

<<3ds max 6工业产品设计教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6工业产品设计教程>>

13位ISBN编号：9787502760519

10位ISBN编号：7502760512

出版时间：2004-11-1

出版时间：海洋出版社

作者：王东,叶宏

页数：316

字数：468000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 6工业产品设计教程>>

内容概要

本书是专为在较短时间内学习并掌握用3ds max进行工业产品设计的方法和技巧的设计教程。作者从自学与教学的实用性、易用性出发,用典型的实例、边讲边练设计制作真实工业产品造型的方式,淋漓尽致地展示了3ds max 6的强大功能。

本书内容:本书由3篇共9章构成:基础篇包括三维软件与工业设计、3ds max 6基础入门、建模篇通过多个实例模型介绍了初级建模、中级建模和高级建模的建模方法、渲染篇介绍了材质、灯光与摄像机、渲染的运用、综合实例通过一个完整的跑车模型的制作,使读者对使用3ds max 6进行工业设计思想有一个全面深刻的理解。

- 本书特点:
- 1.从零起步、实例丰富、图文并茂、步骤详尽、紧贴行业应用、实用性强。
 - 2.边讲解边举例的教学方式,由点到面,由局部到整体、生动详细地讲解3ds max 6的基础知识、实际应用和工业产品造型操作步骤。
 - 3.书中实例均结合实际工业产品造型设计需求,掌握3ds max 软件应用的同时即掌握常见工业产品造型的设计知识与操作技能。
 - 4.各章末尾附有对应本章知识点的练习题和上机操作题,书后附有部分参考答案,更方便教学和自学。
 - 5.光盘中视频教学课件大大方便读者学习,事半功倍。

光盘内容:书中的实例的造型文件,超媒体视频教学课件以及相关素材。

适合范围:高等院校计算机辅助设计专业教材,社会用3ds max进行工业产品设计的广大从业人员的实用自学指导书。

书籍目录

基础篇 第1章 三维软件与工业设计 1.1 产品与工业设计 1.2 3D技术的发展 1.3 计算机辅助工业设计
1.4 本章小结 第2章 3ds max 6基础入门 2.1 3ds max 6的用户界面 2.2 了解3ds max视图 2.3 坐标系统 2.4
视图显示优化 2.5 物件管理 2.6 本章小结 2.7 思考与练习 建模篇 第3章 初级建模 3.1 基本几何体建模
3.2 布尔运算 3.3 二维物体 3.4 Lathe建模 3.5 Loft建模 3.6 常用的工具 3.7 综合实例练习 3.8 本章小
结 3.9 思考与练习 3.10 上机实战 第4章 中级建模 4.1 Edit Mesh 4.2 Mesh Smooth 4.3 Edit Mesh建模实
例练习 4.4 Editable Poly 4.5 HSDS细分修改 4.6 中级建模的综合运用 4.7 本章小结 4.8 思考与练习 4.9
上机实战 第5章 高级建模NURBS 5.1 NURBS简介 5.2 NURBS基础 5.3 示例练习 5.4 综合实例 5.5 本章
小结 5.6 思考与练习 5.7 上机实战 材质与渲染篇 第6章 材质编辑 6.1 材质编辑器简介 6.2 材质的明暗
属性 6.3 UVW Mapping修改 6.4 材质的贴图通道 6.5 材质的类型 6.6 实例练习 6.7 本章小结 6.8 思考
与练习 6.9 上机实战 第7章 灯光与摄影机 第8章 渲染 第9章 综合实例 附录A 产品效果图赏析部分思
考题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>