

图书基本信息

书名：<<新编中文CorelDRAW11起步与操作(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787502759506

10位ISBN编号：7502759506

出版时间：2004-1-1

出版时间：海洋出版社

作者：张丕军,杨顺花

页数：308

字数：456000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是专为初级读者在短期催学习和掌握当前最为流行的矢量绘画大师CorelDRAW 11的使用方法和技巧的优秀入门教材。

全书共分两部分，由11章和1个附录构成。

第一部分基础应用篇，主要介绍CorelDRAW 11和Corel R.A.V.E 2.0的基础知识，内容包括工具、菜单栏的操作与应用，编辑、组织与管理对象，打印与位图处理等。

第二部分综合实例篇，通过31个典型范例教授如何应用CorelDRAW 11和Corel R.A.V.E 2.0设计与创作特效美术字、动画特效、图形绘制、产品造型，以及图案、广告、包装、室内效果图等综合设计。

附录为每章综合练习答案。

本书特点：1、内容丰富全面，语言流畅，结构清晰。

2、软件基础知识的讲解设计与上机操作紧密结合，每章的综合练习帮助读者进一步巩固所学内容，夯实基础。

3、丰富、精美、实用的综合范例的设计与制作大大激发学习兴趣，提高软件的实际应用能力。

即学即用。

4、配套光盘丰富的素材和教学视频使学习轻松、事半功倍。

光盘内容：与教程相关的超媒体教学视频，完整的范例文件，供练习使用的图库，需要用到的字体

。读者对象：广大电脑平面、广告、包装、图形设计人员优秀的自学指导书，高等美术院校电脑美术专业和社会相关培训班教材。

书籍目录

Part 1 基础应用篇	第1章 CorelDRAW 11的基础知识	1.1 CorelDRAW 11的操作界面与启动	1.2
文件操作	1.3 菜单栏与标准工具栏	1.4 调色板	1.5 页面设置
1.6 如何使用网格、标尺与辅助线	1.7 小结	1.8 综合练习1	第2章 工具介绍及其应用
2.1 挑选工具	2.2 缩放工具	2.3 手形工具	2.4 手绘工具
2.5 贝赛尔工具	2.6 自然笔工具	2.7 钢笔工具	2.8 多段线工具
2.9 三点曲线工具	2.10 形状工具	2.11 刻刀工具	2.12 擦除工具
2.13 涂抹笔刷	2.14 粗糙笔刷	2.15 自由变刷工具	2.16 矩形工具组
2.17 椭圆工具组	2.18 多边形工具	2.19 网格纸工具与螺旋形工具	2.20 文本工具
2.21 自选图形	2.22 绘制流程图	2.23 标注工具	2.24 交互式特殊效果
2.25 吸管工具和漆桶工具	2.26 轮廓工具	2.27 填充工具	2.28 交互式填充工具
2.29 交互式网状填充工具	2.30 小结	2.31 综合练习2	第3章 文本处理与编辑
3.1 缩放文本	3.2 格式化文本	3.3 编辑文本	3.4 制作文本效果
3.5 小结	3.6 综合练习3	第4章 编辑、组织与管理对象	4.1 制作副本与对象操作
4.2 编辑多个对象	4.3 对象管理器	4.4 小结	4.5 综合练习4
第5章 位图	5.1 位图操作	5.2 将矢量图形转换为位图	5.3 更改位图模式
5.4 对位图进行效果处理	5.5 小结	5.6 综合练习5	第6章 Corel R.A.V.E.2.0的基础知识
6.1 Corel R.A.V.E.2.0程度的工作环境	6.2 导出动画	6.3 SWF文件	6.4 小结
6.5 综合练习6	Part 2 综合实例篇	第7章 特殊美术字	实例1 倒影字——倒影
实例2 变形字——毛毛虫	实例3 图文字——蜂窝	实例4 渗透字——软件	实例5 扩边字——约会
实例6 圆点字——蜻蜓	实例7 图案填充字——图案填充	实例8 高光字——芙蓉	实例9 灯光字——草莓
实例10 映像派字——位图效果	实例11 组合字——野花之秀	第8章 动画制作	实例1 移动效果
实例2 闪烁效果	实例3 翻转效果	实例4 沿着路径跑	实例5 选择效果
第9章 图形制作	实例1 玻璃按钮	实例2 蝴蝶	实例3 卡通画
实例4 骆驼	实例5 风景画	第10章 产品制造	实例1 磁盘
实例2 手枪	实例6 照相机	第11章 综合设计	实例1 图案设计
实例2 广告设计	实例3 包装设计	实例4 室内设计	附录 综合练习答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>