

<<多媒体制作基础与应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体制作基础与应用>>

13位ISBN编号：9787502763480

10位ISBN编号：7502763481

出版时间：2005-8

出版时间：第1版 (2005年8月1日)

作者：魏建华

页数：294

字数：435000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体制作基础与应用>>

### 内容概要

本书是专为落实教育部和信息产业部《关于确定职业院校开展计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养培训工作的通知》和《职业院校计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养指导方案》精神而编写的标准的职业院校教材。

本书内容：本书由“多媒体概论和素材准备”、“多媒体作品合成与发布”两部分(共12章)和4个附录构成。

第一部分内容包括多媒体概念、多媒体作品类型、多媒体项目流程、多媒体相关硬件和软件等基本知识，以及多媒体作品开发过程中文字、图像、声音和视频素材的获取、创作和处理方法。

所涉及到的软件有Word、“神笔”、Cool 3D、Photoshop、Cool Edit、“超级解霸”、Premiere Pro、HyperSnap和SnagIt等文字软件、图像软件、音频软件、视频软件和截取软件。

第二部分采用程序结构清晰、合成能力强大的Authorware多媒体合成软件，讲解创作和引用素材，播放和控制媒体，创建交互结构、决策结构和框架结构，以及组织和发布作品的基本方法。

附录为“多媒体制作相关软件、相关文件的类型和格式”简介、全书“课堂实训”一览表和“配套光盘使用说明”。

本书特点：1. 按照多媒体项目的开发流程安排全书结构。

将多媒体制作相关知识点的讲解与课堂实训紧密结合，图文并茂，步骤清晰，一目了然，学习轻松，容易上手。

2. 配套光盘中收录了大部分课堂实训的动画教学演示文件。

大大激发学习兴趣，实用性、指导性强。

3. 各章末尾均附有对应本章知识点的习题，书后附有部分习题答案，更方便教学和自学。

光盘内容：1号盘为书中涉及到的练习素材文件和最终源文件；2号盘为73个课堂实训的教学动画演示文件。

适合范围：全国职业院校多媒体技术专业教材，社会多媒体制作培训班的教材和广大多媒体制作爱好者优秀的自学指导书。

## &lt;&lt;多媒体制作基础与应用&gt;&gt;

## 书籍目录

第一部分 多媒体概论和素材准备 第1章 多媒体概论 1.1 什么是多媒体 1.2 多媒体作品的类型 1.3 多媒体项目的流程 1.4 多媒体相关硬件和软件 1.4.1 多媒体相关硬件 1.4.2 多媒体相关软件 1.5 本章小结 1.6 本章习题 第2章 文字素材 2.1 文字概述 2.1.1 文字素材的类型 2.1.2 安装和使用字体 2.2 文字的获取 2.3 使用Word创作文字 2.4 使用Photoshop创作文字 2.4.1 Photoshop文字概述 2.4.2 创作图层样式文字 2.5 使用“神笔”创作文字 2.5.1 “神笔”文字概述 2.5.2 创作书法文字 2.6 使用Cool 3D创作文字 2.6.1 Cool 3D文字概述 2.6.2 Cool 3D 工作界面 2.6.3 创作Cool 3D文字 2.7 本章小结 2.8 本章习题 第3章 图像素材 3.1 图像概述 3.1.1 图像的类型 3.1.2 图像的格式 3.1.3 图像的参数 3.2 图像的获取 3.2.1 选择图像 3.2.2 扫描图像 3.2.3 拍摄图像 3.2.4 截取图像 3.2.5 创作图像 3.3 图像的处理 3.3.1 调整大小和分辨率 3.3.2 调整清晰度 3.3.3 调整色彩 3.3.4 矫正歪斜 3.3.5 修复图像 3.3.6 变换图像 3.3.7 裁切图像 3.3.8 分离背景 3.3.9 羽化边缘 3.3.10 创建Alpha信道 3.3.11 合成图像 3.4 图像的效果 3.4.1 滤镜概述 3.4.2 风格化效果 3.4.3 素描效果 3.4.4 渲染效果 3.4.5 光照效果 3.5 本章小结 3.6 本章习题 第4章 声音素材 4.1 声音概述 4.1.1 声音的类型 4.1.2 声音的格式 4.1.3 声音的参数 4.1.4 声音的播放 4.2 声音的获取 4.2.1 选择声音 4.2.2 录制声音 4.2.3 截取声音 4.2.4 分离声音 4.2.5 创作声音 4.3 声音的处理 4.3.1 裁剪声音 4.3.2 连接声音 4.3.3 混合声音 4.3.4 淡入淡出 4.3.5 调整音量 4.3.6 降低噪音 4.3.7 调整参数 4.3.8 转换格式 4.4 声音的效果 4.4.1 Windows录音机声音效果 4.4.2 Cool Edit声音效果 4.5 本章小结 4.6 本章习题 第5章 视频素材 5.1 视频概述 5.1.1 视频的特点 5.1.2 视频的格式 5.1.3 视频的参数 5.1.4 视频的播放 5.2 视频的获取 5.2.1 选择视频 5.2.2 拍摄视频 5.2.3 截取VCD视频 5.2.4 截取计算机屏幕 5.3 视频的创作 5.3.1 Premiere简介 5.3.2 准备项目 5.3.3 创建字幕 5.3.4 迭加画面 5.3.5 建立转场 5.3.6 生成运动 5.3.7 编辑声音 5.4 视频的处理 5.4.1 裁剪片段 5.4.2 调整亮度和对比度 5.4.3 调整颜色 5.4.4 裁切和锐化 5.4.5 输出各种结果 5.5 视频的效果 5.5.1 视频效果 5.5.2 视频转场效果 5.6 本章小结 5.7 本章习题 第6章 认识AuthorWare 6.1 Authorware简介 6.1.1 Authorware的特点 6.1.2 Authorware使用环境 6.1.3 Authorware启动和退出 6.2 Authorware工作环境 6.2.1 菜单栏 6.2.2 具栏 6.2.3 图标箱 6.2.4 设计窗口 6.2.5 属性面板 6.2.6 函数面板 6.2.7 变量面板 6.2.8 知识对象面板 6.2.9 演示窗口 6.3 Authorware程序运行 6.3.1 常规运行 6.3.2 阶段运行 6.3.3 控制运行 6.4 本章小结 6.5 本章习题 第7章 创作和引用素材 7.1 创作内部素材 7.1.1 创作文字 7.1.2 创作图形 7.2 引用外部素材 7.2.1 引用文本 7.2.2 引用图像 7.2.3 引用声音 7.2.4 引用视频 7.2.5 引用GIF动画 7.2.6 引用Flash动画 7.3 本章小结 7.4 本章习题 第8章 播放和控制媒体 8.1 播放媒体 8.1.1 建立过渡 8.1.2 建立等待 8.1.3 建立擦除 8.2 控制媒体 8.2.1 相关变量和函数 8.2.2 控制声音 8.2.3 控制视频 8.3 媒体同步 8.3.1 声音同步结构 8.3.2 视频同步结构 8.4 内部动画 8.4.1 终点定位动画 8.4.2 直线定位动画 8.4.3 平面定位动画 8.4.4 路径移动动画 8.4.5 路径定位动画 8.5 本章小结 8.6 本章习题 第9章 创建交互结构 9.1 按键交互 9.1.1 建立按键交互 9.1.2 设置按键交互 9.2 文本交互 9.2.1 建立文本交互 9.2.2 设置文本交互 9.3 菜单交互 9.3.1 建立菜单交互 9.3.2 设置菜单交互 9.4 按钮交互 9.4.1 建立按钮交互 9.4.2 设置按钮交互 9.5 热区交互 9.5.1 建立热区交互 9.5.2 设置热区交互 9.6 热体交互 9.6.1 建立热体交互 9.6.2 设置热体交互 9.7 目标区交互 9.7.1 建立目标区交互 9.7.2 设置目标区交互 9.8 限时交互 9.8.1 建立限时交互 9.8.2 设置限时交互 9.9 限次交互 9.9.1 建立限次交互 9.9.2 设置限次交互 9.10 条件交互 9.10.1 建立条件交互 9.10.2 设置条件交互 9.11 交互综合应用 9.11.1 动物游戏 9.11.2 价格竞猜 9.11.3 多层交互 9.12 本章小结 9.13 本章习题 第10章 创建决策结构 10.1 决策结构概述 10.1.1 建立决策结构 10.1.2 设置决策机制 10.1.3 设置各个分支 10.2 决策结构应用 10.2.1 顺序执行结构 10.2.2 随机执行结构 10.2.3 计算执行结构 10.3 本章小结 10.4 本章习题 第11章 创建框架结构 11.1 框架结构概述 11.1.1 建立框架结构 11.1.2 设置框架结构 11.1.3 剖析框架图标 11.2 框架结构应用 11.2.1 用户控制系统 11.2.2 超级文本链接 11.2.3 图标的关键词 11.3 本章小结 11.4 本章习题 第12章 作品组织和发布 12.1 组织素材 12.1.1 组织素材的方法 12.1.2 应用素材库 12.1.3 编辑素材库 12.2 打包文件 12.2.1 打包库文件 12.2.2 打包源文件 12.3 附带文件 12.3.1 Xtras文件 12.3.2 驱动文件 12.3.3 其它文件 12.3.4 文件搜索路径 12.4 发布作品 12.4.1 组织发布文件 12.4.2 发布光盘作品 12.4.3 发布网络作品 12.4.4 设置一键发布 12.5 本章小结 12.6 本章习题 附录A 多媒体制作相关软件 附录B 多媒体制作相关文

件附录C “课堂实训”一览表附录D 光盘使用说明部分习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>