

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX 2004多媒体课件制作教程>>

13位ISBN编号：9787502763466

10位ISBN编号：7502763465

出版时间：2005-8

出版时间：海洋出版

作者：韦纲

页数：237

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《中文版Flash MX 2004多媒体课件制作教程》是专门讲解用Flash MX 2004制作多媒体课件的优秀教科书。

专业讲师亲临您的身旁，手把手地教会您如何用Flash制作形式生动、交互性强、美妙视听效果的“小车移动动画”、“气泡上浮动画”、“卫星绕行星转动动画”、“人物行走动画”、“平行四边形演示课件”、“摆线方程”、“活塞式抽水机与离心泵”、“日月食的形成”、“交互型课件”、“过滤仪器的安装课件”、“氧气的收集课件”等.....让您真正体味中文版Flash MX 2004的强大魅力！

本书内容：全书共12章，主要内容包括：Flash制作的乐趣；Flash MX 2004的操作界面和功能；课件素材的基本绘图技法；编辑文本；制作动画；多媒体课件声音的处理；交互控制；演示型课件；交互型课件；实验模拟型课件；Flash与其他相关软件的结合应用。

本书特点：1.长达90多分钟的多媒体教学电影与本书核心内容紧密结合，所见所得，即学活用。生动的视频界面、规范专业的语音讲解，在快速掌握Flash工具、面板、时间轴等软件功能的同时，轻松学会制作矢量绘图的方法和技巧。

2.教学范例典型、实用、易学易会。

作者从教学与自学的实际需要出发，注重实例讲授与相关知识紧密结合，形式生动、类型多样，大大激发学习兴趣；3.随书光盘中提供的多媒体教学电影，学习轻松，上手容易，事半功倍。

适合对象：职业院校多媒体制作专业教材；想从事用Flash进行多媒体课件开发的广大从业人员实用的自学手册。

光盘内容：书中范例的多媒体教学视频文件、实例源文件和最终动画、练习素材等。

书籍目录

第1章 感受Flash制作的乐趣 1.1 访问五彩动感的互联网世界 1.2 领略Flash课件的魅力 1.3 小结第2章 熟悉Flash MX 2004的界面及特殊功能 2.1 Flash MX 2004的操作环境 2.2 面板的管理和快捷键设置 2.3 内置的学习资源 2.4 小结 2.5 练习题第3章 基本绘图——课件素材的基本绘画技法 3.1 区分位图与矢量图 3.2 绘制直线 3.3 绘制椭圆及矩形 3.4 绘制曲线 3.5 绘制任意线条 3.6 小结 3.7 练习题第4章 实用绘图——课件素材的高级绘图技法 4.1 编辑图形线框 4.2 编辑图形填充色 4.3 图形选取及移动 4.4 绘制立方体 4.5 绘制圆锥 4.6 绘制金属球体 4.7 绘制化学仪器——量杯 4.8 小结 4.9 练习题第5章 编辑文本——课件文字的基本功 5.1 创建文本 5.2 字体属性的设置与修改 5.3 排列文本 5.4 创建文本的超链接 5.5 创建文本域 5.6 文本变形与打散编辑 5.7 小结 5.8 练习题第6章 制作动画 6.1 影帧与时间轴 6.2 元件 6.3 图层 6.4 Flash MX制作动画的几种形式 6.5 测试和导出动画 6.6 综合应用1 制作文字动画 6.7 综合应用2 制作物体运动动画 6.8 综合应用3 天气特效动画 6.9 综合应用4 按钮动画 6.10 小结 6.11 练习题第7章 多媒体课件声音的处理 7.1 导入声音 7.2 设置声音的播入方式 7.3 给按钮添加声音 7.4 声音文件的属性 7.5 制作你的第一个贺卡 7.6 小结 7.7 练习题第8章 交互控制 8.1 ActionScript的三种附加方式 8.2 ActionScript基本语句 8.3 实践1——设置鼠标样式 8.4 实例2——声音控制 8.5 实践3——下拉菜单 8.6 实践4——文本框 8.7 实践5——时钟 8.8 实践6——响应键盘输入 8.9 实践7——进度控制条 8.10 小结 8.11 练习题第9章 演示型课件 9.1 平行四边形 9.2 摆线方程 9.3 活塞式抽水机与离心泵 9.4 日、月食的形成 9.5 小结 9.6 练习题第10章 交互型课件 10.1 填空题 10.2 判断题 10.3 选择题 10.4 小结 10.5 练习题第11章 实验模拟型课件 11.1 物理实验1——惯性定律 11.2 物理实验2——热胀冷缩 11.3 化学实验1——过滤仪器的安装方法 11.4 化学实验2——氧气的收集方法 11.5 小结 11.6 练习题第12章 Flash与其他软件的结合应用 12.1 与Director结合应用 12.2 与PowerPoint结合应用 12.3 与Dreamweaver结合应用 12.4 录音软件 12.5 Swish制作特效文字动画 12.6 其他相关的应用软件 12.7 小结

媒体关注与评论

长达90多分钟的多媒体教学电影与本书核心内容紧密结合，即学活用。
专业讲师亲临您的身旁，手把手地教会您演示型、交互型、实验模拟型等课件。
形式生动、交互性强、美妙的视听效果。
从教学与自学的实际需要出发，注重实例讲授与相关知识紧密结合。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>