页动画创作者首选和必备的软件。

教材充分考虑初学者基础，强调零起点培养，并选取时效性、应用性较强的案例教学作为课程内容，便于学生掌握。

本书内容：本书共17课：第1~3课是基础制作部分，重点介绍Flash CS4的基本制作动画功能；第4~6课是Flash主要动画效果制作部分，属于中级实例部分；第7~14课是商业应用中高级实例，本部分附带视频教程通过完整的动画实例介绍了Flash CS4在商业动画中的应用；第15~17课是综合性高级实例部分，从技术角度和艺术角度上讲解和分析动画实例。

本书特点：由浅入深、由易到难地逐步讲解Flash CS4的各项技能 采用“艺术性与技能性相结合”的模式 理论与案例的结合体现理论的适度性，实践的指导性，应用的完整性 案例融入了作者多年积累的宝贵设计经验 配套光盘1DVD：随书配套光盘提供了高清视频的操作演示课件、全部章节的原始素材和Flash案例源文件。

适用范围：全国大中专院校相关专业教材；社会培训班教材；动漫创作团队。

书籍目录

第1课 Flash CS4工作环境 1.1 工作环境简介 1.2 面板第2课 Flash软件入门 2.1 Flash制作原理 2.2 Flash动画原理——影片剪辑 2.3 Flash动画运动形式 2.4 Flash制作标准程序第3课 绘制基本形状 3.1 绘制三角形 3.2 绘制星星 3.3 绘制月亮 3.4 圆环和扇形的绘制 3.5 绘制渐变色彩的图形 3.6 实战范例——绘制立体按钮图形第4课 引导线动画设计原理及技巧 4.1 创建运动引导层 4.2 运动引导层的设置方法 4.3 飞机动画运动路径设置第5课 遮罩层动画 5.1 遮罩动画的制作方法 5.2 遮罩层动画实例 5.3 实战范例——百叶窗第6课 卡通角色绘制及动作 6.1 卡通角色绘制 6.2 制作卡通形象的动作第7课 汽车运动实例 7.1 汽车运动的制作 7.2 现场创作练习第8课 气球飘动实例 8.1 气球飘动动画的制作 8.2 现场创作练习第9课 台球运动实例 9.1 台球动画的制作 9.2 现场创作练习第10课 啤酒广告实例 10.1 啤酒网络动画广告的制作 10.2 现场创作练习第11课 交互图像展示实例 11.1 交互图像动画效果的制作 11.2 现场创作练习第12课 拖拽透明效果交互实例 12.1 交互图像互动效果的制作 12.2 现场创作练习第13课 Flash控制视频播放实例 13.1 Flash控制视频的制作 13.2 现场创作练习第14课 交互展示实例 14.1 交互动画的制作 14.2 现场创作练习第15课 Flash CS4骨骼绑定动画实例 15.1 青蛙骑车动画的制作 15.2 现场创作练习第16课 Flash游戏设计实例 16.1 Flash游戏设计 16.2 现场创作练习第17课 VR虚拟空间展示实例 17.1 VR虚拟空间展示效果的制作 17.2 现场创作练习

章节摘录

插图：

编辑推荐

《Flash CS4动画设计实训教程》：从事商业动画制作的创作者及团队必备的Flash CS4宝典

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>