

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787502777562

10位ISBN编号：7502777563

出版时间：2010-7

出版时间：海洋出版社

作者：张建军，史银龙，刘胜厚 编著

页数：273

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书是一本关于C语言程序设计基础及应用的教程。

C语言是目前流行的通用程序设计语言，是许多计算机专业人员和计算机的爱好者学习程序设计语言的首选。

本书针对初学者的需求，从零开始、系统全面地讲解了C语言的专业内容与编程技巧。

本书内容：本书为全国示范校课程建设项目成果。

分为两部分，共16章，第一部分为项目案例教程部分，包括第1~5章，主要以汉字显示技术、贪吃蛇游戏设计、黑白棋游戏设计、电话本管理系统设计以及迷宫游戏设计这5个大型项目案例，详细讲解C语言的编程思想及技巧。

第二部分为学生资讯部分，主要介绍C语言概述、数据类型、运算符与表达式、程序设计结构、数组、函数、预处理命令、指针、结构体与共用体、文件、图形模式以及系统函数等内容，全面系统地介绍了C语言程序设计的强大功能。

本书特点：1. 改变传统教材的编写模式，以项目为导引，将知识点全面概括在应用实例中。

2. 以实际工作中遇到的项目作为案例，最大限度调动读者的兴趣，学以致用。

3. 每一条程序代码均给出注释，方便阅读、理解，一目了然。

4. 课后配有大量习题，方便检测和巩固学习成果，并做到及时应用。

适用范围：本书适用于高等学校各专业程序设计基础教学，特别适合应用型本科、高职院校的计算机及非计算机相关专业的学生使用，同时也是计算机等级考试备考的一本实用辅导书。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

| | | | | | | | | | |
|--------------|-------------|-------------|-------------|---------------|-------------|--------------|---------------|-----------------------|--------------|
| 第1部分 项目案例教程 | 第1章 汉字显示技术 | 1.1 项目需求 | 1.1.1 需求描述 | 1.1.2 程序结构 | 1.2 程序框架设计 | 1.3 项目程序实现 | 1.4 知识点 | 1.5 项目总结 | 1.6 项目改造与应用 |
| 1.6.1 项目改造 | 1.6.2 项目扩展 | 第2章 贪吃蛇游戏设计 | 2.1 项目需求 | 2.1.1 需求描述 | 2.1.2 功能描述 | 2.2 程序设计 | 2.2.1 程序结构设计 | 2.2.2 数据结构设计 | 2.2.3 界面设计 |
| 2.2.4 功能设计 | 2.3 程序实现与分析 | 2.3.1 程序编码 | 2.3.2 程序分析 | 2.4 知识点 | 2.4.1 算法与程序 | 2.4.2 流程图 | 2.4.3 结构化程序设计 | 2.4.4 C语言 | 2.5 项目总结 |
| 2.6 项目改造与应用 | 2.6.1 项目改造 | 2.6.2 项目扩展 | 第3章 黑白棋游戏设计 | 3.1 项目需求 | 3.1.1 需求描述 | 3.1.2 功能描述 | 3.2 程序框架设计 | 3.3 程序实现与分析 | 3.3.1 程序编码 |
| 3.3.2 程序分析 | 3.4 知识点 | 3.5 项目总结 | 3.6 项目改造与应用 | 第4章 电话本管理系统设计 | 4.1 项目需求 | 4.1.1 需求描述 | 4.1.2 功能描述 | 4.2 程序框架设计 | 4.2.1 程序整体结构 |
| 4.2.2 数据结构设计 | 4.2.3 界面设计 | 4.2.4 功能设计 | 4.3 程序实现与分析 | 4.3.1 程序编码 | 4.3.2 程序分析 | 4.4 知识点 | 4.4.1 结构体 | 4.4.2 文件操作 | 4.5 项目总结 |
| 4.6 项目改造及运用 | 第5章 迷宫游戏设计 | 5.1 项目需求 | 5.1.1 需求描述 | 5.1.2 功能描述 | 5.2 程序框架设计 | 5.2.1 程序整体结构 | | 第2部分 学生资讯材料附录部分习题参考答案 | |

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>