

<<3ds max超级渲染器焦散之王V>>

图书基本信息

书名：<<3ds max超级渲染器焦散之王VRay培训讲座>>

13位ISBN编号：9787502765712

10位ISBN编号：7502765719

出版时间：2006-6

出版时间：海洋出版社

作者：闫威编著

页数：248

字数：251000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max超级渲染器焦散之王V>>

内容概要

这是一部专门介绍如何用3ds max7配套、美名“焦散之王”VRay对三维对象进行渲染的教科书。本书是应广大读者的迫切需求，用20章、近12个小时的全视频化讲解、再结合丰富而典型的实例，将VRay的基础知识、核心功能和具体操作技能进行了淋漓尽致的描述，充分展示了VRay三维渲染的强大功能。

书中实例题材广泛，涵盖商业产品设计、室内效果图设计及建筑效果图设计等诸多方面，在收录经典作品的同时，向读者展示了最前沿的技术与解决方案，真正做到技巧、秘技毫无保留。

本书旨在帮助读者掌握一项新的操作技能，提高读者的渲染水平，丰富读者的创业手段，使工作和生活更加精彩！

本书配套光盘内容包括书中所有实例的场景以及贴图文件，从VRay的安装、全局设置、间接照明渲染引擎的使用、焦散效果、到各种光影质材的运用以及修改器、卡通效果的制作等。

本书是从事室内装潢、三维动画、室内效果图、建筑效果图和商业产品设计等广大从业人员最佳工作伴侣。

绚丽精美的特效图从VRay开始！

<<3ds max超级渲染器焦散之王V>>

作者简介

闰威，2001年毕业于吉林省长春市艺术设计学校。

2004年5月～2004年9月担任吉林省电信公司白山公司客户经理，兼任电信公司计算机硬件维护。

2004年10月～2005年10月任教于吉林省白山市计算机职业技能学校，主要教学科目有3ds max

、Photoshop、combustion以及网页制作。

2005

书籍目录

第1章 V-Ray基础知识第2章 V-Ray通用设置 第3章 V-Ray : Indirect IlluminatiOn(GI)间接照明(全局光照)
第4章 V-Ray : Irradiance Map发光贴图渲染引擎 第5章 V-Ray : Photo Map / V-Ray : Quasi—Monte Carlo GI
光子贴图 / 准蒙特卡罗渲染引擎第6章 V-Ray : Light Cache灯光缓存渲染引擎第7章 V-Ray : Caustics焦散
第8章 V-Ray : Environment环境光 第9章 V-Ray : QMC Sampler准蒙特卡罗采样器第10章 V-Ray : G-Buffer
/ Color Mapping G缓冲器 / 颜色贴图第11章 V-Ray : Camera摄影机 第12章 V-Ray : Default displacement默
认置换 第13章 V-Ray : System系统 第14章 V-RayLight / V-RayShadows灯光 / 阴影第15章 V-RayMtl材质第16
章 V-RayLightMtl / V-RayMtlwrapper灯光材质 / 包裹材质第17章 V-Ray程序贴图第18章 V-Ray物体第19章
V-RayDisplacellletItMod置换修改器第20章 V-RayTool卡通效果附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>